

# پلتفرم اختصاصی مهندسی کنترل



<https://controlengineers.ir>



<https://t.me/controlengineers>



<https://www.instagram.com/controlengineers.ir>

بسمه تعالی



دانشگاه صنعتی مالک اشتر

مجتمع دانشگاهی برق و الکترونیک - گروه کنترل

# جزوه درس کنترل بهینه

تهیه شده توسط:

دکتر ناصر رهبر

مهرماه ۱۳۸۸

عبارت زیر از دانشمند معروف لئونارد اویلر در باره مفهوم کمینه و بیشینه نقل شده است.

"Since the fabric of the universe is most perfect, and is the work of a most wise Creator, nothing whatsoever takes place in the universe in which some form of maximum and minimum does not appear".

Leonhard Euler (1707-1783)

از آنجائی که آفرینش جهان از نوع کاملترین و کار داناترین و خردمندترین خالق است.

هیچگونه اتفاقی در جهان رخ نمی دهد مگر اینکه شکلی از بیشینه و کمینه در آن آشکار گردد.

## فهرست مطالب

عنوان	صفحه
فصل اول: معرفی کنترل بهینه	۸
۱-۱- مقدمه	۹
۱-۲- تشریح سیستم و برآورد عملکرد آن	۱۰
۱-۳- تنظیم صورت مسئله	۱۱
۱-۴- مدل ریاضی	۱۱
۱-۵- قیود یا محدودیت‌های فیزیکی	۱۳
۱-۶- ارزیابی عملکرد یا تابع معیار	۱۴
۱-۷- مسئله کنترل بهینه	۱۵
۱-۸- کنترل بهینه در مسئله تعقیب صفحه‌ای	۱۷
۱-۹- شکل کنترل بهینه	۱۸
۱-۱۰- نمایش سیستم با متغیرهای حالت	۲۰
۱-۱۰-۱- چرا از متغیرهای حالت استفاده می‌شود	۲۰
۱-۱۰-۲- تعریف حالت یک سیستم	۲۱
۱-۱۰-۳- دسته‌بندی سیستم‌ها	۲۱
۱-۱۰-۴- معادلات خروجی	۲۲
۱-۱۰-۵- حل معادلات حالت در سیستم‌های خطی	۲۳
۱-۱۱- تابع معیار یا ارزشیابی عملکرد	۲۸
۱-۱۱-۱- تابع معیار برای مسائل کنترل بهینه	۲۸
۱-۱۱-۲- انتخاب تابع معیار	۳۵

- تکلیف T1: مسائل تاریخی در حساب تغییرات ..... ۳۷
- تکلیف T2: محاسبه مقدار تابع معیار در مسئله کوتاهترین فاصله بین دو نقطه ..... ۳۷
- تکلیف T3: معرفی یک سیستم و توابع معیار برای مسائل کنترل بهینه ..... ۳۸
- فصل دوم: بهینه سازی استاتیکی ..... ۴۰
- ۱-۲- مسائل غیرمقید ..... ۴۱
- ۲-۲- مسائل با قیود تساوی ..... ۴۸
- ۳-۲- شرایط لازم مرتبه اول جهت کمینه بودن یک نقطه ایستا ..... ۴۹
- ۴-۲- تفسیر ضرائب لاگرانژی ..... ۵۰
- ۵-۲- تجزیه نمودن به بردار تصمیم گیری و بردار وابسته ..... ۵۲
- ۶-۲- شرایط کافی برای وجود یک کمینه ..... ۶۰
- ۷-۲- حل عددی مسائل بهینه سازی استاتیکی با استفاده از روش گرادیان ..... ۶۷
- ۱-۷-۲- الگوریتم گرادیان برای بهینه سازی پارامترها با قیود تساوی (POP) ..... ۶۷
- ۲-۷-۲- دستور CONSTR در جعبه ابزار بهینه سازی Matlab ..... ۶۸
- تکلیف T4: مقادیر ویژه ماتریس هسین و نمایش منحنی شاخص عملکرد و نقاط ایستا ..... ۷۲
- تکلیف T5: مسائل بهینه سازی استاتیکی با قیود تساوی ..... ۷۳
- تکلیف T6: حل عددی مسائل بهینه سازی استاتیکی ..... ۷۴
- فصل سوم: بهینه سازی دینامیکی ..... ۷۵
- ۱-۳- سیستم های دینامیکی گسسته ..... ۷۶
- ۱-۱-۳- شرایط لازم برای یک حل ایستا ..... ۷۷
- ۲-۱-۳- حل عددی مسائل بهینه سازی دینامیکی گسسته با استفاده از روش گرادیان ..... ۸۶
- ۲-۳- سیستم های دینامیکی پیوسته ..... ۹۰

- ۳-۲-۱- شرایط لازم برای یک حل ایستا ..... ۹۰
- ۳-۲-۲- یک انتگرال از مسئله با شرایط مرزی در دو نقطه مجزا ..... ۹۳
- ۳-۲-۳- شرایط کافی مرتبه دوم در مسائل بهینه‌سازی دینامیکی پیوسته ..... ۹۳
- ۳-۲-۴- چه موقع شرایط لازم، بطور همزمان شرایط کافی هم خواهند بود؟ ..... ۹۴
- ۳-۲-۴- حل عددی مسائل بهینه‌سازی دینامیکی پیوسته با استفاده از روش گرادیان ..... ۱۱۰
- تکلیف T7: مسائل بهینه‌سازی دینامیکی گسسته ..... ۱۱۲
- تکلیف T8: مسائل بهینه‌سازی دینامیکی پیوسته ..... ۱۱۲
- فصل چهارم: بهینه‌سازی دینامیکی با قیود انتهائی ..... ۱۱۴
- ۴-۱- سیستم‌های دینامیکی گسسته ..... ۱۱۵
- ۴-۱-۱- شرایط لازم برای یک حل ایستا ..... ۱۱۵
- ۴-۱-۲- حل ایستای یک مسئله با شرایط مرزی در دو نقطه مجزا ..... ۱۱۶
- ۴-۲- سیستم‌های دینامیکی پیوسته ..... ۱۱۶
- ۴-۲-۱- شرایط لازم برای یک حل ایستا ..... ۱۱۷
- ۴-۲-۲- حل ایستای یک مسئله با شرایط مرزی در دو نقطه مجزا ..... ۱۱۷
- ۴-۲-۳- حل عددی مسائل دینامیکی پیوسته با قیود انتهائی با استفاده از روش گرادیان ..... ۱۲۷
- تکلیف T9: مسائل بهینه‌سازی دینامیکی پیوسته با قیود انتهائی (حل تحلیلی و عددی) ..... ۱۳۳
- تکلیف T10: مسائل بهینه‌سازی دینامیکی پیوسته با زمان انتهائی آزاد- یافتن کوتاهترین مسیر مابین نقطه و دایره ..... ۱۳۴
- فصل پنجم: بهینه‌سازی دینامیکی با زمان انتهائی آزاد ..... ۱۳۵
- ۵-۱- مقدمه ..... ۱۳۶
- ۵-۲- سیستم‌های دینامیکی ناپیوسته ..... ۱۳۶

- ۳-۵- سیستم‌های دینامیکی پیوسته ..... ۱۳۷
- ۳-۵-۱- شرایط لازم برای حل ایستا ..... ۱۳۷
- ۵-۴- مسائل برنامه‌ریزی بهینه در سیستم‌های دینامیکی ..... ۱۴۵
- ۵-۵- کنترل بهینه حلقه‌باز و حلقه‌بسته ..... ۱۴۷
- ۵-۶- حل عددی مسائل کنترل بهینه ..... ۱۴۹
- ۵-۷- کنترل بهینه در موشک‌های آشیانه‌یاب ..... ۱۵۲
- ۵-۷-۱- معادلات حرکت در تعقیب صفحه‌ای و بدست آوردن پاسخ حلقه‌باز ..... ۱۵۲
- ۵-۷-۲- بدست آوردن قانون هدایت و ناوبری متناسب از قوانین کنترل بهینه ..... ۱۵۷
- ۵-۸- قیود انتهائی نرم و سخت در مسائل کنترل بهینه انتهائی ..... ۱۶۱
- ۵-۹- حل عددی کنترل بهینه در سیستم‌های دینامیکی غیرخطی با زمان انتهائی آزاد ... ۱۶۲
- ۵-۱۰- کنترل بهینه در برخورد صفحه‌ای با قید انتهائی ..... ۱۶۴
- ۵-۱۰-۱- معادلات حرکت در تعقیب صفحه‌ای با قید انتهائی ..... ۱۶۵
- ۵-۱۰-۲- حل حلقه‌باز با استفاده از قوانین کنترل بهینه ..... ۱۶۶
- ۵-۱۰-۳- مقایسه مسیر پرواز در تعقیب صفحه‌ای بدون قید و با قید انتهائی ..... ۱۶۹
- ۵-۱۰-۴- حل حلقه‌باز با استفاده از جعبه‌ابزار بهینه‌سازی نرم‌افزار MATLAB ..... ۱۷۱
- تکلیف T11: مسائل کنترل بهینه با زمان انتهائی آزاد (حل تحلیلی و عددی) ..... ۱۸۰
- تکلیف T12: بدست آوردن پاسخ حلقه بسته در مسائل کنترل بهینه ..... ۱۸۲
- تکلیف T13: حل عددی مسئله واندرپل ..... ۱۸۳
- فصل ششم: کنترل بهینه با قیود ناتساوی ..... ۱۸۶
- ۶-۱- مسائل با ورودی (فرمان کنترل) مقید ..... ۱۸۷
- ۶-۲- اصل کمینه پونتریاگین ..... ۱۸۷

۶-۳- کنترل بنگ-بنگ ..... ۱۹۰

تکلیف T14: کنترل بهینه با قیود ناتساوی ..... ۱۹۷

منابع و مراجع: ..... ۱۹۸

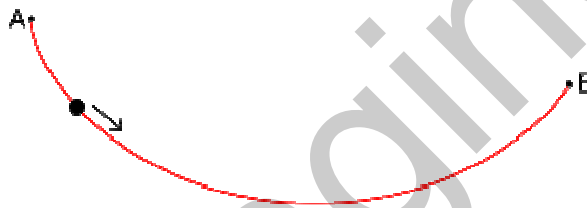
پیوست ۱: معرفی اسامی نمادها: ..... ۱۹۹



## فصل اول: معرفی کنترل بهینه

## ۱-۱- مقدمه

تئوری کنترل بهینه که به مرور نقش مهمتری را در طرح سیستم‌های مدرن بازی میکند دارای هدفی بصورت حداکثر کردن بازیابی، حداقل کردن قیمت در عملکرد فرآیندهای فیزیکی، اجتماعی و یا اقتصادی می‌باشد. مسئله براچیستوکرون<sup>۱</sup> برای اولین بار در سال ۱۶۹۶ توسط جان برنولی مطرح شد که اولین گام برای گسترش حساب تغییرات به شمار می‌آید. او این مسئله را در مجله مشهور بنام آکتا ارودیشیوروم<sup>۲</sup> این گونه مطرح کرد: تصور کنید ذره ای ملزم است روی خمی که نقطه A را به نقطه پایین تر B وصل می کند، بدون اصطکاک بلغزد. اگر سقوط ذره در طول خم فقط تحت تاثیر گرانش صورت گیرد، این خم چگونه باید باشد تا مدت زمان لازم برای این سقوط، حداقل گردد؟



شکل ۱: هندسه نمایش داده شده جهت مسئله براچیستوکرون

جان برنولی بعد از طرح مسئله جواب آن را منتشر نکرد تا ریاضیدانان آن زمان به خصوص برادرش را برانگیزد تا که توان و مهارت خود را بیازمایند. ریاضیدانان متوجه شدند که مسئله کوتاهترین زمان ماهیتی متفاوت با مسئله‌های دیگر دارد. تا آن زمان در مسائلی که با استفاده از حساب دیفرانسیل حل می شد، کمیتی که قرار بود کمینه شود به یک یا چند متغیر عددی بستگی داشت ولی در این مسئله، کمیت مورد نظر، یعنی مدت زمان سقوط به کل خم وابسته است و این امر تفاوتی اساسی ایجاد می کرد که باعث می شد این مسئله فراتر از حیطه حساب دیفرانسیل یا هر روش دیگری که در آن زمان شناخته بود قرار گیرد.

جوابی که توسط جان برنولی ارائه شد یک سیکلوئید بین دو نقطه A و B است. فقط یک سیکلوئید بدون هیچ نقطه ماکزیمم است که اجازه حرکت از نقطه A به B می دهد سیکلوئید معکوس یک خم براچیستوکرون است.

1. Brachistochorne  
 2. Acta Eruditionum

این خم به وزن ذره و یا استقامت پایدار گرانشی بستگی ندارد. این مسئله با ابزارهایی از حساب تغییرات حل می‌شود. توجه کنید که اگر ذره دارای سرعت داخلی در  $A$  باشد و یا اگر از اصطکاک صرف‌نظر نشود، خم کوتاه‌ترین زمان ممکن است با آنچه که شرح داده شد متفاوت باشد.

## ۱-۲- تشریح سیستم و برآورد عملکرد آن<sup>۱</sup>

روش‌های متعارف (کلاسیک) طراحی سیستم‌های کنترل معمولاً روش‌های سعی و خطا می‌باشند که در آنها برای تعیین پارامترهای طراحی یک سیستم قابل قبول، روش‌های مختلف تحلیل بصورت تکرارپذیر<sup>۲</sup> مورد استفاده قرار می‌گیرند نحوه عملکرد قابل قبول سیستم معمولاً بر حسب مشخصه‌های زمانی نظیر زمان صعود<sup>۳</sup>، زمان قرار<sup>۴</sup>، حداکثر جهش<sup>۵</sup> و یا بر حسب مشخصه‌های فرکانسی نظیر حد فاز و حد دامنه<sup>۶</sup> و پهنای باند<sup>۷</sup> بیان می‌شوند لیکن با این روش در مورد سیستم‌های با چند ورودی چند خروجی که نیازهای صنعتی امروز را برآورده می‌نمایند باید معیارها یا نحوه عملکرد گوناگونی صادق باشند بعنوان مثال طراحی سیستم موقعیت یک فضاپیما که مصرف سوخت را نیز حداقل کند با استفاده از روشهای متعارف امکان پذیر نیست روش جدید و مستقیم طراحی چنین سیستم‌های پیچیده‌ای که با توسعه کامپیوترهای دیجیتال امکان‌پذیر شده است کنترل بهینه<sup>۸</sup> نامیده می‌شود.

هدف سیستم کنترل بهینه، تعیین سیگنالهای کنترل بطوری است که در محدودیتها یا قیود فیزیکی صدق کرده و در ضمن نحوه عملکرد یا معیار معینی را کمینه (حداقل) یا بیشینه (حداکثر) نماید<sup>۹</sup>.

1. Describing the System and Evaluating its Performance

2. Iterative

3. Rise Time

4. Settling Time

5. Peak Overshoot

6. Gain & Phase Margin

7. Band Width

8. Optimal Control

9. The objective of optimal control theory is to determine the control signals that will cause a process to satisfy the physical constraints and at the same time minimize (or maximize) some performance criterion.

بعداً تعریف ریاضی صحیح تری در مورد مسئله کنترل بهینه ارائه خواهد شد لیکن ابتدا موضوع تنظیم صورت مسئله با فرموله کردن آن مورد بررسی قرار می گیرد.

### ۱-۳- تنظیم صورت مسئله<sup>۱</sup>

جمله ای که می گوید تنظیم خوب صورت مسئله، نصف حل آن است بدون شک منظور مناسبی را دنبال می کند. تنظیم صورت هر مسئله کنترل بهینه احتیاج به موارد زیر دارد.

الف) توصیف ریاضی فرآیندی که می بایست تحت کنترل قرار گیرد.

ب) بیان قیود یا محدودیت های فیزیکی

ج) مشخص نمودن شاخص عملکرد

### ۱-۴- مدل ریاضی<sup>۲</sup>

بخش مهمی از هر مسئله کنترلی، مدلسازی فرآیند آن می باشد. هدف بدست آوردن ساده ترین بیان ریاضی است که پاسخ سیستم فیزیکی را به تمام ورودی های مورد نظر بطور مناسب پیش بینی نماید. در اینجا بحث ما به سیستم هایی که با معادلات دیفرانسیل معمولی (برحسب متغیرهای حالت یا وضعیت) بیان می شوند محدود خواهد شد. بنابر این اگر:

$$x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t)$$

متغیرهای حالت<sup>۳</sup> فرآیند در زمان  $t$  باشند و:

$$u_1(t), u_2(t), \dots, u_m(t)$$

---

1. Problem Formulation  
 2. The Mathematical Model  
 3. State Variable

ورودی‌های کنترل<sup>۱</sup> به فرآیند در زمان  $t$  باشند. آنگاه می‌توان سیستم را با  $n$  معادله دیفرانسیل مرتبه اول بصورت

زیر توصیف نمود:

$$\begin{aligned}\dot{x}_1(t) &= a_1(x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t), u_1(t), u_2(t), \dots, u_m(t), t) \\ \dot{x}_2(t) &= a_2(x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t), u_1(t), u_2(t), \dots, u_m(t), t) \\ &\vdots \\ \dot{x}_n(t) &= a_n(x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t), u_1(t), u_2(t), \dots, u_m(t), t)\end{aligned}$$

اگر بردار حالت سیستم بصورت زیر در نظر گرفته شده و تعریف شود:

$$x(t) = \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ \vdots \\ x_n(t) \end{bmatrix}$$

و بردار ورودی کنترل را بصورت زیر تعریف گردد:

$$u(t) = \begin{bmatrix} u_1(t) \\ u_2(t) \\ \vdots \\ u_m(t) \end{bmatrix}$$

آنگاه معادلات حالت سیستم را می‌توان بصورت ساده زیر نوشت:

$$\dot{x}(t) = a(x(t), u(t), t)$$

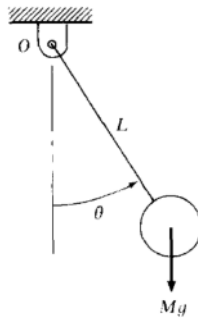
توجه شود که در حالت کلی  $\dot{x}(t)$  تابع غیرخطی متغیر با زمان از حالتها، ورودی‌های کنترل و زمان می‌باشد.

### مثال ۱: آونگ ساده با اصطکاک ویسکوز در لولا و مقاومت هوا

یک آونگ ساده با اصطکاک ویسکوز در لولا و مقاومت هوا در شکل (۲) در نظر گرفته شده است. معادله

سیستم بصورت زیر است:

$$ML^2\ddot{\theta} + b\dot{\theta} + MgL \sin \theta = 0$$



شکل ۲: آونگ ساده با اصطکاک ویسکوز در لولا و مقاومت هوا

معادله دیفرانسیل فوق در فضای حالت به صورت زیر در می آید:

$$x_1 = \theta$$

$$x_2 = \dot{\theta}$$

$$\dot{x}_1 = x_2$$

$$\dot{x}_2 = \frac{-b}{ML^2} x_2 - \frac{g}{L} \sin x_1$$

و نتیجه می شود:

$$\dot{x} = a(x_1, x_2) = a(x(t))$$

## ۱-۵- قیود یا محدودیت های فیزیکی<sup>۱</sup>

پس از انتخاب مدل ریاضی سیستم باید محدودیت های فیزیکی بر روی حالتها (وضعیتها) و کنترل ها را تعریف

نمود:

**تعریف ۱:** سیگنال کنترلی که در تمام مدت  $[t_0, t_f]$  در محدودیت های کنترل صدق نماید به کنترل قابل قبول

یا مجاز<sup>۲</sup> معروف می باشد.

1. Physical Constraints  
2. Admissible Control

**تعریف ۲:** منحنی مسیر متغیر حالت (وضعیت) که در مدت زمان  $[t_0, t_f]$  در محدودیت‌های متغیر حالت صدق نماید منحنی مسیر قابل قبول یا مجاز<sup>۱</sup> نامیده می‌شود.

مجموعه قابل قبول یک مفهوم مهمی است زیرا مقادیری که متغیرهای حالت و یا کنترل‌ها می‌توانند بپذیرند را در محدوده کوچکتري قرار می‌دهد و بجای در نظر گرفتن تمام متغیرهای حالت و کنترل‌ها و انتخاب بهترین حالت، فقط متغیرهای حالت و کنترل‌هایی در نظر گرفته می‌شوند که قابل قبول هستند.

## ۱-۶- ارزیابی عملکرد یا تابع معیار<sup>۲</sup>

برای ارزیابی عملکرد یک سیستم بصورت کمی، طراح بایستی یک تابع معیار انتخاب نماید. در یک سیستم، کنترل بهینه کنترلی است که این تابع معیار را حداکثر یا حداقل نماید. تعیین این تابع معیار در برخی مسائل بسیار ساده و روشن بوده و در پاره‌ای دیگر انتخاب آن بسادگی ممکن نیست. بعنوان مثال انتقال سیستم از نقطه A به نقطه B با حداکثر سرعت ممکن، مشخص می‌کند که زمان عمل (که در اینجا تابع معیار است) باید حداقل شود. در مثال دیگر قرار دادن موقعیت و سرعت سیستم نزدیک صفر با صرف انرژی کنترلی کم، بلافاصله یک تابع معیار خاص را تعیین نمی‌کند. در چنین مسئله‌ای طراح ممکن است چندین تابع معیار را مورد بررسی قرار دهد تا اینکه بتواند عملکرد بهینه را بدست آورد. در ادامه نحوه انتخاب تابع معیار مورد بررسی بیشتر قرار می‌گیرد و فرض بر این است که عملکرد سیستم با تابع معیاری به شکل زیر سنجیده یا ارزشیابی گردد:

$$J = h(x(t_f), t_f) + \int_{t_0}^{t_f} g(x(t), u(t), t) dt$$

که در آن  $t_0$  و  $t_f$  به ترتیب زمان شروع و زمان نهائی بوده و  $g$  و  $h$  توابع اسکالر هستند.  $t_f$  ممکن است تعیین شده و یا آزاد<sup>۱</sup> باشد و این به بستگی به بیان مسئله دارد. عبارت  $h(x(t_f), t_f)$  برای اهمیت دادن به وضعیت نهائی انتخاب می‌شود.

1. Admissible Trajectory  
2. The Performance Measure

شروع از شرایط اولیه  $x(t_0) = x_0$  و اعمال سیگنال کنترل  $u(t)$  برای  $t \in [t_0, t_f]$  باعث می شود سیستم، منحنی مسیر حالتی را تعقیب کند. تابع معیار به هر منحنی مسیر سیستم یک عدد حقیقی نسبت می دهد. با مطالبی که تاکنون گفته شد اکنون ارائه بیان صریحی برای مسئله کنترل بهینه امکان پذیر است.

## ۱-۷- مسئله کنترل بهینه<sup>۲</sup>

تئوری هائی که در فصول آینده بسط داده می شود برای حل مسئله زیر است:

مطلوبست یافتن کنترل مجاز  $u^*$  که باعث گردد سیستم

$$\dot{x}(t) = a(x(t), u(t), t)$$

مسیر مجاز  $x^*$  را تعقیب نموده و تابع معیار زیر را حداقل نماید:

$$J = h(x(t_f), t_f) + \int_{t_0}^{t_f} g(x(t), u(t), t) dt$$

$u^*$  کنترل بهینه<sup>۳</sup> و  $x^*$  یک مسیر بهینه<sup>۴</sup> نامیده می شود. در اینجا توضیح چند نکته ضروری می باشد:

اولاً: ممکن است قبلاً از وجود کنترل بهینه اطلاعی نداشته باشیم عبارت دیگر امکان دارد غیرممکن باشد که کنترلی بدست آید که: الف) قابل قبول باشد ب) باعث شود سیستم مسیر مطلوبی را تعقیب نماید. با توجه به مشکلات استفاده از قضایای وجود جواب<sup>۵</sup>، اغلب پیدا کردن کنترل بهینه ساده تر از اثبات وجود جواب خواهد بود.

ثانیاً: اگر کنترل بهینه ای وجود داشته باشد ممکن است جواب منحصر بفرد<sup>۶</sup> نباشد. منحصر بفرد نبودن جواب باعث مشکل شدن روشهای محاسباتی شده لیکن اجازه می دهد که از بین چندین کنترل کننده، امکان

1. Free
2. The Optimal Control Problem
3. Optimal Control
4. Optimal Trajectory
5. Existence Theorems
6. Unique



انتخاب میسر گردد. این امکان برای طراح مناسبتر است زیرا می تواند با در نظر گرفتن پارامترهای دیگر نظیر

قیمت، اندازه و غیره که در تابع معیار در نظر گرفته نشده است انتخاب خود را کامل نماید.

ثالثاً: وقتی بیان می شود که  $u^*$  باعث حداقل شدن تابع معیار می شود منظور این است که برای تمام

$x \in X$  ,  $u \in U$  خواهیم داشت:

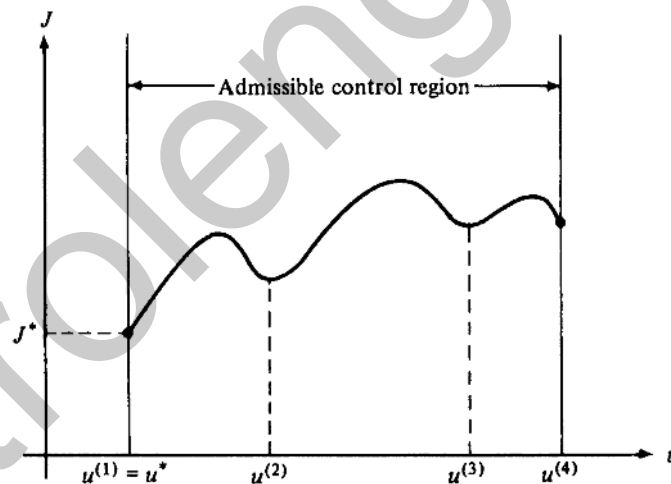
$$\begin{aligned} J^* &= h(x^*(t_f), t_f) + \int_{t_0}^{t_f} g(x^*(t), u^*(t), t) dt \\ &\leq h(x(t_f), t_f) + \int_{t_0}^{t_f} g(x(t), u(t), t) dt \end{aligned}$$

این رابطه بیان می کند که در کنترل بهینه، تابع معیار نسبت به هر کنترل قابل قبول دیگر و هر مسیر قابل قبول

دیگر کمتر میشود. بنابراین دستیابی به یک حداقل مطلق<sup>۱</sup> و نه حداقل محلی<sup>۲</sup> مد نظر می باشد.

البته یک روش برای تعیین حداقل مطلق آن است که حداقل های محلی را پیدا کرده و سپس از بین آنها

موردی که کوچکترین مقدار تابع معیار را نتیجه می دهد انتخاب گردد.



شکل ۳: نمایشی از مسئله بهینه یابی

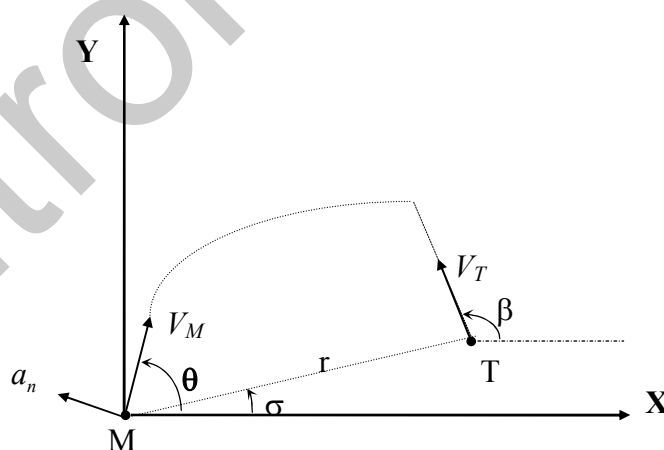
1. Absolute or Global Minimum
2. Local Minimum

در اینجا مفید است که به مثال زیر که جهت توضیح بیشتر مطلب فوق ارائه شده است توجه شود. در شکل (۳) منحنی  $J$  بر حسب  $u$  ترسیم شده است و دارای چندین حداقل در  $u^{(1)}, u^{(2)}, u^{(3)}, u^{(4)}$  می باشد و حداقل مطلق همان  $u^{(1)}$  خواهد بود.

نهایتاً بایستی توجه نمود که اگر بجای کمینه (حداقل) نمودن تابع معیار، بخواهیم آنرا بیشینه (حداکثر) نماییم این مطلب احتیاج به قضایای خاصی ندارد زیرا حداکثر هر تابع و حداقل منفی همان تابع یکی خواهد بود و لذا در ادامه بدون از دست دادن جامعیت، کمینه نمودن تابع معیار بیان خواهد شد.

### ۱-۸- کنترل بهینه در مسئله تعقیب صفحه ای<sup>۱</sup>

هندسه استفاده شده در مسئله تعقیب صفحه ای در شکل (۴) نمایش داده شده است مختصات  $XY$  نشانگر یک مرجع اینرسی است. اندازه سرعت موشک ثابت بوده و با زاویه اولیه  $\theta_0$  نسبت به محور  $X$  شلیک می شود. جهت سرعت  $\theta(t)$  به وسیله شتاب  $a_n(t)$  که عمود بر جهت سرعت است تغییر می کند. هدف بدون شتاب بوده و لذا اندازه سرعت و زاویه آن در طول مسیر ثابت باقی می ماند. با فرض  $x = x_T - x_M, y = y_T - y_M$  معادلات حرکت در صفحه (معادلات حالت) عبارتند از:



شکل ۴: هندسه موشک و هدف در تعقیب صفحه ای

1. Optimal Control in Planar Pursuit  
 2. Off-Boresight Angle

$$\dot{x} = V_T \cos \beta - V_M \cos \theta \quad (\text{معادلات غیر خطی حالت})$$

$$\dot{y} = V_T \sin \beta - V_M \sin \theta$$

$$\dot{\theta} = \frac{a_n}{V_M}$$

شرایط اولیه عبارتند از:

$$t_0 = 0, \theta(t_0) = \theta_0, x_T(t_0) = X_0, y_T(t_0) = Y_0, x_M(t_0) = 0, y_M(t_0) = 0$$

اصابت در زمان انتهائی  $t_f$  به صورت زیر تعریف می شود:

$$x(t_f) = 0, y(t_f) = 0$$

تابع معیار به صورت زیر در نظر گرفته می شود:

$$J = \frac{1}{2} \int_{t_0}^{t_f} a_n^2 dt$$

تابع معیار شامل انتگرال مجذور شتاب (فرمان کنترل) می باشد که بایستی حداقل گردد.

## ۱-۹- شکل کنترل بهینه<sup>۱</sup>

تعریف<sup>۳</sup>: اگر یک رابطه تابعی<sup>۲</sup> از فرم:

$$u^*(t) = f(x(t), t)$$

بتواند برای کنترل بهینه در زمان  $t$  بدست آید و آنگاه تابع  $f$  قانون کنترل بهینه<sup>۳</sup> یا سیاست بهینه<sup>۴</sup> نامیده می شود.

توجه شود که معادله اخیر ایجاب می کند که  $f$  قانونی<sup>۵</sup> باشد که کنترل بهینه را در زمان  $t$  به ازاء هر مقدار

وضعیت قابل قبول در زمان  $t$  تعیین کند. بعنوان مثال اگر داشته باشیم:

$$u^*(t) = Fx(t)$$

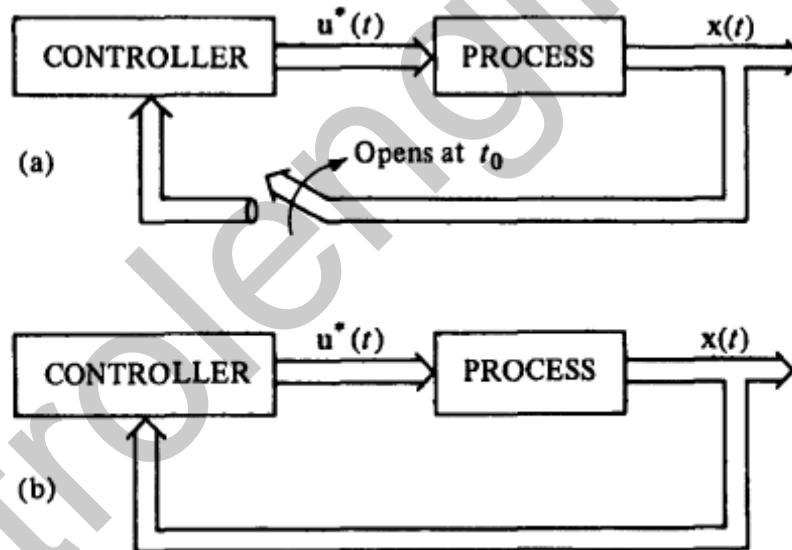
- 
1. Form of Optimal Control
  2. Functional Relationship
  3. Optimal Control Law
  4. Optimal Policy
  5. Rule

که در آن  $F$  یک ماتریس  $m \times n$  از ثابتهای حقیقی باشد گفته می شود که قانون کنترل بهینه قانونی خطی، غیرمتغیر با زمان و بصورت فیدبک از حالت ها می باشد.

**تعریف ۴:** اگر کنترل بهینه بصورت تابعی از زمان برای وضعیت اولیه مشخص شده ای تعیین شود یعنی:

$$u^*(t) = e(x(t_0), t)$$

در این حالت کنترل بهینه به شکل حلقه باز<sup>۱</sup> نامیده می شود. بنابر این کنترل بهینه حلقه باز یا مدار باز برای وضعیت اولیه خاصی بهینه است. در حالی که اگر قانون کنترل مشخص بوده باشد از هر وضعیتی که شروع گردد کنترل بهینه ای می تواند تولید شود. تصور تفاوت کنترل بهینه<sup>۲</sup> حلقه باز و قانون کنترل بهینه (حلقه بسته)<sup>۳</sup> برای درک بهتر آنها مناسب بوده و این مقایسه در شکل (۵) نشان داده شده است. توجه شود که بطور کلی وجود ارتباط بین حالت ها و کنترل تضمین کننده تولید قانون کنترل بهینه<sup>۴</sup> نمی باشد.



شکل ۵: (a) کنترل بهینه حلقه باز (b) قانون کنترل بهینه

گرچه مهندسين بیشتر علاقه مند به کنترل بهینه حلقه بسته یا مدار بسته می باشند لیکن مواردی پیش می آید که کنترل بهینه حلقه باز مانند رادارهای تعقیب کننده یک قمر مصنوعی، عملی تر است. زیرا وقتی که قمر مصنوعی

1. Open Loop  
2. Open Loop Optimal Control  
3. Optimal Control Law  
4. The terms optimal feedback control, closed-loop optimal control, and optimal control strategy are also often used.

در مدار خاصی قرار گرفت کمتر چیزی می تواند باعث تغییر آن شود. پس رادار می تواند طبق برنامه از پیش تعیین شده ای عمل نماید.

یک مثال نمونه از کنترل فیدبک دار را می توان مسئله سروومکانیزم نام برد که در آنجا خروجی های واقعی و مطلوب مقایسه شده و هر انحرافی باعث تولید یک سیگنال کنترل می گردد و سعی می کند که اختلاف را به صفر برساند.

## ۱-۱۰- نمایش سیستم با متغیرهای حالت<sup>۱</sup>

نقطه شروع بررسی سیستم کنترل بهینه، مدل ریاضی آن بصورت متغیرهای حالت می باشد. در اینجا نتایجی را که باید در بحث های آتی مورد استفاده قرار گیرد خلاصه و جمع بندی خواهد شد.

### ۱-۱۰-۱- چرا از متغیرهای حالت استفاده می شود<sup>۲</sup>

داشتن مدل ریاضی سیستم در فضای حالت (بصورت متغیرهای حالت) بدلائل زیر مناسب است:

الف) دیدگاه فضای حالت را می توان به سیستم های چند ورودی-چند خروجی اعمال کرد در حالی که در سیستم های خطی که در حوزه لاپلاس بررسی می شوند روش لاپلاس فقط برای سیستم های یک ورودی-یک خروجی استفاده می شود.

ب) دیدگاه فضای حالت برای سیستم های خطی و غیر خطی کاربرد دارد در صورتی که تحلیل در حوزه لاپلاس فقط برای سیستم های خطی کاربرد دارد. عبارت دیگر متغیر حالت چارچوب واحدی برای مطالعه سیستم های خطی و غیر خطی ایجاد می نماید.

---

1. State Variable Representation of Systems  
 2. Why Use State Variables?

ج) در دیدگاه فضای حالت نیاز به تبدیل لاپلاس نیست و از حوزه زمان برای بررسی سیستم استفاده می‌شود. در حالی که در روش لاپلاس از حوزه فرکانس برای بررسی سیستم استفاده می‌کند.

د) دیدگاه فضای حالت برای سیستم‌های متغیر با زمان کاربرد دارد در صورتی که روش لاپلاس فقط برای سیستم‌های غیر متغیر با زمان قابل استفاده است.

ه) حل معادلات دیفرانسیلی که بصورت متغیرهای حالت بیان شوند از طریق آنالوگ یا دیجیتال ایده آل می‌باشند. بعبارت دیگر در روش فضای حالت می‌توان معادلات حالت را به معادلات مرتبه اول تبدیل نمود و برای محاسبات عددی و استفاده از کامپیوتر و Matlab سهولت زیادی ایجاد می‌شود.

و) مفهوم حالت دارای یک انگیزه فیزیکی قوی می‌باشد.

### ۱-۱۰-۲- تعریف حالت یک سیستم<sup>۱</sup>

هنگامی که به حالت سیستم اشاره می‌شود تعریف زیر را خواهیم داشت:

**تعریف ۵:** حالت سیستم، مجموعه مقادیر  $x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t)$  می‌باشد که اگر در لحظه  $t = t_0$  این مقادیر معین باشند و برای  $t \geq t_0$  ورودی‌های سیستم معلوم باشند در هر لحظه دیگر  $t \geq t_0$  این مجموعه مشخص باشد.

### ۱-۱۰-۳- دسته‌بندی سیستم‌ها<sup>۲</sup>

سیستم‌ها را با جملاتی نظیر خطی<sup>۳</sup>، غیرخطی<sup>۴</sup>، غیرمتغیر با زمان<sup>۵</sup> و متغیر با زمان<sup>۱</sup> مشخص می‌نمایند. در ادامه سیستم‌ها بر مبنای معادلات حالت آنها دسته‌بندی خواهند شد. بعنوان مثال اگر سیستمی غیرخطی و متغیر با زمان باشد معادلات حالت آنها بصورت زیر خواهد بود:

- 
1. Definition of State of A System
  2. System Classification
  3. Linear
  4. Nonlinear
  5. Time Invariant

$$\dot{x}(t) = a(x(t), u(t), t) \text{ (Non Linear \& Time-Varing)}$$

سیستم‌های غیرخطی و غیرمتغیر با زمان توسط معادلات حالت به شکل زیر نشان داده می‌شوند:

$$\dot{x}(t) = a(x(t), u(t)) \text{ (Nonlinear, Time-Invariant)}$$

اگر سیستم خطی و متغیر با زمان باشد معادلات حالت آن بصورت زیر است:

$$\dot{x}(t) = \mathbf{A}(t)x(t) + \mathbf{B}(t)u(t) \text{ (Linear, Time-Varing)}$$

که در آن  $\mathbf{A}(t), \mathbf{B}(t)$  ماتریس‌های  $n \times n$  و  $n \times m$  با عناصر متغیر با زمان می‌باشند. معادلات حالت سیستم

خطی غیرمتغیر با زمان دارای شکل زیر است:

$$\dot{x}(t) = \mathbf{A}x(t) + \mathbf{B}u(t) \text{ (Linear, Time-Invariant)}$$

که در آن  $\mathbf{A}$  و  $\mathbf{B}$  ماتریس‌های ثابت هستند.

لازم به توضیح است که مجموعه متغیرهای حالت برای یک سیستم یکتا نیست. به شرط اینکه  $\mathbf{P}$  ماتریس

غیرتکین باشد اگر  $x$  بردار حالت باشد  $\hat{x}$  زیر هم یک بردار حالت است:

$$\hat{x} = \mathbf{P}x$$

مجموعه‌های متفاوت متغیر حالت همگی اطلاعات یکسانی از رفتار سیستم دارند. نمونه‌هایی از اشکال متعارف

نمایش فضای حالت را می‌توان به شکل متعارف کنترل پذیر، شکل متعارف قطری و شکل متعارف جردن اشاره

نمود.

## ۱-۱۰-۴- معادلات خروجی<sup>۲</sup>

کمیت‌های فیزیکی که بتواند اندازه‌گیری شوند خروجی<sup>۳</sup> نامیده شده و بصورت  $y_1(t), y_2(t), \dots, y_q(t)$  نشان

داده می‌شوند. اگر خروجی‌ها توابعی غیرخطی، متغیر با زمان از حالت‌ها و کنترل‌ها باشند معادلات خروجی

بصورت زیر نوشته می‌شود:

- 
1. Time Varing
  2. Output Equatins
  3. Output

$$y(t) = c(x(t), u(t), t)$$

اگر خروجی به حالت‌ها و کنترل‌ها با روابط خطی و غیر متغیر با زمان بستگی داشته باشد آنگاه:

$$y(t) = Cx(t) + Du(t)$$

که در آن  $C$  و  $D$  ماتریسهای ثابت  $n \times q$  و  $m \times q$  می باشند. در مبحث تئوری کنترل بهینه جهت سهولت فرض

می شود که خروجی‌ها همگی برای اندازه گیری در دسترس باشند یعنی:

$$y(t) = x(t)$$

### ۱-۱۰-۵- حل معادلات حالت در سیستم‌های خطی<sup>۱</sup>

در سیستم‌های خطی معادلات حالت بصورت زیر در می آیند:

$$\dot{x}(t) = A(t)x(t) + B(t)u(t)$$

حل معادلات اخیر نتیجه زیر را بدست می دهد:

$$x(t) = \phi(t, t_0)x(t_0) + \int_{t_0}^t \phi(t, \tau)B(\tau)u(\tau)d\tau$$

که در آن  $\phi(t, t_0)$  ماتریس انتقال حالت سیستم<sup>۲</sup> می باشد. اگر سیستم خطی غیر متغیر با زمان باشد  $t_0$  می تواند

برابر صفر بوده و حل معادلات حالت توسط هر یک از سه صورت زیر بدست آید:

$$x(t) = \mathcal{L}^{-1}\{[sI - A]^{-1}x(0) + [sI - A]^{-1}BU(s)\},$$

$$x(t) = \mathcal{L}^{-1}\{\Phi(s)x(0) + H(s)U(s)\},$$

$$x(t) = e^{At}x(0) + e^{At} \int_0^t e^{-A\tau}Bu(\tau) d\tau,$$

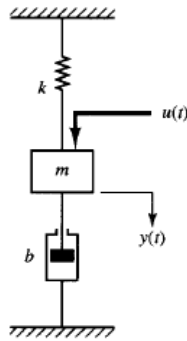
جزئیات بیشتر در صفحه ۱۹ کتاب kirk آمده است و دانشجویان علاقه مند به متن کتاب مراجعه نمایند.

### مثال ۲: بدست آوردن معادلات حالت در سیستم مکانیکی جرم و فنر<sup>۳</sup>

1. Solution of the State Equations in Linear Systems
2. State Transition Matrix
3. Ogata, Modern Control Engineering 4ed, 2002. Page 73



سیستم مکانیکی شکل (۶) را در نظر بگیرید سیستم خطی فرض می شود. نیروی خارجی  $u(t)$  ورودی سیستم و جابجائی  $y(t)$  جرم، خروجی سیستم است. جابجائی  $y(t)$  نسبت به وضعیت تعادلی که در غیاب نیروی خارجی بوجود می آید اندازه گیری می شود این سیستم تک ورودی، تک خروجی است.



شکل ۶: سیستم مکانیکی جرم و فنر<sup>۱</sup>

با توجه به شکل، معادله سیستم عبارتست از:

$$m\ddot{y} + b\dot{y} + ky = u$$

این سیستم از مرتبه دوم است. متغیرهای حالت  $x_1(t)$  و  $x_2(t)$  بصورت زیر تعریف می شوند:

$$x_1(t) = y(t) \quad , \quad x_2(t) = \dot{y}(t)$$

معادله دیفرانسیل سیستم در فضای حالت بصورت زیر در می آید:

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -k/m & -b/m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1/m \end{bmatrix} u$$

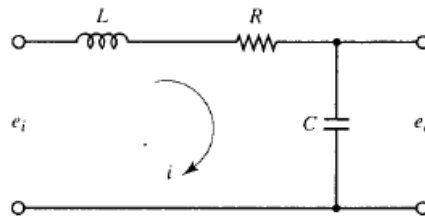
$$y = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

که در آن خواهیم داشت:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -k/m & -b/m \end{bmatrix} \quad , \quad B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1/m \end{bmatrix} \quad , \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} \quad , \quad D = 0$$

### مثال ۳: مدار LRC<sup>۱</sup>

مدار الکتریکی نشان داده شده در شکل زیر را در نظر بگیرید. مدار از یک مقاومت القایی (هانری)، یک مقاومت (اهم) و یک خازن (فاراد)<sup>۲</sup> تشکیل شده است. با استفاده از قانون ولتاژ کرشهف<sup>۳</sup> در سیستم، معادلات زیر بدست می آیند:



شکل ۷: سیستم مدار الکتریکی LRC

$$L \frac{di}{dt} + Ri + \frac{1}{C} \int i dt = e_i$$

$$\frac{1}{C} \int i dt = e_o$$

از معادلات اخیر مدل ریاضی سیستم بصورت زیر بدست می آید.

$$\ddot{e}_o + \frac{R}{L} \dot{e}_o + \frac{1}{LC} e_o = \frac{1}{LC} e_i$$

با تعریف متغیرهای حالت بصورت زیر خواهیم داشت:

$$x_1 = e_o$$

$$x_2 = \dot{e}_o$$

متغیرهای ورودی و خروجی بصورت زیر تعریف می شوند:

$$u = e_i$$

$$y = e_o = x_1$$

نتیجتاً معادلات حالت سیستم بصورت زیر بدست می آیند:

1. Ogata, Modern Control Engineering 4ed, 2002. Page 90

2. The circuit consists of an inductance  $L$  (henry), a resistance  $R$  (ohm) and a capacitance  $C$  (farad)

3. Applying Kirchhoff's voltage law to the system

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{1}{LC} & -\frac{R}{L} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{LC} \end{bmatrix} u$$

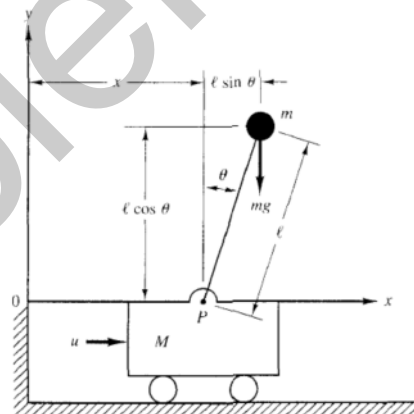
$$y = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

با توجه به فرم کلی معادلات حالت نتیجه می شود:

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases} \Rightarrow A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{1}{LC} & -\frac{R}{L} \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{LC} \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}, D = 0$$

#### مثال ۴: بدست آوردن معادلات حالت در سیستم مکانیکی آونگ وارونه یا معلق<sup>۱</sup>

شکل (۸) یک آونگ وارونه سوار بر ارابه موتوردار<sup>۲</sup> را نشان می دهد. این مدل کنترل راستای یک موشک حامل ماهواره در هنگام پرتاب است (هدف کنترل، عمودی نگهداشتن راستای موشک است)<sup>۳</sup>. آونگ وارونه در حالت طبیعی ناپایدار است یعنی در هر لحظه می تواند در هر جهتی واژگون شود مگر اینکه نیروی کنترلی مناسبی اعمال گردد.



شکل ۸: سیستم مکانیکی آونگ وارونه

1. Ogata, Modern Control Engineering 4ed, 2002. Page 88
2. An inverted pendulum mounted on a motor-driven car
3. Attitude Control of A Space Booster on Takeoff

با استفاده از قوانین دینامیک و با فرض کوچک بودن زاویه  $\theta$  و مشتقات آن، معادلات دیفرانسیل خطی شده

آونگ وارونه به صورت زیر در می آیند:

$$\begin{aligned}
 (M + m)\ddot{x} + ml\ddot{\theta} &= u \\
 ml^2\ddot{\theta} + ml\ddot{x} &= mgl\theta
 \end{aligned}$$

برای بدست آوردن معادلات حالت، متغیرهای حالت بصورت زیر فرض می شوند:

$$x_1 = \theta, \quad x_2 = \dot{\theta}, \quad x_3 = x, \quad x_4 = \dot{x}$$

اگر  $\theta$  و  $x$  بعنوان خروجی های سیستم که بسادگی قابل اندازه گیری هستند در نظر گرفته شوند:

$$y = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \theta \\ x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

و لذا نتیجه خواهد شد:

$$\begin{aligned}
 \dot{x}_1 &= x_2 \\
 \dot{x}_2 &= \frac{M + m}{Ml} gx_1 - \frac{1}{Ml} u \\
 \dot{x}_3 &= x_4 \\
 \dot{x}_4 &= -\frac{m}{M} gx_1 + \frac{1}{M} u
 \end{aligned}$$

و بر حسب شکل برداری-ماتریسی خواهیم داشت:

$$\begin{aligned}
 \begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \\ \dot{x}_3 \\ \dot{x}_4 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ \frac{M + m}{Ml} g & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -\frac{m}{M} g & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ -\frac{1}{Ml} \\ 0 \\ \frac{1}{M} \end{bmatrix} u \\
 \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

با توجه به اینکه فرم کلی معادلات حالت بصورت زیر است:

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases}$$

لذا نتیجه می شود:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ \frac{M+m}{Ml}g & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -\frac{m}{M}g & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \frac{1}{M} \end{bmatrix}, \quad \mathbf{C} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{D} = 0$$

### ۱-۱۱-۱- تابع معیار یا ارزشیابی عملکرد<sup>۱</sup>

پس از مدل سازی سیستم ها و تعیین محدودیت های کنترل و حالت، اکنون تابع معیار یا ارزشیابی عملکرد که در سیستم های کنترل استفاده می شود مورد بحث قرار می گیرد. در این قسمت هدف فراهم نمودن انگیزه فیزیکی انتخاب تابع معیار می باشد.

روش های کلاسیک طراحی سیستم های کنترل، برای سیستم های خطی غیرمتغیر با زمان با یک ورودی و یک خروجی و شرایط اولیه صفر بکار می روند. تابع های معیار متعارف عبارتند از: پاسخ سیستم به ورودی یک یا سرعت که توسط زمان صعود، زمان قرار، درصد فراجش و دقت حالت تعادل مشخص می گردند<sup>۲</sup> و پاسخ فرکانسی سیستم توسط حد فاز و حد دامنه، ماکزیمم دامنه و پهنای باند مشخص می شوند<sup>۳</sup>. روش های کلاسیک در بسیاری از موارد قابل استفاده و قابل اعتمادند لیکن در اینجا به مواردی که روش های کلاسیک نمی توانند جوابگو باشند پرداخته می شود.

### ۱-۱۱-۱- تابع معیار برای مسائل کنترل بهینه<sup>۴</sup>

مسئله کنترل بهینه عبارتست از پیدا کردن کنترل  $u^* \in U$  بطوری که باعث شود سیستم

1. The Performance Measure
2. Response to a step or ramp input characterized by rise time, settling time, peak overshoot, and steady-state accuracy
3. Frequency response of the system-characterized by gain and phase margin, peak amplitude and bandwidth
4. Performance measures for optimal control problems

$$\dot{x}(t) = a(x(t), u(t), t)$$

مسیر  $x^* \in X$  را که باعث حداقل شدن تابع معیار زیر می شود تعقیب کند:

$$J = h(x(t_f), t_f) + \int_{t_0}^{t_f} g(x(t), u(t), t) dt$$

حال سعی می شود برای برخی از مسائل کنترلی متعارف انگیزه فیزیکی انتخاب تابع معیار بیان شود.

### مسائل حداقل زمان<sup>۱</sup>:

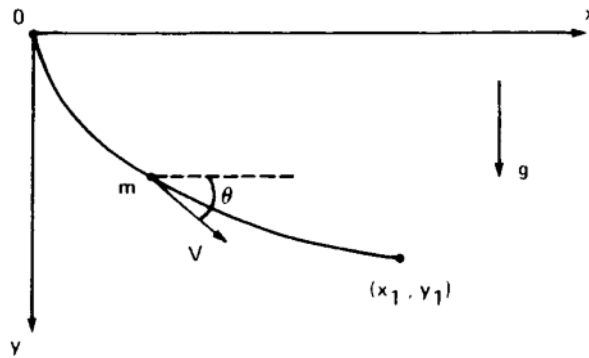
برای انتقال سیستمی از شرایط اولیه دلخواه  $x(t_0) = x_0$  به یک مجموعه هدف  $S$  در حداقل زمان، تابع معیاری که باید حداقل شود عبارتست از:

$$J = t_f - t_0 = \int_{t_0}^{t_f} dt$$

که در آن  $t_f$  اولین لحظه ای است که  $x(t)$  با مجموعه هدف  $S$  برخورد می کند. مثلاً اصابت یک موشک به هواپیما، سیستم چرخش یک رادار و نیز توپ ضد هوایی را می توان با تابع معیار حداقل زمان تعریف نمود<sup>۳</sup>.

**مثال ۵: مسئله براچیستوکرون<sup>۴</sup>:** در زبان یونانی کلمه براچیستوکرون به معنی کوتاهترین زمان می باشد. این مسئله در قرن هفدهم (۱۶۹۶) بوسیله برنولی مطرح و حل گردید<sup>۵</sup>. یک جرم  $m$  در میدان جاذبه زمین با شتاب  $g$  از حالت سکون در مبدأ به حرکت درمی آید. مطلوبست یافتن معادله منحنی مسیر جهت رسیدن به نقطه  $(x_1, y_1)$  در صورتیکه این مسیر در کوتاهترین زمان طی شود.

- 
1. Minimum-Time Problems
  2. Target set
  3. Typical examples are the interception of attacking aircraft and missiles and the slewing mode operation of a radar or gun system.
  4. Brachistochrone
  5. Lewis, Frank. L., & Syrmos, Vassilis, L., Optimal Control, 2ed, John Wiley & Sons Inc, 1995. Page 267



شکل ۹: هندسه نمایش داده شده جهت مسئله براچيستو کرون

در صورتی که شتاب جاذبه ثابت باشد میدان کنسرواتيو بوده و مجموع انرژی جنبشی و پتانسیل ثابت است.

$$\frac{1}{2}mV^2(t) - mgy(t) = \frac{1}{2}mV^2(t_0) - mgy(t_0) = 0$$

از اینرو سرعت در هر لحظه از زمان  $t \geq t_0$  بر حسب مختصات  $y$  بصورت زیر بدست می آید:

$$V = \sqrt{2gy}$$

معادلات در فضای حالت عبارتند از:

$$\dot{x}(t) = V \cos \theta(t)$$

$$\dot{y}(t) = V \sin \theta(t)$$

که در آن زاویه مسیر  $\theta(t)$  ورودی کنترل بوده و بایستی طوری محاسبه گردد که شاخص عملکرد حداقل زمان را کمینه نماید.

$$J(t_0) = \int_{t_0}^t dt$$

حل مسئله براچيستو کرون بصورت زیر با فرض  $\phi = \pi - 2\theta$  از روابط کنترل بهینه بدست می آید:

$$x = a(\phi - \sin \phi) \quad , \quad y = a(1 - \cos \phi)$$

منحنی بدست آمده برای  $x, y$  یک سیکلوئید است که از نقطه مبدأ  $(x_0, y_0)$  و مقصد  $(x_1, y_1)$  می گذرد.

سیکلوئید<sup>۱</sup> مکان هندسی نقاطی است که از حرکت یک نقطه روی دایره در حال غلطیدن بدون لغزش حول

محور  $x$  بدست می آید. مقادیر  $a, \phi$  از شرایط  $(x_0, y_0)$  و  $(x_1, y_1)$  بدست می آیند.

## مسائل کنترل وضعیت نهائی<sup>۱</sup>:

هدف حداقل نمودن انحراف حالت نهائی یک سیستم از مقدار مطلوب آن  $r(t_f)$  می باشد. یک تابع معیار ممکن عبارتست از:

$$J = \sum_{i=1}^n [x_i(t_f) - r_i(t_f)]^2$$

از آنجائی که هر دو انحراف مثبت و منفی نامناسب هستند لذا تابع مجذور انتخاب شده است. البته می توان از تابع قدر مطلق نیز استفاده نمود لیکن تابع مجذور از نظر ریاضی برای بررسی مناسبتر می باشد. معادله فوق را با استفاده از روابط ماتریسی می توان بصورت زیر نوشت:

$$J = [x(t_f) - r(t_f)]^T [x(t_f) - r(t_f)]$$

این رابطه را می توان به شکل زیر نشان داد:

$$J = \|x(t_f) - r(t_f)\|^2$$

که در آن  $\|x(t_f) - r(t_f)\|$  اندازه یا نرم<sup>۲</sup> بردار  $[x(t_f) - r(t_f)]$  می باشد. برای عمومیت دادن بیشتر مسئله می توان بصورت زیر ماتریس  $H$  را که یک ماتریس حقیقی متقارن مثبت نیمه معین  $n \times n$ <sup>۳</sup> و بنام ماتریس ارزش گذاری یا وزنی<sup>۴</sup> است در این تابع بکار برد:

$$J = [x(t_f) - r(t_f)]^T H [x(t_f) - r(t_f)]$$

معادله فوق را می توان بصورت زیر نوشت:

$$J = \|x(t_f) - r(t_f)\|_H^2$$

اگر  $H$  ماتریس قطری واحد باشد دو معادله ماقبل معادله اخیر معادل خواهند بود. اگر  $H$  ماتریس قطری باشد فرض اینکه  $H$  باید ماتریس مثبت نیمه معین باشد باعث خواهد شد که تمام عناصر قطر اصلی غیر منفی باشند با

- 
1. Terminal Control Problems
  2. Norm
  3. Real symmetric positive semi-definite
  4. Weighting matrix

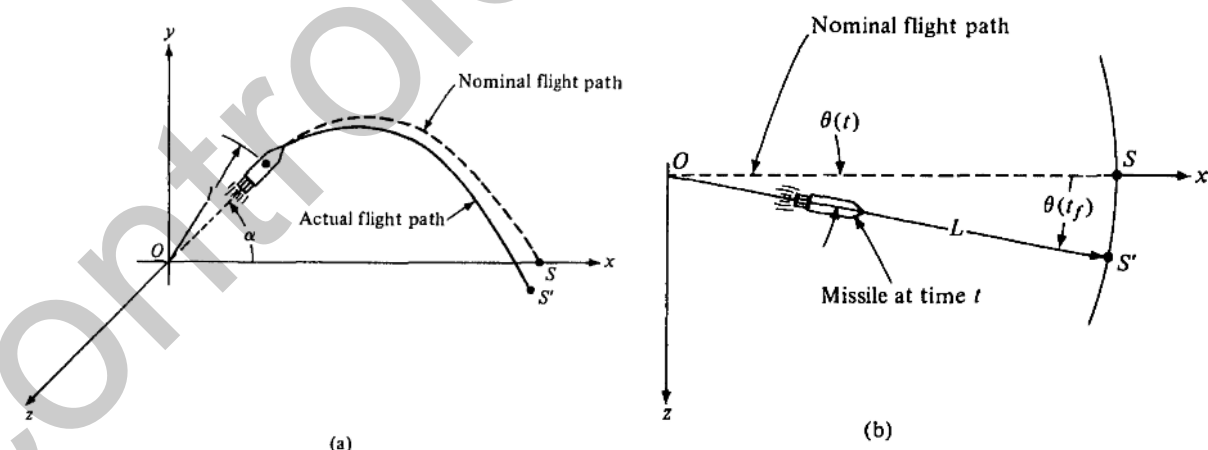


تنظیم و انتخاب عناصر  $H$  می‌توان اهمیت انحراف هر یک از مقادیرهای متغیرهای حالت را از مقدار مطلوب آن تعیین کرد برای مثال اگر  $h_{ii}$  بزرگ انتخاب شود<sup>۱</sup> انحراف  $x_i(t_f)$  از مقدار مطلوب آن با اهمیت تلقی شده و اگر  $h_{jj}$  صفر در نظر گرفته شود انحراف  $x_j$  بی اهمیت تلقی شده است. عناصر  $H$  برای نرمالیزه کردن مقادیر عددی نیز بکار گرفته و تنظیم می‌شوند

بعنوان مثال موشک بالستیک نشان داده شده در شکل (۱۰) را در نظر بگیرید. موقعیت موشک در لحظه  $t$  با مشخصات کروی  $l(t), \alpha(t), \theta(t)$  مشخص می‌شوند.  $l$  فاصله از مبدأ مختصات و  $\alpha, \theta$  به ترتیب زوایای ارتفاع و سمت می‌باشند.<sup>۲</sup> اگر  $l(t_f) = L, L = 5000 \text{ miles}$  و خطای زاویه سمت در برخورد  $0.01 \text{ rad}$  باشد<sup>۳</sup> آنگاه انحراف موشک از هدف  $S$  به اندازه ۵۰ مایل خواهد بود. اما در صورتی که تابع معیار بصورت زیر در نظر گرفته شود:

$$J = h_{11}[l(t_f) - 5000]^2 + h_{22}[\theta(t_f)]^2$$

با انتخاب  $h_{11} = \left[ \frac{50}{0.01} \right]^2 h_{22}$  اهمیت انحراف در برد و سمت یکی خواهد بود. در صورتی که  $h_{11} = h_{22}$  مدنظر باشد لزوماً بایستی متغیرهای  $l, \theta$  نرمالیزه<sup>۴</sup> شوند.



شکل ۱۰: یک موشک بالستیک که به سمت هدف  $S$  روانه شده است.

1.  $h_{ii}$  denotes the  $i$ th element of  $H$
2. Elevation and azimuth angles
3. Azimuth error at impact
4. Normalized

## مسائل کنترل حداقل تلاش<sup>۱</sup>:

انتقال سیستمی از یک وضعیت اولیه  $x(t_0) = x_0$  به مجموعه هدف  $S$  با مصرف حداقل نیروی کنترل، یک مسئله کنترل با حداقل تلاش می باشد. معنی عبارت "کنترل حداقل تلاش" بستگی به کاربرد خاص فیزیکی آن داشته و لذا تابع معیار شکل های مختلفی می پذیرد. بعنوان مثال یک قمر مصنوعی در یک سفر بین کرات را در نظر بگیرید فرض شود  $u(t)$  تراست موتور راکت بوده و دامنه تراست متناسب با نرخ مصرف سوخت باشد. برای حداقل کردن کل مصرف سوخت، تابع معیار بصورت زیر انتخاب می شود:

$$J = \int_{t_0}^{t_f} |u(t)| dt$$

## مثال ۶: کنترل درجه حرارت اتاق با کمترین مصرف انرژی<sup>۲</sup>

در نظر است اتاقی با کمترین مقدار مصرف انرژی گرم شود. در صورتی که  $\theta(t)$  درجه حرارت اتاق،  $\theta_a$  درجه حرارت محیط بیرونی (مقدار ثابت) و  $u(t)$  نرخ تزریق حرارت به داخل اتاق باشد، معادلات دینامیکی حاکم عبارتند از:

$$\dot{\theta} = -a(\theta - \theta_a) + bu$$

ثابت های  $a, b$  به عایق کاری و برخی دیگر از مشخصات اتاق وابسته می باشند. با تعریف متغیر حالت بصورت

$$x(t) = \theta(t) - \theta_a, \theta_a = 0^\circ$$

$$\dot{x} = -ax + bu$$

برای کنترل درجه حرارت در یک فاصله زمانی ثابت  $[0, T]$  با حداقل انرژی تزریق شده، شاخص عملکرد (تابع

معیار) بصورت زیر انتخاب می شود:

1. Minimum-Control-Effort Problems
2. Temperature Control in a Room Using the Least Possible Energy

$$J = \frac{1}{2} \int_0^T u^2(t) dt$$

در صورتی که بخواهیم دمای نهائی اتاق مقدار ثابت  $\theta(T) = 10^\circ$  باشد نشان داده خواهد شد که حل بهینه برای

این سیستم بصورت زیر خواهد بود<sup>۱</sup>:

$$u^*(t) = \frac{10ae^{at}}{b \sinh aT}, \quad x^*(t) = 10 \frac{\sinh at}{\sinh aT}, \quad 0 \leq t \leq T$$

### مسائل تعقیب<sup>۲</sup>:

نزدیک کردن حالت  $x(t)$  سیستم به وضعیت مطلوب  $r(t)$  در حد ممکن در محدوده  $[t_0, t_f]$  یک مسئله

تعقیب می باشد و در مسائل تعقیب تابع معیار بصورت زیر انتخاب می شود:

$$J = \int_{t_0}^{t_f} \|x(t) - r(t)\|_{Q(t)}^2 dt$$

که در آن  $Q(t)$  ماتریس حقیقی متقارن  $n \times n$  مثبت نیمه معین به ازای هر  $t \in [t_0, t_f]$  می باشد. عناصر  $Q$

آنچنان تعیین می شوند که به وضعیت های مختلف اهمیت و ارزش مورد نظر داده شود.

### مسائل تنظیم کننده ها<sup>۳</sup>:

مسئله تنظیم کننده حالت خاص مسئله تعقیب است که در آن به ازاء  $t \in [t_0, t_f]$  مقدار  $r(t) = 0$  می باشد. در

مرجع زیر مثالی از این مسئله را معرفی نموده است<sup>۴</sup>.

بعنوان مثال مسئله ی واندربیل واداشته را در نظر بگیرید<sup>۵</sup>. این مسئله نشانگر یک سیستم دینامیکی غیر خطی است

معادلات سیستم عبارتند از:

1. Lewis, Frank. L., & Syrmos, Vassilis, L., Optimal Control, 2ed, John Wiley & Sons Inc, 1995. Page 139
2. Tracking Problems
3. Regulators Problems
4. Yahiaoui, Model Based Optimal Control for Integrated Building Systems
5. Milam & Mushambi & Murray., A New Computational Approach to Real-Time Trajectory, Generation for Constrained Mechanical Systems, Proceedings of the 39" IEEE. Conference on Decision and Control Sydney, Australia December, 2000, P845-851

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = x_2 \\ \dot{x}_2 = -x_1 + (1 - x_1^2)x_2 + u \end{cases}$$

شرایط اولیه و مقدار نهایی نیز به صورت زیر تعریف می شوند:

$$x_1(0) = 1, \quad x_2(0) = 0 \quad \text{شرایط اولیه}$$

$$x_2(5) - x_1(5) = 1 \quad \text{مقدار نهایی}$$

مسئله کنترل بهینه، کمینه کردن شاخص عملکرد زیر به صورتی که معادلات دینامیکی بالا ارضا شوند، می باشد:

$$J = \frac{1}{2} \int_0^5 (x_1^2(t) + x_2^2(t) + u^2(t)) dt$$

### ۱-۱-۲- انتخاب تابع معیار

در انتخاب تابع معیار طراح سعی می نماید که یک تابع ریاضی چنان تعریف کند که وقتی آن تابع حداقل می شود سیستم در مطلوبترین وضعیت خود عمل نماید. بنابراین انتخاب تابع معیار ترجمه مشخصات فیزیکی مورد لزوم سیستم در غالب عبارت ریاضی خواهد بود.

اگر تابع معیاری بطور واقعی عملکرد مطلوب سیستم را منعکس نماید منحنی مسیر انتخاب شده توسط طراح باید کوچکترین  $J$  را نتیجه دهد اگر این درست نباشد باید تابع معیار و یا محدودیت ها مورد تجدید نظر قرار گیرند. مفهوم فیزیکی مقدار تابع معیار نیز عاملی است که باید مورد توجه قرار گیرد حداقل مقدار تابع معیار همچون زمان فرآیند و یا سوخت مصرف شده، دارای معنی خواهد بود لیکن در مواردی که تابع معیار ترکیبی از کمیت های متفاوت با ضریب ارزش گذاری مختلف باشد مقدار عددی تابع معیار نمی تواند یک مفهوم خاصی را عرضه نماید. در تصویر زیر مثالی که کمترین زمان و کمترین مصرف سوخت را همزمان در شاخص عملکرد بهینه می نماید نمایش داده شده است:

# Optimality in Control Systems Design

R. Kalman 1960

## Rocket Orbit Injection

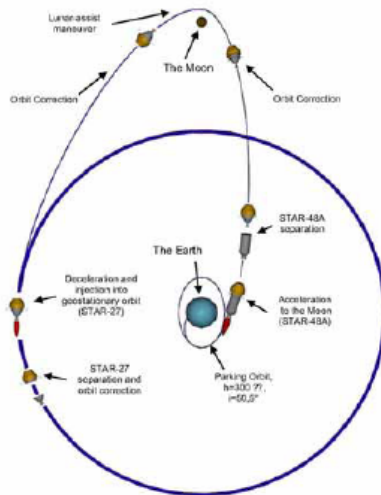


Fig. 1-1. Trajectory scheme

ISC Kosmotras Proprietary

9

[http://microsat.sm.bmstu.ru/e-library/Launch/Dnepr\\_GEO.pdf](http://microsat.sm.bmstu.ru/e-library/Launch/Dnepr_GEO.pdf)

## Dynamics

$$\dot{r} = w$$

$$\dot{w} = \frac{v^2}{r} - \frac{\mu}{r^2} + \frac{F}{m} \sin \phi$$

$$\dot{v} = \frac{-wv}{r} + \frac{F}{m} \cos \phi$$

$$\dot{m} = -Fm$$

## Objectives

Get to orbit in minimum time

Use minimum fuel

شکل ۱۱: کمترین زمان و کمترین مصرف سوخت در شاخص عملکرد

## تکلیف T1: مسائل تاریخی در حساب تغییرات

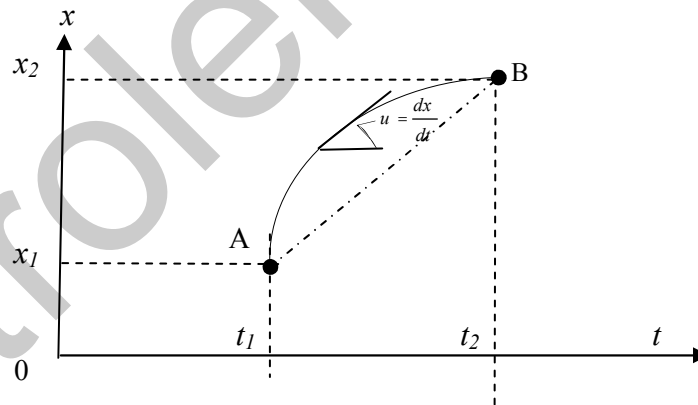
۱- مسئله براچیستوکرون<sup>۱</sup>: در زبان یونانی کلمه براچیستوکرون به معنی کوتاهترین زمان می باشد. این مسئله در قرن هفدهم بوسیله برنولی مطرح و حل گردید. با جستجو در منابع اینترنتی و یا منابع کتابخانه ای، صورت مسئله و جواب آنرا بیان نمایید.

۲- معرفی یک مسئله تاریخی در حساب تغییرات<sup>۲</sup>: با تحقیق در منابع کتابخانه ای و اینترنتی مسئله ای تاریخی از کاربرد حساب تغییرات همراه با جواب آنرا بیان نمایید.

## تکلیف T2: محاسبه مقدار تابع معیار در مسئله کوتاهترین فاصله بین دو نقطه<sup>۳</sup>

در مختصات دو بعدی طول یک منحنی  $x(t)$  وابسته به پارامتر  $t$  بین نقاط  $A$  و  $B$  بصورت زیر محاسبه می گردد:

$$J = \int_{t_1}^{t_2} \sqrt{1 + \dot{x}^2(t)} dt$$



شکل ۶: کوتاهترین فاصله بین دو نقطه در یک صفحه

در رابطه فوق  $J$  تابع معیار و همان طول پاره خط  $AB$  می باشد. با استفاده از روابط کنترل بهینه می توان نشان داد که کوتاهترین فاصله بین دو نقطه خط راست می باشد. با فرض  $x(1) = 1$  و  $x(3) = 5$  مقدار تابع  $J$  را برای پنج

1. Brachistochrone
2. Calculus of Variational
3. Shortest Distance Between Two Points

مسیر مختلف دلخواه محاسبه نموده و نشان دهید که کوتاهترین مسیر بین دو نقطه خط راست می باشد (شکل منحنی ها و جدول داده ها به همراه تکلیف تحویل داده شود).

### تکلیف T3: معرفی یک سیستم و توابع معیار برای مسائل کنترل بهینه

#### الف) معرفی یک سیستم کنترل بهینه

a) یک سیستم دینامیکی را بدخواه در نظر گرفته و معادلات دیفرانسیل آنرا نوشته و سپس این معادلات را بصورت معادلات حالت بیان نمایید. برای این سیستم تابع معیاری که می بایست بهینه شود معرفی نموده و شرایط اولیه و انتهائی و یا قيود احتمالی را بیان نمایید.

b) مسئله ی واندربیل واداشته زیر را در نظر بگیرید. این مسئله نشانگر یک سیستم غیرخطی است نشان دهید که دینامیک سیستم عبارتست از:

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = x_2 \\ \dot{x}_2 = -x_1 + (1 - x_1^2)x_2 + u \end{cases}$$

شرایط اولیه و مقدار نهایی نیز به صورت زیر تعریف می شوند:

$$x_1(0) = 1, \quad x_2(0) = 0 \quad \text{شرایط اولیه}$$

$$x_2(5) - x_1(5) = 1 \quad \text{مقدار نهایی}$$

مسئله کنترل بهینه، کمینه کردن شاخص عملکرد زیر به صورتی که معادلات دینامیکی بالا ارضا شوند، می باشد:

$$J = \frac{1}{2} \int_0^5 (x_1^2(t) + x_2^2(t) + u^2(t)) dt$$

1. Milam & Mushambi & Murray., A New Computational Approach to Real-Time Trajectory, Generation for Constrained Mechanical Systems, Proceedings of the 39<sup>th</sup> IEEE. Conference on Decision and Control Sydney, Australia December, 2000, P845-851
- M. I. Ross & F. Fahroo. Pseudospectral method for Optimal Motion Planning of differentially flat systems. In Proc. Of the 41<sup>th</sup> IEEE Conf. on Decision and Control. 2002

## ب) توابع معیار برای مسائل کنترل بهینه

جهت هر یک از عناوین زیر یک مسئله کاربردی بیان نموده و معادلات حالت و تابع معیار را برای آن مشخص

نمایید:

ب) مسئله کنترل وضعیت نهائی

الف) مسئله حداقل زمان

د) مسئله کنترل حداقل تلاش

ج) مسئله تعقیب



## فصل دوم: بهینه سازی استاتیکی

## ۲-۱- مسائل غیرمقید<sup>۱</sup>

یک دسته ساده از مسائل بهینه‌سازی استاتیکی<sup>۲</sup> شامل پیدانمودن مقدار  $p$  پارامتر  $y_1, \dots, y_p$  می‌باشند که یک

شاخص عملکرد که تابعی از این پارامترهاست را بهینه نماید،

$$L(y_1, \dots, y_p)$$

جهت تناسب یک نماد فشرده بصورت زیر مورد استفاده قرار می‌گیرد:

$$y = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_p \end{bmatrix} = \text{parameter vector} \quad (1)$$

و شاخص عملکرد بصورت زیر مورد استفاده قرار می‌گیرد:

$$L(y) \quad (2)$$

اگر روی مقادیر ممکن  $y$  هیچگونه قیدی ذکر نشده باشد و اگر تابع  $L(y)$  در هر جا دارای مشتقات جزئی

مرتبه اول و دوم باشد سپس تابع در همسایگی  $y^*$  بوسیله سه جمله تیلور را می‌توان بصورت زیر تقریب زد:

$$L(y) \approx L(y^o) + L_y(y - y^o) + \frac{1}{2}(y - y^o)^T L_{yy}(y - y^o) \quad (3)$$

که در آن مشتقات  $L_y, L_{yy}$  در  $y^o$  ارزیابی می‌شوند و

$$\frac{\partial L}{\partial y} \equiv L_y = [L_{y_1} \quad L_{y_2} \quad \dots \quad L_{y_p}] \quad (4)$$

$$\frac{\partial^2 L}{\partial y^2} \equiv L_{yy} = \begin{bmatrix} L_{y_1 y_1} & \dots & L_{y_1 y_p} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ L_{y_p y_1} & \dots & L_{y_p y_p} \end{bmatrix} \quad (5)$$

$L_y$  یک ماتریس سطری از مشتقات اول بوده و بنام گرادیان<sup>۱</sup>  $L$  نامیده می‌شود و  $L_{yy}$  یک ماتریس متقارن

مربعی از مشتقات بوده و بنام هسین<sup>۲</sup> از  $L$  نامیده می‌شود. از تعریف رابطه (۳) واضح است که شرایط لازم برای

یک کمینه<sup>۳</sup> عبارتند از:

1. Problems without Constraints  
 2. Static Optimization

$$L_y = 0 \quad (۶)$$

$$L_{yy} \geq 0 \quad (۷)$$

و این بدان معنی است که هسین بایستی مثبت نیمه معین باشد (تمامی مقادیر ویژه<sup>۴</sup> مثبت یا صفر باشند). نقاطی که شرط (۶) را ارضاء می کنند نقاط ایستا<sup>۵</sup> نامیده می شوند.

شرایط کافی<sup>۶</sup> برای یک کمینه محلی<sup>۷</sup> عبارتند از رابطه (۶) و شکل قوی از رابطه (۷) یعنی:

$$L_{yy} > 0 \quad (۸)$$

یعنی هسین بایستی مثبت معین باشد (تمامی مقادیر ویژه مثبت باشند) در صورتی که یک نقطه حالت ایستا را دارا باشد ولی هسین مثبت نیمه معین باشد اطلاعات اضافی برای اینکه مشخص شود نقطه فوق یک کمینه است یا نه مورد نیاز است. چنین نقطه ای بنام نقطه تکین یا منفرد نامیده می شود<sup>۸</sup> در صورتی که  $L$  تابع خطی از  $y$  باشد در این صورت تمامی مقادیر ویژه ماتریس هسین صفر بوده و یک کمینه وجود نخواهد داشت.

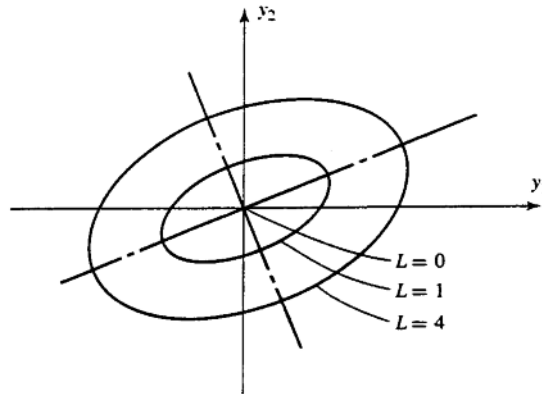
## مثال ۱: مسائل دوبعدی (2D)<sup>۹</sup>

**(a) کمینه:** شاخص عملکرد زیر را در نظر بگیرید. هر دو مقدار ویژه هسین  $L$  مثبت می باشند.

$$L = [y_1 \ y_2] \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}, \quad (\lambda_1 = 1.39, \lambda_2 = 8.6)$$

همانگونه که در شکل (۱) مشاهده می گردد نقطه ایستا در این مسئله بنام کمینه نامیده شده و در نقطه  $y_1 = y_2 = 0$  واقع خواهد شد.

1. Gradient
2. Hessian
3. Necessary Conditions for a Minimum
4. Eigenvalues
5. Stationary Points
6. Sufficient Conditions
7. Local Minimum
8. Singular Point
9. Problems in Two Dimensions (2D)



شکل ۱: نمایش یک نقطه ایستای کمینه

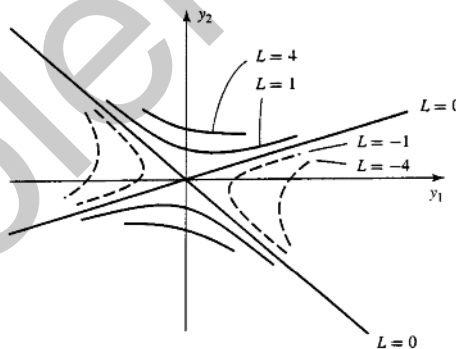
(b) نقطه زین اسبی (سرج الفرس)<sup>۱</sup>: شاخص عملکرد زیر را در نظر بگیرید. یک مقدار ویژه هسین  $L$  مثبت

و یک مقدار ویژه منفی می باشند ( $\lambda_1 = -2.4, \lambda_2 = 6.4$ ).

$$L = \begin{bmatrix} y_1 & y_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}$$

همانگونه که در شکل (۲) مشاهده می گردد نقطه ایستا در این مسئله بنام نقطه زین اسبی نامیده شده و در نقطه

$y_1 = y_2 = 0$  واقع خواهد شد.



شکل ۲: نمایش یک نقطه ایستای زین اسبی

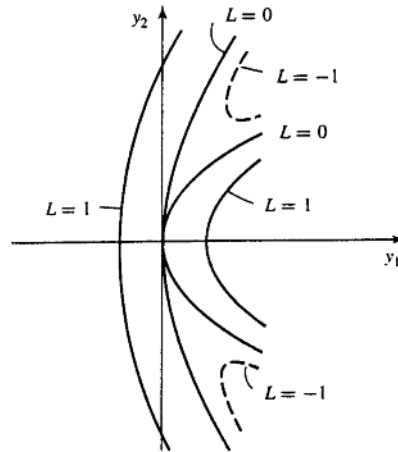
(c) نقطه تکین (منفرد)<sup>۲</sup>: شاخص عملکرد زیر را در نظر بگیرید. یک مقدار ویژه هسین  $L$  مثبت و یک مقدار

ویژه صفر است ( $\lambda_1 = 2, \lambda_2 = 0$ ).

$$L = (y_1 - y_2^2)(y_1 - 3y_2^2)$$

1. Saddle Point
2. Singular Point

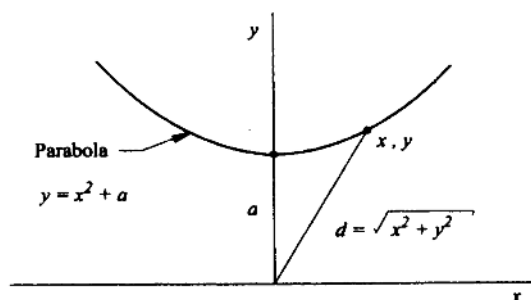
همانگونه که در شکل (۳) مشاهده می‌گردد نقطه ایستا در این مسئله بنام نقطهٔ تکین نامیده شده و در نقطهٔ  $y_1 = y_2 = 0$  واقع خواهد شد.



شکل ۳: نمایش یک نقطهٔ ایستای تکین زین اسبی

## مثال ۲: مسئله کوتاهترین فاصلهٔ مبدأ از یک سهمی<sup>۱</sup>

مطلوبست محاسبه کوتاهترین فاصلهٔ مبدأ مختصات از سهمی  $y = x^2 + a$  که در آن ثابت  $a$  یک مقدار معلوم می‌باشد (ثابت  $a$  مقادیر منفی را هم می‌تواند اختیار کند). بعبارت دیگر فاصلهٔ مبدأ از یک سهمی یعنی  $d = \sqrt{x^2 + y^2}$  را در کوتاهترین فاصله بیابید. همچنین به ازای مقادیر مختلف ثابت  $a$  نقاط ایستا را در روی سهمی بدست آورده و نوع نقاط ایستا را مشخص نمایید<sup>۲</sup>.



شکل ۴: کوتاهترین فاصلهٔ مبدأ از یک سهمی

1. Minimum Distance to a Parabola from the origin  
 2. Hull, David. G., Optimal Control Theory for Applications, Springer, 2003. Page 29

**حل:** تابع معیار بصورت زیر تعریف می شود:

$$L = d^2 = x^2 + y^2 = x^2 + (x^2 + a)^2 \quad (\text{جهت سهولت رادیکال حذف شده است})$$

$$L_x = 2x[1 + 2(x^2 + a)] = 0$$

و نقاط ایستا بصورت زیر بدست می آیند:

$$a > -\frac{1}{2}, \quad x = 0$$

$$a = -\frac{1}{2}, \quad x = 0$$

$$a < -\frac{1}{2}, \quad x = 0, \quad x = \pm\sqrt{-a-1/2}$$

جهت مشخص کردن نوع نقاط ایستا یعنی اینکه کدام نقطه کمینه و کدام نقطه بیشینه است مشتق دوم  $L$  را

بایستی بدست آورد:

$$L_{xx} = 2(6x^2 + 1 + 2a)$$

و نتایج زیر برای نقاط ایستا بدست می آیند:

$$a > -\frac{1}{2}, \quad x = 0, \quad L_{xx} > 0, \quad \text{minimum}$$

$$a = -\frac{1}{2}, \quad x = 0, \quad L_{xx} = 0, \quad \text{unknown}$$

$$a < -\frac{1}{2}, \quad x = 0, \quad L_{xx} < 0, \quad \text{maximum}$$

$$a < -\frac{1}{2}, \quad x = \pm\sqrt{-a-1/2}, \quad L_{xx} > 0, \quad \text{minimum}$$

برای حالتی که در آن  $a = -\frac{1}{2}$  است لازم است که مشتقات مرتبه بالاتر بدست آمده و تحلیل گردد، از آنجائی

که  $L^{(3)} = 24x$ ,  $L^{(4)} = 24$  لذا نتیجه می شود که نقطه ایستای  $x = 0$  در این حالت یک کمینه است.

در ادامه برای حالت های مختلف ثابت  $a$  منحنی سهمی ترسیم شده و فاصله مبدأ از آن در کوتاهترین فاصله نشان

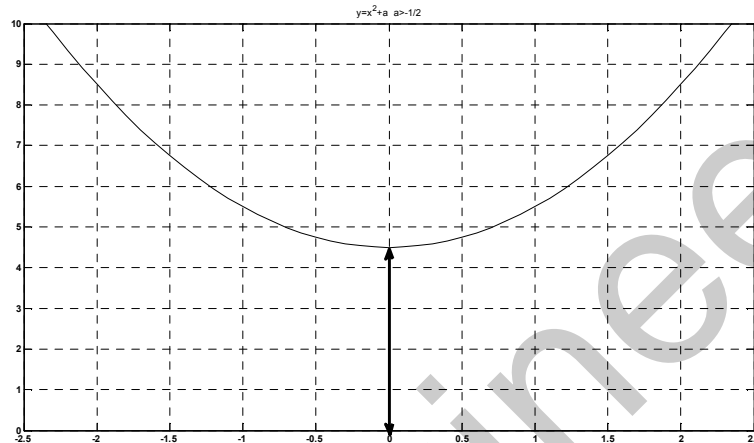
داده شده است.

اگر  $a > -\frac{1}{2}$  باشد بعنوان مثال  $a = 4.5$  در این حالت در نقطه ایستای  $x = 0$ ,  $y = 4.5$  یک کمینه خواهیم

داشت:

$$y = x^2 + 4.5 \Rightarrow L_x = 2x(1 + 2(x^2 + 4.5)) = 4x(x^2 + 20) \Rightarrow$$

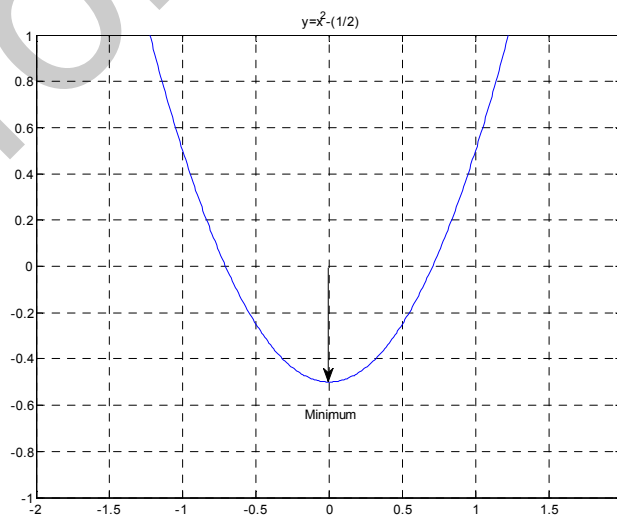
$$L_x = 0 \Rightarrow x = 0 \Rightarrow y = 4.5$$



اگر  $a = -\frac{1}{2}$  باشد آنگاه در نقطه ایستای  $x = 0$ ,  $y = -\frac{1}{2}$  یک کمینه خواهیم داشت:

$$a = -\frac{1}{2} \Rightarrow y = x^2 - 0.5 \Rightarrow L_x = 2x[1 + 2(x^2 - 0.5)] = 4x^3$$

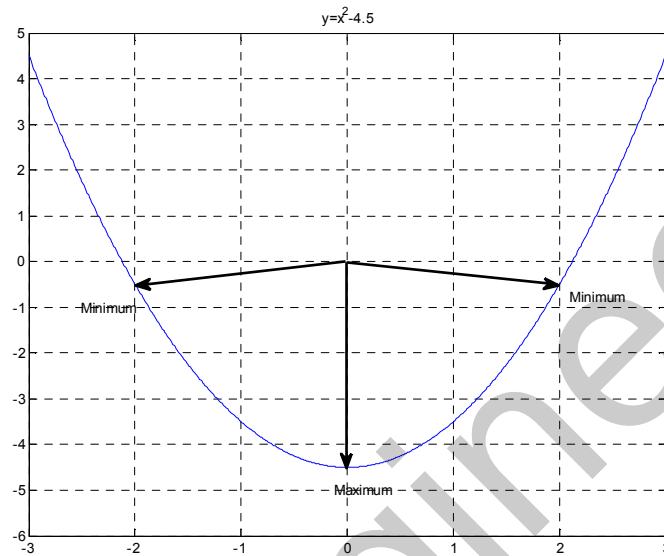
$$L_x = 0 \Rightarrow x = 0 \Rightarrow y = -0.5$$



اگر  $a < -\frac{1}{2}$  باشد بعنوان مثال  $a = -4.5$  در این حالت خواهیم داشت:

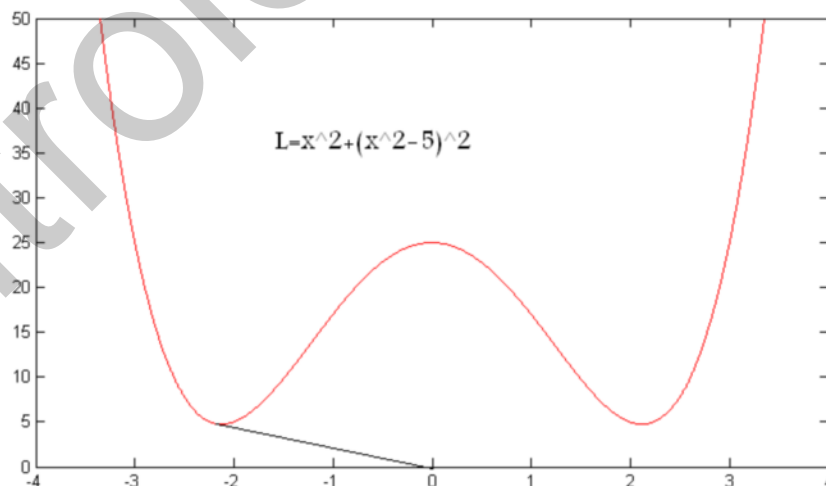
$$a = -4.5 \Rightarrow y = x^2 - 4.5 \Rightarrow L_x = 2x[1 + 2(x^2 - 4.5)] = 4x(x^2 - 4) \Rightarrow$$

$$L_x = 0 \Rightarrow x = \begin{cases} 0 \Rightarrow y = -4.5 \Rightarrow \text{max} \\ 2 \Rightarrow y = -0.5 \Rightarrow \text{min} \\ -2 \Rightarrow y = -0.5 \Rightarrow \text{min} \end{cases}$$



منحنی اندازه فاصله مبدا از سهمی برای  $a = -5$  بصورت زیر رسم شده است و محل یک بیشینه و دو کمینه را

نشان می دهد.



```
% Origin Distance from a parabola,
clc; clear all; close all
f='y=x^2+a';
as=[1/2 -1/2 -4.5];
S=solve(f,'J=x^2+y^2','J','y');
```



```
J=S.J; y=S.y;
for i=1:length(as),
    figure
    a=as(i);
    Jx=diff(J,'x');
    x=solve(Jx);
    x=subs(x,'a',a);
    Jx2=diff(Jx,'x');
    Jx3=diff(Jx2,'x');
    Jx4=diff(Jx3,'x');
    ezplot(subs(S.y,'a',a));
    grid; hold on
    for j=1:length(x)
        if isreal(x(j))
            x_ =double(x(j));
            Jx2_ =double(subs(subs(Jx2,'x',x_),'a',a));
            Jx3_ =double(subs(subs(Jx3,'x',x_),'a',a));
            Jx4_ =double(subs(subs(Jx4,'x',x_),'a',a));
            y_ = double(subs(subs(S.y,'x',x_),'a',a));
            if (Jx2_>0) || ((Jx2_==0) && (Jx3_==0) && (Jx4_>0))
                plot([0,x_],[0,y_])
                text(x_,y_,'Minimum','color','r')
            elseif (Jx2_<0) || ((Jx2_==0) && (Jx3_==0) && (Jx4_<0))
                plot([0,x_],[0,y_],'b')
                text(x_,y_,'Maximum','color','r')
            elseif (Jx2_==0) && (Jx3_==0) && (Jx4_==0)
                plot([0,x_],[0,y_],'r--')
                text(x_,y_,'Stationary(Unknown?)')
            end
        end
    end
end
axis([-6 6 -6 6]);
daspect([1 1 1]);
end
```

## ۲-۲- مسائل با قیود تساوی<sup>۱</sup>

یک دسته‌بندی عمومی‌تر از مسائل بهینه‌سازی استاتیکی شامل پیدا کردن  $p$  پارامتر  $y$  می‌باشد که یک تابع

$L(y)$  را با یک مجموعه از  $n$  رابطه مقیدکننده بهینه نماید:

$$f^{(i)}(y) = 0, \quad i = 1, \dots, n$$

که در آن  $n < p$  می‌باشد. جهت تناسب مجدداً از یک نمایش فشرده بصورت زیر استفاده می‌شود:

$$f = \begin{bmatrix} f^{(1)} \\ \vdots \\ f^{(n)} \end{bmatrix} = \text{Constraint Vector}$$

در این نمایش مسئله را می توان بصورت زیر بیان نمود:

مطلوبست یافتن بردار پارامتری  $y$  را که تابع  $L(y)$  را با  $n$  رابطه مقید کننده زیر کمینه نماید.

$$f(y) = 0, \quad \text{where } n < p$$

در این فصل صرفاً حالت‌هایی مورد بحث قرار می گیرند که در آنها سیستم‌های  $L(y)$  و  $f(y) = 0$  غیرخطی هستند. بطوری که یک کمینه بتواند بدون اضافه نمودن قیود ناتساوی<sup>۱</sup> وجود داشته باشد (قیود ناتساوی در فصل نهم مطرح شده‌اند). البته غیرخطی بودن به تنهایی تضمین کننده وجود یک کمینه نخواهد بود.

## ۲-۳- شرایط لازم مرتبه اول<sup>۲</sup> جهت کمینه بودن یک نقطه ایستا

فرض شود که یک  $y$  وجود داشته باشد بطوری که  $f(y) = 0$  و می‌خواهیم ببینیم که آیا این  $y$  یک کمینه از  $L$  را می‌تواند ایجاد نماید یا خیر.

جهت بدست آوردن شرایط لازم برای اینکه  $y$  یک نقطه ایستا باشد ابتدا قیود  $f(y) = 0$  را به شاخص عملکرد

$L(y)$  با یک مجموعه از  $n$  ضریب ثابت نامعین  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  اضافه یا ملحق می‌نماییم<sup>۳</sup>:

$$H(y, \lambda) = L(y) + \sum_{i=1}^n \lambda_i f^{(i)}(y) = L(y) + \lambda^T f(y)$$

فرض کنید که ما مقادیری را برای پارامترهای  $y$  حدس زده باشیم، آنگاه تغییرات دیفرانسیلی در  $H$  مربوط به

تغییرات دیفرانسیلی در  $y$  بوسیله رابطه  $dH = H_y dy$  بدست می‌آید که در آن:

$$H = L + \lambda^T f \quad \Rightarrow \quad H_y = L_y + \lambda^T f_y$$

- 
1. Inequality Constraints
  2. The First-Order Necessary Conditions
  3. Adjoining Approach to First-order Necessary conditions

اکنون اگر قیود  $f = 0$  ارضاء گردند آنگاه  $H \equiv L$  می‌شود و شرط لازم برای یک کمینه  $H$  این است که

$H_y = 0$  باشد و بنابراین شرایط لازم مرتبه اول برای اینکه  $y$  یک نقطه ایستا (کمینه، بیشینه یا زین اسبی) باشد

بصورت زیر بدست می‌آیند:

$$f(y) = 0$$

$$L_y + \lambda^T f_y = 0$$

این شرایط متشکل از  $n + p$  معادله از  $n + p$  مجهول  $y, \lambda$  می‌باشند. مقادیر  $\lambda_i$  بنام ضرائب لاگرانژی<sup>۱</sup> نامیده می‌شوند. تابع  $H$  بنام تابع هامیلتونی<sup>۲</sup> نامیده می‌شود.

## ۲-۴- تفسیر ضرائب لاگرانژی<sup>۳</sup>

فرض کنید که ما قیود را بصورت  $f = c$  بجای  $f = 0$  داشته باشیم که در آن  $c$  یک بردار از مقادیر ثابت

باشند. سپس ما می‌بایست تابع  $H$  معادله  $H = L + \lambda^T f$  را بصورت زیر تعریف نماییم:

$$H = L + \lambda^T (f - c)$$

و بدنبال آن خواهیم داشت:

$$dH = (L_y + \lambda^T f_y) dy - \lambda^T dc$$

در نقطه ایستا ضرائب  $dy$  صفر (حذف) خواهند شد و لذا خواهیم داشت:

$$dH = -\lambda^T dc$$

از این رابطه واضح است که:

$$\lambda^T = -L_c^{\min} \equiv \frac{\partial L^{\min}}{\partial c}$$

- 
1. Lagrange Multipliers
  2. Hamiltonian
  3. Interpretation of the Lagrange Multipliers

که در آن  $L = L(y, c)$  و  $-\lambda$  یک بردار حساسیت پذیری کمترین مقدار  $L$  به سطح قیود  $c$  می باشد. لازم به توضیح است که اگر بجای  $f - c = 0$  عبارت  $c - f = 0$  در روابط بالا استفاده شود نتیجه

$$\lambda^T = -L_c^{\min} \equiv -\frac{\partial L^{\min}}{\partial c}.$$

### مثال ۳: مسئله LQ با دو پارامتر و یک قید<sup>۱</sup>

مطلوبست یافتن بردار دو پارامتری  $y$  که یک مقدار ایستا را با قید خطی  $f(y) = y_1 + my_2 - c = 0$  برای شاخص عملکرد زیر ایجاد نماید:

$$L = \frac{1}{2} \left( \frac{y_1^2}{a^2} + \frac{y_2^2}{b^2} \right)$$

در روابط فوق  $a, b, c, m$  ثابتهای اسکالر هستند.

حل: منحنی های  $L$  ثابت تشکیل دهنده بیضی<sup>۲</sup> می باشند بطوری که با بزرگ شدن  $L$  ابعاد بیضی هم بزرگ می شود و معادله  $y_1 + my_2 - c = 0$  نیز یک خط مستقیم ثابت می باشد. واضح است که کوچکترین مقدار  $L$  که ارضاء کننده قید می باشد هنگامی حاصل می شود که بیضی دقیقاً مماس بر خط راست باشد. تابع  $H$  عبارتست از:

$$H = \frac{1}{2} \left( \frac{y_1^2}{a^2} + \frac{y_2^2}{b^2} \right) + \lambda(y_1 + my_2 - c)$$

و شرط لازم برای ایستا بودن عبارتست از:

$$f = y_1 + my_2 - c = 0, \quad H_{y_1} = \frac{y_1}{a^2} + \lambda = 0, \quad H_{y_2} = \frac{y_2}{b^2} + \lambda m = 0$$

سه معادله اخیر دارای سه مجهول  $\lambda, y_1, y_2$  هستند و با حل آنها نتیجه می شود که:

$$\lambda = \frac{-c}{a^2 + m^2 b^2}, \quad y_1 = -\lambda a^2, \quad y_2 = -\lambda m b^2$$

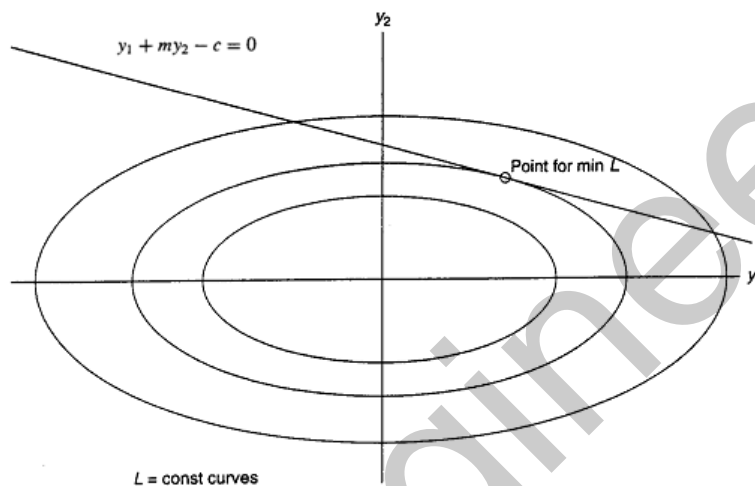
1. A Linear-Quadratic (LQ) Problem with Two Parameters and One Constraint  
 2. Ellipse

و کوچکترین مقدار  $L$  عبارتست از:

$$L_{\min} = \frac{c^2}{2(a^2 + m^2b^2)}$$

توجه شود که:

$$\lambda = -(L_c^{\min})_f, \quad y_1 + my_2 - c = 0$$



شکل ۵: کمینه‌یابی نسبت به دو پارامتر و یک قید خطی

## ۲-۵- تجزیه نمودن به بردار تصمیم‌گیری و بردار وابسته<sup>۱</sup>

گاهی اوقات مناسب است که  $y$  را به دو بردار  $x$  به ابعاد  $n$  و  $u$  به ابعاد  $m = p - n$  تجزیه نماییم. بطوری که

$u$  معین‌کننده  $x$  از  $n$  معادله قیود  $f(y) = 0$  باشد:

$$f(x, u) = 0$$

در این حالت  $L_y + \lambda^T f_y = 0$  تبدیل به دو معادله برداری زیر می‌شود:

$$L_x + \lambda^T f_x = 0$$

$$L_u + \lambda^T f_u = 0$$

1. Decomposition into a Decision Vector and a Dependent Vector

از آنجائی که  $u$  تعیین کننده  $x$  است نتیجه می شود که  $f_x$  بایستی غیرتکین<sup>۱</sup> باشد از اینرو معادله

$$L_x + \lambda^T f_x = 0$$

نتیجه می دهد:

$$\lambda^T = -L_x f_x^{-1}$$

با جایگذاری معادله اخیر در معادله  $L_u + \lambda^T f_u = 0$  که منجر به حذف  $\lambda$  می شود بطور ساده شرایط لازم برای

یک نقطه ایستا عبارتند از:

$$f(x, u) = 0$$

$$L_u - L_x f_x^{-1} f_u = 0$$

دو معادله اخیر مجموعاً  $n + m = p$  معادله برای یافتن  $n + m = p$  مجهول  $x$  و  $u$  تشکیل می دهند. توجه شود

که معادله اخیر بطور ساده نشانگر آن است که:

$$H_u \equiv (L_u)_f = 0$$

#### مثال ۴: بهینه سازی با متغیرهای اسکالر<sup>۲</sup>

فرض کنید در شاخص عملکرد زیر متغیرهای  $u_1, u_2$  کمیت های اسکالر باشند<sup>۳</sup>:

$$L(u_1, u_2) = \frac{1}{2}u_1^2 + u_1u_2 + u_2^2 + u_2.$$

در نقطه ایستا مشتقات  $L$  نسبت به تمامی متغیرهای مستقل<sup>۴</sup> مساوی صفر خواهد بود:

$$\frac{\partial L}{\partial u_1} = u_1 + u_2 = 0,$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_2} = u_1 + 2u_2 + 1 = 0.$$

با حل همزمان این معادلات نتیجه خواهد شد:

$$u_1 = 1, \quad u_2 = -1$$

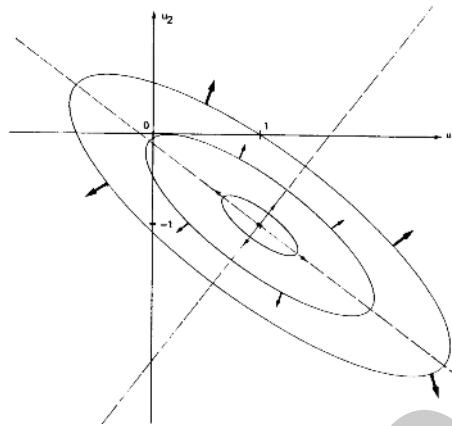
1. Nonsingular

2. Optimization by Scalar Manipulations

3. Lewis, Frank. L., & Syrmos, Vassilis, L., *Optimal Control*, 2ed, John Wiley & Sons Inc, 1995. Page 3.

4. Arguments

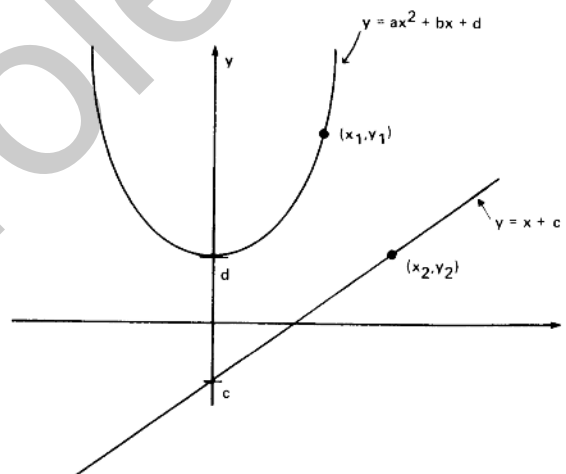
لذا نقطه  $(1, -1)$  یک نقطه ایستا خواهد بود. شکل زیر نمایشی از این مثال را ارائه می دهد. توجه شود که بردار گرادیان همواره در یک نقطه عمود بر جهت منحنی های تراز یا کانطور<sup>۱</sup> بوده و جهت آن به سمت افزایش مقدار  $L(u)$  می باشد.



شکل ۶: نمایش منحنی های تراز و بردار گرادیان

مثال ۵: بهینه سازی شاخص عملکرد با چندین قید<sup>۲</sup>

مطلوبست یافتن کوتاهترین فاصله بین سهمی  $y = ax^2 + bx + d$  و خط راست  $y = x + c$



شکل ۷: نمایش مسئله بهینه سازی با دو قید

1. Contours
2. Multiple Constraint
3. Lewis, Frank. L., & Syrmos, Vassilis, L., *Optimal Control*, 2ed, John Wiley & Sons Inc, 1995. Page 17.

**حل:** در این مسئله دو قید وجود دارند:

$$f(x_1, y_1) = y_1 - ax_1^2 - bx_1 - d = 0$$

$$f(x_2, y_2) = y_2 - x_2 - c = 0$$

که در آن  $(x_1, y_1)$  یک نقطه روی سهمی و  $(x_2, y_2)$  یک نقطه روی خط می باشد. شاخص عملکرد بصورت

زیر در نظر گرفته می شود:

$$L(x_1, x_2, y_1, y_2) = \frac{1}{2}(x_1 - x_2)^2 + \frac{1}{2}(y_1 - y_2)^2$$

با استفاده از دو متغیر لاگرانژی  $\lambda_1, \lambda_2$  خواهیم داشت:

$$H = \frac{1}{2}(x_1 - x_2)^2 + \frac{1}{2}(y_1 - y_2)^2 + \lambda_1(y_1 - ax_1^2 - bx_1 - d) + \lambda_2(y_2 - x_2 - c)$$

شرایط لازم جهت ایستادن عبارتست از:

$$H_{x_1} = x_1 - x_2 - 2a\lambda_1 x_1 - b\lambda_1 = 0,$$

$$H_{x_2} = -x_1 + x_2 - \lambda_2 = 0,$$

$$H_{y_1} = y_1 - y_2 + \lambda_1 = 0,$$

$$H_{y_2} = -y_1 + y_2 + \lambda_2 = 0,$$

$$y_1 - ax_1^2 - bx_1 - d = 0,$$

$$y_2 - x_2 - c = 0.$$

با حل این دستگاه چند معادله چند مجهول و با معلوم بودن ثابتهای  $a, b, c, d$  مقدار  $x_1$  از معادله درجه سوم

زیرجهت یافتن نقطه بهینه بدست می آید:

$$(2ax_1 + (b - 1))(ax_1^2 + (b - 1)x_1 + d - c) = 0.$$

با مشخص شدن مقدار  $x_1$  می توان سایر مجهولات  $x_2, y_1, y_2$  را نیز محاسبه نمود. در صورتی که خط سهمی

را قطع کند محل تلاقی خط و سهمی نقطه بهینه خواهد بود. در این صورت نشان داده می شود که مقادیر

$$\lambda_1 = \lambda_2 = 0 \text{ می باشند.}$$



### مسئله ۱.۲.۳: حل شبه معکوس جهت یک مجموعه نامعین از معادلات خطی<sup>۱</sup>

یک مجموعه نامعین از معادلات خطی  $Ax = b$  را در نظر بگیرید. در این معادلات  $A$  یک ماتریس مستطیلی

است که تعداد سطرهای آن کمتر از ستونهای آن می باشد (یعنی تعداد معادلات کمتر از تعداد عناصر  $x$  است)

**الف)** نشان دهید که کمترین طول بردار  $x$  که  $Ax = b$  را ارضاء نماید عبارتست از:

$$x = A^T (AA^T)^{-1} b$$

ماتریس  $A^T (AA^T)^{-1}$  بنام شبه معکوس  $A$  نامیده می شود.

**ب)** با استفاده از قسمت قبل  $x$  را برای حالت زیر بیابید:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 2 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 10 \\ 10 \end{bmatrix}$$

**حل الف):** مسئله فوق را می توان بصورت زیر تعریف نمود: مطلوبست یافتن  $x$  را که تابع  $L = x^T x / 2$  را با

قید  $Ax = b$  کمینه نماید. در اینجا تعداد سطرهای  $A$  کمتر از تعداد ستونهایش می باشد.

$$H = L + \lambda^T (Ax - b) \quad (1)$$

شرط ایستائی عبارتست از:

$$0 = H_x = x^T + \lambda^T A \implies x = -A^T \lambda \quad (2)$$

با جاگذاری (۲) در معادله قید نتیجه می شود که:

$$-AA^T \lambda = b \implies \lambda = -(AA^T)^{-1} b \quad (3)$$

با جاگذاری (۳) در (۲) نتیجه می شود که:

$$x = A^T (AA^T)^{-1} b$$

**حل ب)** با جاگذاری مقادیر  $b$  ,  $A$  خواهیم داشت:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 2 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 10 \\ 10 \end{bmatrix} \Rightarrow x = \begin{bmatrix} 1.6949 \\ -1.1864 \\ 3.5593 \end{bmatrix} \Rightarrow L_{\min} = 8.4746$$

طول بردار  $x$  مقدار 4.1169 می شود چون شاخص عملکرد بصورت  $L = x^T x / 2$  در نظر گرفته شد.

حل عددی بصورت زیر است:

```

%*****numerical solution of 1.2.3*****%
x0=[1;1;1];           %initial vector
Aeq=[1 2 3;1 -1 2];
beq=[10;10];
L=@(x) (x'*x/2);
[x,Lval]=fmincon(L,x0,[],[],Aeq,beq)
    
```

### مسئله ۱.۲.۵: مسیر کمترین زمان از یک منطقه دولا یه ای با دامنه سرعت ثابت<sup>۱</sup>

یک نجات غریق می تواند با سرعت  $v_1$  دویده و با سرعت  $v_2$  شنا نماید. فرض شود که  $y > y_1$  مربوط به

قسمت آب و  $y < y_1$  مربوط به قسمت خشکی باشد. شخص ابتدا در  $x = y = 0$  قرار دارد ما می خواهیم مسیر

کمترین زمان از نقطه مبدأ به نقطه  $(x_2, y_2)$  را که در آن  $y_2 > y_1$  است بدست آوریم. فرض می شود که مسیر

از دو خط مستقیم تشکیل شود و این دو خط در لبه آب تغییر جهت می دهند. مسئله را می توان بصورت زیر بیان

نمود:

$$\min_{\theta_1, \theta_2} L = \frac{y_1 \sec \theta_1}{v_1} + \frac{(y_2 - y_1) \sec \theta_2}{v_2}$$

تحت قید:

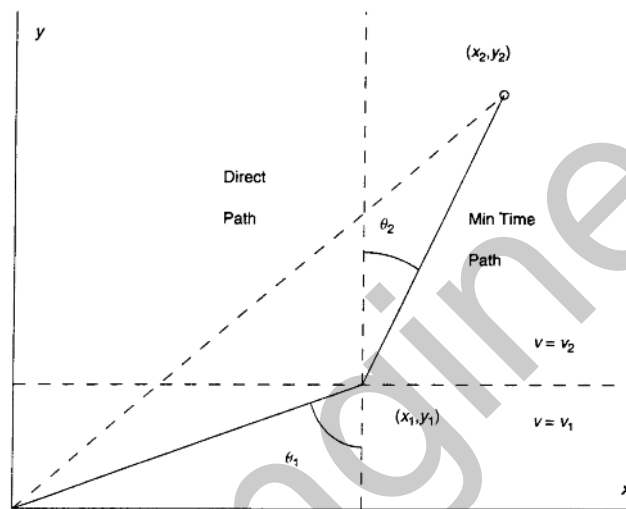
$$f = x_2 - y_1 \tan \theta_1 - (y_2 - y_1) \tan \theta_2 = 0$$

الف) با استفاده از ضرائب لاگرانژی نشان دهید که:

$$\frac{\sin \theta_1}{v_1} = \frac{\sin \theta_2}{v_2}$$

قانون فوق بنام قانون اسنل<sup>۱</sup> شناخته می شود.

ب) قانون اسنل و قید  $f = 0$  دو معادله غیر خطی تشکیل می دهند و دو مجهول  $\theta_1, \theta_2$  بایستی بدست آیند. در حالتی که  $x_2 = 300 \text{ ft}, y_2 = 300 \text{ ft}, y_1 = 100 \text{ ft}, v_1 = 25 \text{ ft/s}, v_2 = 6 \text{ ft/s}$  باشند نشان دهید که کمترین زمان نشان داده شده مساوی  $45/1$  ثانیه خواهد بود. همچنین نشان دهید که زمان مسیر مستقیم از مبدأ تا مقصد (خط مستقیم) مساوی  $52/8$  ثانیه بدست خواهد آمد.



شکل ۸: مسیر کمترین زمان در منطقه دولاویه ای با دامنه سرعت ثابت

حل الف)

$$L = \frac{y_1 \sec \theta_1}{v_1} + \frac{(y_2 - y_1) \sec \theta_2}{v_2}, \quad f = x_2 - y_1 \tan \theta_1 - (y_2 - y_1) \tan \theta_2 = 0$$

تابع هامیلتونی عبارت است از:

$$H = \frac{y_1}{v_1 \cos \theta_1} + \frac{(y_2 - y_1)}{v_2 \cos \theta_2} + \lambda (x_2 - y_1 \tan \theta_1 - (y_2 - y_1) \tan \theta_2)$$

شرایط ایستائی عبارت اند از:

$$H_{\theta_1} = \frac{y_1}{v_1} \left( \frac{\sin \theta_1}{\cos^2 \theta_1} \right) - \lambda \frac{y_1}{\cos^2 \theta_1} = 0 \Rightarrow \lambda = \frac{\sin \theta_1}{v_1}$$

$$H_{\theta_2} = \frac{y_2 - y_1}{v_2} \left( \frac{\sin \theta_2}{\cos^2 \theta_2} \right) - \lambda \frac{y_2 - y_1}{\cos^2 \theta_2} = 0 \Rightarrow \lambda = \frac{\sin \theta_2}{v_2}$$

از دو معادله اخیر نتیجه می شود که:

$$\frac{\sin \theta_1}{v_1} = \frac{\sin \theta_2}{v_2}$$

حل ب) برای مقادیر عددی قید و قانون اسنل به صورت زیر می باشد:

$$\tan \theta_1 + 2 \tan \theta_2 = 3 \Rightarrow \tan \theta_1 = 3 - \tan \theta_2 \quad (1)$$

$$6 \sin \theta_1 = 25 \sin \theta_2 \quad (2)$$

معادله اخیر به صورت زیر می شود:

$$\frac{6 \tan \theta_1}{\sqrt{1 + \tan^2 \theta_1}} = \frac{25 \tan \theta_2}{\sqrt{1 + \tan^2 \theta_2}} \Rightarrow \frac{36 \tan^2 \theta_1}{1 + \tan^2 \theta_1} = \frac{625 \tan^2 \theta_2}{1 + \tan^2 \theta_2} \quad (3)$$

با جایگذاری معادله (1) در معادله (3) و انجام محاسباتی خواهیم داشت:

$$-1178 \tan^4 \theta_2 + 3534 \tan^3 \theta_2 - 2891 \tan^2 \theta_2 - 216 \tan \theta_2 + 162 = 0$$

با حل این معادله در محدوده  $\theta_2 \in [0, \pi/2]$  داریم:

$$\tan \theta_2 = 0.2291 \Rightarrow \theta_2 = 0.225 \text{ rad} = 12.9^\circ$$

$$\Rightarrow \tan \theta_1 = 2.5416 \Rightarrow \theta_1 = 1.196 \text{ rad} = 68.5^\circ$$

زمان مسیر برای مقادیر عددی فوق عبارت است از:

$$t = \frac{y_1}{v_1 \cos \theta_1} + \frac{(y_2 - y_1)}{v_2 \cos \theta_2} = \frac{100}{25 \cos 68.5} + \frac{200}{6 \cos 12.9} = 45.11 \text{ sec}$$

برای مسیر مستقیم داریم:

$$\tan \theta = 1 \Rightarrow \theta = 45^\circ \Rightarrow t = \frac{y_1}{v_1 \cos \theta} + \frac{(y_2 - y_1)}{v_2 \cos \theta} = \frac{100}{25 \cos 45} + \frac{200}{6 \cos 45} = 52.797 \text{ sec}$$

## ۲-۶- شرایط کافی برای وجود یک کمینه<sup>۱</sup>

همانطوری که اشاره شد یک نقطه ایستا همواره یک نقطه کمینه نیست یعنی ممکن است است این نقطه یک نقطه زین اسبی یا تکین باشد. برای اینکه یک نقطه کمینه باشد علاوه بر شرط لازم بایستی شرط کافی نیز برقرار شود یعنی مقادیر ویژه ماتریس هسین مثبت باشند. در این قسمت میخواهیم جهت مسائلی که قیود تساوی دارند ماتریس هسین را محاسبه نماییم. با انجام محاسباتی که در صفحه ۳۵ کتاب برایشون آمده است نتیجه گرفته شده که شرط کافی برای یک کمینه محلی در یک نقطه ایستا ( $f = 0$ ,  $H_y = 0$ ) عبارتست از  $H_{yy} > 0$  و در صورتی که  $y$  به بردارهای تصمیم گیری  $u$  و بردار وابسته  $x$  تجزیه گردد شرط کافی بصورت  $(L_{uu})_f > 0$  در می آید که در آن خواهیم داشت:

$$\left(\frac{\partial^2 L}{\partial u^2}\right)_{f=0} = H_{uu} - H_{ux} f_x^{-1} f_u - f_u^T (f_x^T)^{-1} H_{xu} + f_u^T (f_x^T)^{-1} H_{xx} f_x^{-1} f_u$$

## مثال ۶: بهینه سازی شاخص عملکرد درجه دوم با قید خطی<sup>۴</sup>

شاخص عملکرد زیر را در نظر بگیرید<sup>۵</sup>:

$$L(x, u) = \frac{1}{2} [x \quad u] \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ u \end{bmatrix} + [0 \quad 1] \begin{bmatrix} x \\ u \end{bmatrix}$$

در این رابطه متغیرهای  $u_1, u_2$  با متغیرهای  $x, u$  جایگزین شده اند. معادله قید نیز بصورت زیر است:

$$f(x, u) = x - 3 = 0$$

تابع  $H$  عبارتست از:

$$H = L + \lambda^T f = \frac{1}{2} x^2 + xu + u^2 + u + \lambda(x - 3).$$

که در آن  $\lambda$  یک مقدار اسکالر می باشد. شرایط لازم برای ایستا بودن یک نقطه عبارتست از:

1. Sufficient Conditions for a Minimum
2. Decision Vector
3. Dependent Vector
4. Quadratic Surface with Linear Constraint
5. Lewis, Frank. L., & Syrmos, Vassilis, L., *Optimal Control*, 2ed, John Wiley & Sons Inc, 1995. Page 10.

$$H_x = x + u + \lambda = 0,$$

$$H_u = x + 2u + 1 = 0.$$

دو معادله اخیر و معادله قید  $f(x, u) = x - 3 = 0$  یک دستگاه سه معادله و سه مجهول را تشکیل می‌دهند و با

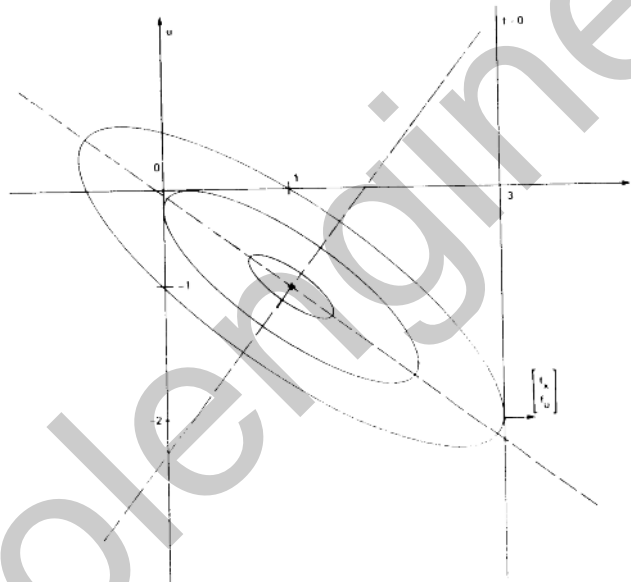
حل این دستگاه نتیجه زیر بدست می‌آید:

$$x = 3, u = -2, \lambda = -1$$

لذا نقطه  $(x, u) = (3, -2)$  یک نقطه ایستا خواهد بود. حال برای اینکه نشان دهیم این نقطه ایستا یک کمینه

است بایستی شرط کافی را بکار گرفت. از آنجائی که  $L_{uu}^f = 2$  یک مقدار مثبت است پس نقطه ایستا یک نقطه

کمینه خواهد بود. منحنی‌های تراز و منحنی قید در شکل زیر نمایش داده شده است:



شکل ۹: منحنی‌های تراز  $L(x, u)$  و قید  $f(x, u)$

در اینجا تذکر چند نکته ارزشمند خواهد بود. ابتدا ملاحظه شود که گرادیان  $f(x, u)$  در صفحه  $(x, u)$

عبارتست از:

$$\begin{bmatrix} f_x \\ f_u \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

و گرادیان  $L(x, u)$  در صفحه عبارتست از:

$$\begin{bmatrix} L_x \\ L_u \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x + u \\ x + 2u + 1 \end{bmatrix}$$

در نقطه کمینه (2, -3) این مقدار عبارتست از:

$$\begin{bmatrix} L_x \\ L_u \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

توجه شود که در نقطه ایستا گرادیان  $f$  و  $L$  موازی یکدیگر خواهند بود. این بدان معنی است که کمینه در حالت وجود قید در محلی واقع میشود که در آنجا قید بر منحنی بیضی تراز  $L$  مماس گردد. در این محل حرکت در طول خط  $f = 0$  در هر دو جهت باعث افزایش مقدار  $L$  خواهد شد.

### مثال ۷: مسئله کمینه یابی با استفاده از قید غیر خطی<sup>۱</sup>

مطلوبست یافتن کمیت اسکالر  $u$  را که تابع  $L = \frac{1}{2} \left( \frac{x^2}{a^2} + \frac{u^2}{b^2} \right)$  را با قید غیر خطی<sup>۲</sup> زیر کمینه نماید:

$$f(x, u) = c - xu = 0$$

که در آن  $x$  یک پارامتر اسکالر بوده و  $a, b, c$  ثابتهای مثبت هستند<sup>۳</sup>.

**حل:** منحنیهای  $L$  ثابت بصورت بیضیهای مختلف درمی آیند بطوری که با افزایش  $L$  اندازه بیضی بزرگ

میشود. از سوی دیگر  $c - xu = 0$  یک هذلولی (قطع زائد)<sup>۴</sup> با دو شاخه (شکل ۱۰) می باشد. کوچکترین مقدار

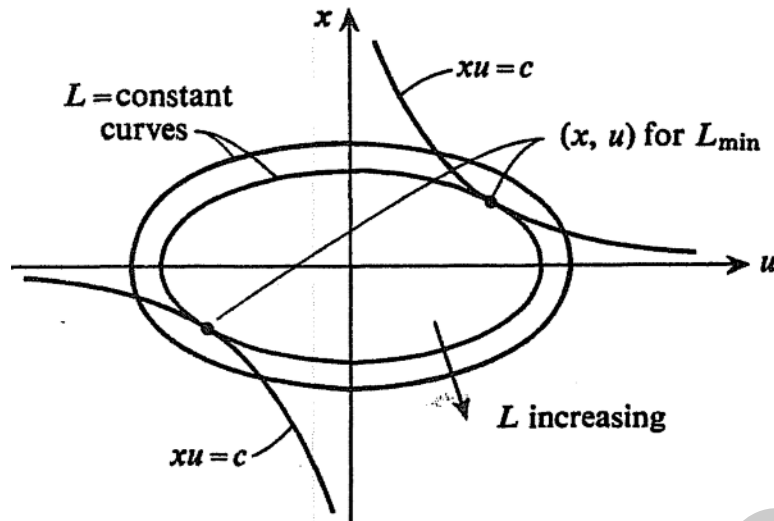
$L$  که قید را هم ارضاء کند هنگامی است که بیضی مماس بر هذلولی گردد.

1. A Quadratic-Quadratic Problem

2. Quadratic Constraint

3. Bryson, Applied Optimal Control Optimization, Estimation & Control 1975, Page 11

4. Hyperbola



شکل ۱۰: کمینه یابی با استفاده از قید غیر خطی

از لحاظ تحلیلی تابع  $H$  عبارتست از:

$$H = \frac{1}{2} \left( \frac{x^2}{a^2} + \frac{u^2}{b^2} \right) + \lambda(c - xu)$$

شرط لازم برای مقدار ایستا عبارت است از:

$$c - xu = 0, \quad \frac{\partial H}{\partial x} = \frac{x}{a^2} - \lambda u = 0, \quad \frac{\partial H}{\partial u} = \frac{u}{b^2} - \lambda x = 0$$

با استفاده از سه رابطه فوق نتایج زیر حاصل می گردد:

$$x = \pm \sqrt{\frac{ac}{b}}, \quad u = \pm \sqrt{\frac{bc}{a}}, \quad \lambda = \frac{1}{ab}, \quad J = L_{\min} = \frac{c}{ab}$$

برای اینکه نقطه ایستا کمینه باشد شرط کافی مورد بررسی قرار می گیرد یعنی ماتریس  $\left( \frac{\partial^2 L}{\partial u^2} \right)_{f=0}$  بایستی مثبت

معین باشد. با انجام محاسباتی می توان به نتیجه زیر رسید:

$$\left( \frac{\partial^2 L}{\partial u^2} \right)_{f=0} = H_{uu} - H_{ux} f_x^{-1} f_u - f_u^T (f_x^T)^{-1} H_{xu} + f_u^T (f_x^T)^{-1} H_{xx} f_x^{-1} f_u$$

$$\left( -\frac{a}{b}, 1 \right) \begin{bmatrix} \frac{1}{a^2} & -\frac{1}{ab} \\ -\frac{1}{ab} & \frac{1}{b^2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\frac{a}{b} \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{4}{b^2} > 0$$



و شرط کافی ارضاء می شود یعنی نقطه ایستا یک نقطه کمینه خواهد بود. توجه شود که دو نقطه وجود دارند که

در آن مقدار کمینه  $L$  واقع می شود. همچنین توجه شود که:

$$\lambda = \frac{\partial J}{\partial c}$$

## ۱.۲.۶: مسئله عمومی شاخص عملکرد درجه دوم با قیود تساوی خطی<sup>۱</sup>:

مطلوبست یافتن بردار پارامتری  $x, u$  که شاخص عملکرد  $L = \frac{1}{2}(x^T Q x + u^T R u)$  را تحت قید  $x + Gu - c = 0$  کمینه نماید.

الف) قیود را با بردار لاگرانژی  $\lambda^T$  به شاخص عملکرد ملحق نموده و نشان دهید که:

$$u = Kc, \quad L^{\min} = \frac{1}{2}c^T S c, \quad -\lambda = S c \equiv \left[ \frac{\partial L^{\min}}{\partial c} \right]^T$$

که در آن:

$$K = (R + G^T Q G)^{-1} G^T Q \equiv R^{-1} G^T S \text{ if } R^{-1} \text{ exists,}$$

$$S = Q - Q G (R + G^T Q G)^{-1} G^T Q \equiv (Q^{-1} + G R^{-1} G^T)^{-1} \text{ if } Q^{-1}, R^{-1} \text{ exist}$$

هم ارز بودن دو تساوی اخیر برای  $K$  و  $S$  حالت خاصی از لم معکوس ماتریس<sup>۲</sup> می باشد. این دو عبارت در ادامه

کتاب بدفعات مورد استفاده قرار می گیرند.

ب) با استفاده از حل قسمت الف) مسئله را با داده های زیر حل کنید:

$$Q = \text{diag}[1 \ 2 \ 3], \quad R = \text{diag}[4 \ 5], \quad G = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & -1 \\ -4 & -3 \end{bmatrix}, \quad c = \begin{bmatrix} -2 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix}$$

حل: قیود را با ضریب لاگرانژی  $\lambda$  به شاخص عملکرد ملحق می نمایم:

$$H \equiv (x^T Q x + u^T R u) / 2 + \lambda^T (x - Gu - c) \quad (1)$$

1. General Quadratic Performance Index (QPI) with Linear Equality Constraints  
 2. Matrix Inversion Lemma

شرایط ایستا عبارتند از:

$$0 = H_x = x^T Q + \lambda^T \quad (2)$$

$$0 = H_u = u^T R + \lambda^T G \quad (3)$$

معادلات (۲) و (۳) و قیود معادلات خطی از مجهولات  $\lambda, u, x$  می‌باشند. حل (۲) برای  $\lambda$  نتیجه می‌دهد:

$$\lambda = -Qx \equiv -Q(c - Gu) \quad (4)$$

حل (۳) برای  $u$  با استفاده از (۴) نتیجه می‌دهد:

$$u = R^{-1}G^T(Q^{-1} + GR^{-1}G^T)^{-1}c \quad (5)$$

که در آن فرض شده است که  $R^{-1}$  موجود باشد. جاگذاری (۵) در معادله قید نتیجه می‌دهد:

$$x = Q^{-1}(Q^{-1} + GR^{-1}G^T)^{-1}c \quad (6)$$

جاگذاری (۵) و (۶) در  $L \triangleq \frac{1}{2}(x^T Qx + u^T Ru)$  نتیجه می‌دهد:

$$L_{min} = c^T Sc / 2, \quad S \triangleq (Q^{-1} + GR^{-1}G^T)^{-1} \quad (7)$$

جاگذاری (۶) در (۴) نتیجه می‌دهد:

$$-\lambda = (Q^{-1} + GR^{-1}G^T)^{-1}c \equiv Sc \quad (8)$$

به روش دیگر بدون یک متغیر لاگرانژی مقدار  $x$  از معادله قید بدست می‌آید و  $x = c - Gu$  را در معادله

شاخص عملکرد درجه دوم جاگذاری می‌کنیم:

$$2L = (c - Gu)^T Q(c - Gu) + u^T Ru \quad (9)$$

شرط ایستائی بصورت ساده زیر در می‌آید:

$$0 = L_u = (c - Gu)^T Q(-G) + u^T R \Rightarrow u = (R - G^T QG)^{-1}G^T Qc \quad (10)$$

جاگذاری (۱۰) در معادله قید نتیجه می‌دهد:

$$x = [I - G(R + G^T QG)^{-1}G^T Q]c \quad (11)$$

جاگذاری (۹) و (۱۰) در معادله  $L \sqsupseteq (x^T Q x + u^T R u) / 2$  نتیجه می دهد:

$$L_{min} = c^T S c / 2 \quad , \quad S \sqsupseteq Q - QG(R + G^T QG)^{-1} G^T Q \quad (12)$$

مساوی قرار دادن ضرائب  $c$  در روابط (۵) و (۱۰) نتیجه می شود:

$$K \sqsupseteq R^{-1} G^T S \equiv (R + G^T QG)^{-1} G^T Q \quad (13)$$

مساوی قرار دادن ضرائب  $c$  در روابط (۶) و (۱۱) و ضرب کردن هر دو طرف در  $Q$  نتیجه می شود:

$$S \sqsupseteq (Q^{-1} + GR^{-1}G^T)^{-1} \equiv Q - QG(R + G^T QG)^{-1} G^T Q \quad (14)$$

مستقیماً نیز میتوان اتحادهای<sup>۱</sup> (۱۳) و (۱۴) را بدست آورد. توجه گردد که (۱۴) حالت خاصی از لم معکوس ماتریس می باشد.

$$(A + BCD)^{-1} = A^{-1} - A^{-1}B(C + DA^{-1}B)^{-1}DA^{-1} \quad (15)$$

اهمیت این لم بدین صورت است که اگر  $A^{-1}$  از قبل معلوم باشد آنگاه معکوس  $(A + BCD)$  را می توان از عبارت سمت راست (۱۵) محاسبه نمود و نتیجه آن در صورتی که بعد  $C$  از  $A$  کمتر باشد تبدیل یک ماتریس با مرتبه کوچکتر خواهد بود.

حل ب)

$$Q = \text{diag}[1 \ 2 \ 3] \quad , \quad R = \text{diag}[4 \ 5] \quad , \quad G = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & -1 \\ -4 & -3 \end{bmatrix} \quad , \quad c = \begin{bmatrix} -2 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$S = (Q^{-1} + GR^{-1}G^T)^{-1} \quad , \quad K = R^{-1}G^T S$$

$$x = Q^{-1} S c \rightarrow x = \begin{bmatrix} -2.506 \\ 1.6914 \\ -0.552 \end{bmatrix}$$

$$u = K c \rightarrow u = \begin{bmatrix} 0.6246 \\ -0.683 \end{bmatrix}$$

$$L_{min} = c^T S c / 2 \quad , \quad \rightarrow \quad L_{min} = 8.4099$$

## ۷-۲- حل عددی مسائل بهینه‌سازی استاتیکی با استفاده از روش گرادیان<sup>۱</sup>

در قسمت قبل از روابط تحلیلی برای تعیین بردار پارامتری  $y$  که  $L(y)$  را با قیود  $f(y) = 0$  کمینه نماید استفاده گردید. این روش برای حالتی که  $f(y), L(y)$  روابط کاملاً ساده‌ای انتخاب شوند کاربرد دارد در غیراینصورت بایستی از روشهای عددی برای حل مسئله استفاده نمود.

### ۷-۲-۱- الگوریتم گرادیان برای بهینه‌سازی پارامترها با قیود تساوی (POP)<sup>۲</sup>

یک روش عددی مستقیم آن است که یک مقدار اولیه  $y$  را حدس زده و سپس مقدار نمو کوچک  $\Delta y$  در جهت سریعترین سقوط  $-H_y^T$  را به آن بیفزاییم<sup>۳</sup>. این روش به شرط وجود جواب منجر به رسیدن به کمینه محلی خواهد شد. اگر چندین کمینه محلی وجود داشته باشد این روش نمی‌تواند کمینه اصلی را بیابد. انتخاب اندازه نمو<sup>۴</sup> نیازمند تجربه می‌باشد، در صورتی که نمو بزرگ انتخاب شود ممکن است از روی کمینه عبور نماییم و در صورتی که نموها خیلی کوچک انتخاب شوند تعداد تکرار برای رسیدن به جواب افزایش می‌یابد. الگوریتم کار به صورت زیر می‌باشد:

#### Enter data

- Guess  $y$ .
- Choose  $k > 0$  for a minimum,  $k < 0$  for a maximum.
- Choose  $\eta$  so that  $|\Delta y|$  is not too large.  $0 < \eta \leq 1$ .
- Choose stopping tolerance  $tol$ .

#### Find $L$ , $f$ , $L_y$ , $f_y$ , $f_y^*$ , and $H_y$

$$(*)L = L(y), f = f(y), L_y = L_y(y), f_y = f_y(y).$$

- $f_y^* = f_y^T (f_y f_y^T)^{-1}$ .
- $\lambda^T = -L_y f_y^*$ .
- $H_y = L_y + \lambda^T f_y$ .

---

1. Numerical Solution with Gradient Methods  
2. POP-A Gradient Algorithm for Parameter OPTimization with Equality Constraints  
3. The Direction of Steepest Descent  
4. Step Size

## Find improved value of $y$

- $dy = -\eta f_y^* f - k H_y^T$ .
- If  $\max(|f|, |dy|/\sqrt{p}) < tol$ , then end.
- Replace  $y$  by  $y + dy$  and go to (\*).

$\sqrt{p}$  طول  $y$  می باشد. لازم به توضیح است که پارامتر  $y$  بهتر است بصورت نرمالیزه<sup>۱</sup> در آیند اینکار سرعت جواب گرفتن را افزایش می دهد.

جدول ۱.۱ در صفحه ۳۰ کتاب فهرست برنامه Matlab را جهت بکارگیری الگاریتم POP نشان می دهد البته الگاریتم های گرادیان دیگری نیز وجود دارند که سرعت بالائی در جهت رسیدن به جواب ایجاد می نمایند. اما در مقابل پیچیدگی آنها نیز بیشتر می شود (علاقه مندان جهت جزئیات بیشتر به متن کتاب مراجعه کنند).

### جدول ۱.۱ یک کد Matlab برای دستور POP

```

function [L,y,f]=pop(name,y,k,tol,eta,mxit)
%POP - gradient code for Para. Opt. Pbs. w. equality constraints
[L,y,f]=pop(name,y,k,tol,eta,mxit)
% Parameter OPTimization using a generalized gradient algorithm.
% Outputs L and y (p by 1) are optimum performance index & parameter
% vector; constraints are f = 0 where f is (n by 1) with n < p; user
% must supply a subroutine 'name' that computes L,f,Ly,fy; input y
% is a guess; y should be normalized so that a change of one unit in
% each element of y is approx. of same significance; k is a scalar
% step size parameter; stopping criterion is max(fn,dyn)<tol, where
% fn = norm(f); dyn = norm(dy)/sqrt(p); eta = fraction of constraint
% violation to be removed; mxit=max number of iterations;      8/20/97
it=0; dyn=1; fn=1; p=length(y);
disp('      it      L      fn      dyn')
while max(fn,dyn) > tol
    [L,f,Ly,fy]=feval(name,y); fn=norm(f);
    fyi=fy'/(fy*fy');          % Generalized inverse
    lat=-Ly*fyi;
    Hy=Ly+lat*fy;
    dy=-eta*fyi*f-k*Hy'; dyn=norm(dy)/sqrt(p);
    disp([it L fn dyn]);
    y=y+dy;
    if it>mxit, break, end
    it=it+1;
end
    
```

## ۲-۷-۲- دستور CONSTR در جعبه ابزار بهینه سازی Matlab

1. Normalized

CONSTR<sup>۱</sup> یک کد شبه نیوتنی در جعبه ابزار بهینه‌سازی Matlab می‌باشد که یک شاخص عملکرد اسکالر

$f(y)$  را با یک بردار از قیود تساوی و ناتساوی  $g(y) \leq 0$  کمینه می‌نماید. در اینجا  $y$  یک بردار پارامتری

است. استفاده از این کد نسبت به برنامه POP ساده‌تر می‌باشد چون کاربر نیازی به تعیین پارامتر  $k$  ندارد.

همچنین این کد قیود ناتساوی را هم پشتیبانی می‌کند در صورتی که POP این قابلیت را ندارد.

کاربر بایستی یک فایل تابع Matlab (بدون نام) ایجاد نماید که در آن  $f(y), g(y)$  محاسبه شوند و بایستی

یک حدس اولیه‌ای برای  $y$  بکارگیرد. تولید یک تابع برای محاسبه گرادیان‌های  $f_y, g_y$  اختیاری است. در

صورتی که انجام نشود فرمان CONSTR بصورت عددی آنرا از طریق اختلاف محدود<sup>۲</sup> محاسبه می‌نماید. اگر

گرادیان‌ها بکار گرفته شود همگرایی تسریع خواهد شد.

کاربر همچنین بایستی تعدادی قیود تساوی را وارد نماید این قیود بایستی قسمت اولیه بردار قیود  $g$  را تشکیل

دهند. کاربر بایستی در اغلب مواقع مقادیر بالائی و پایینی پارامترها را بکار گیرد هر چند که نیازی به این کار

نیست. انتخاب‌های دیگر شامل مشخص نمودن دقت  $(f, g, y)$  و مشخص نمودن تعداد تکرار محاسبات قبل از

توقف می‌باشد.

شکل<sup>۳</sup> فرمان CONSTR بصورت  $y = \text{constr}('name', y_0, \text{optn}, \text{vlb}, \text{vub}, 'nameg', p)$  می‌باشد که در آن

ورودی  $y_0$  حدس اولیه و خروجی  $y$  مقدار بهینه  $y$  می‌باشند.

'name' یک m فایل است که  $f, g$  را محاسبه می‌کند.

'optn' بردار انتخاب‌های مختلف می‌باشد (به مثال صفحه ۳۲ کتاب مراجعه شود).

vlb برداری از حدود پایین  $y$  و vub برداری از حدود بالائی  $y$  می‌باشند.

1. CONSTR Finds the constrained minimum of a function of several variables  
 2. Finite Difference  
 3. Syntax

nameg یک m فایل دیگری است که گرادیانهای تحلیلی  $f, g$  را داراست (استفاده از این پارامتر اختیاریست).

$P$  برداری از پارامترهای ثابت می باشد که در کدهای name و nameg مورد نیاز می باشد.

مثال ۸: حل عددی تمرین ۱.۲.۱ کتاب در خصوص تعیین بزرگترین محیط مستطیلی که در داخل یک بیضی محاط می شود.

لیست برنامه

```
% Problem (1-2-1); y is a vector where: (y(1),y(2))=(x,y)
y0=[1 1]; % y0 initial estimate
optn(1)=1; % Display parameter (Default:0). 1 displays some results.
optn(13)=1; % Number of equality constraint
optn(14)=1000; % Maximum number of iterations
y=constr('Problem1_2_1',y0,optn)
[L,f]=Problem1_2_1(y);
-L,f
disp('normal termination');
```

متن فایل تابع معیار و قیود مسئله:

```
function [L,f]=Problem1_2_1(y)
% y is a vector where: (y(1),y(2))=(x,y)
a=1; b=2;
L = -4*(y(1)+y(2));
% constraint problem
f = y(1)^2/a^2+y(2)^2/b^2-1;
```

نتیجه حل عددی که همان حل تحلیلی است بصورت زیر بدست خواهد آمد:

$x=0.4471$        $y=1.7887$        $P_{max}=8.9443$

مثال ۹: حل تمرین ۱.۳.۱۹ کتاب در خصوص مسئله  $^{1}QQ$

مطلوبست یافتن  $(x, y, z)$  برای حداکثر نمودن  $L = xy + 2xz + 3yz$  به شرطی که قید زیر ارضاء گردد:

$$f = x^2 + 2y^2 + 3z^2 - 1 = 0$$

جواب:  $x = \pm 0.54098, y = \pm 0.39379, z = \pm 0.36389, L_{max} = 1.03659$

فهرست برنامه Matlab برای این مسئله بصورت زیر است:

متن فایل اصلی

```
%Problem 1.3.19 a Quadratic-Quadratic using MATLAB code CONSTR;
clc; clear;
y0=[1 1 1];
optn(1)=1; % Display parameter (Default:0). 1 displays some results.
Optn(13)=1; % Number of equality constraint
optn(14)=1000; % Maximum number of iterations
y=constr('fun',y0,optn)
[L,f]=fun(y);
```

مقدار حداکثر شاخص عملکرد با حذف علامت منفی بدست می آید

```
L_max=-L, f
disp('Normal Termination');
```

متن فایل دوم

```
function [L,f]=fun(y)
L=-(y(1)*y(2)+2*y(1)*y(3)+3*y(2)*y(3));
```

برای بدست آوردن ماکزیمم یک منفی به معادلات اضافه شده است.

```
f=y(1)^2+2*y(2)^2+3*y(3)^2-1;
```

نتیجه بدست آمده از اجرای برنامه Matlab

f-COUNT	FUNCTION	MAX{g}	STEP	Procedures
4	-6	5	1	
10	-5.14493	4.03858	0.25	
15	-3.3233	2.41759	0.5	
19	-1.40196	0.467691	1	
23	-1.23128	0.258696	1	
27	-1.09432	0.0563711	1	
31	-1.03773	0.0011117	1	
35	-1.03659	2.65193e-006	1	Hessian modified
36	-1.03659	5.64965e-010	1	Hessian modified

Optimization Converged Successfully

Active Constraints:

```
1
Y =
    0.5410    0.3938    0.3639
```

```
L_max =
    1.0366
f =
    5.6497e-010
```

توجه شود که حل عددی بسته به اینکه از کدام شرط اولیه آغاز شود یکی از جوابها را می دهد. در صورتی که

حل تحلیلی همه جوابها را نتیجه می دهد.



## تکلیف T4: مقادیر ویژه ماتریس هسین و نمایش منحنی شاخص عملکرد و نقاط ایستا

**الف)** مقادیر ویژه ماتریس هسین را در سه حالت گفته شده در مثال (۱) بدست آورده و منحنی شاخص عملکرد

را برای مقادیر مختلف ترسیم و نوع و محل نقطه ایستا را در هر حالت تعیین نمایید (جهت ترسیم منحنی

شاخص عملکرد می توان با دستورات ezcontour و ezmeshc در نرم افزار Matlab بصورت زیر

استفاده نمود):

```

close all; clear all; clc;
syms y1 y2;
L = y1^2 - 2*y1*y2 + 4*y2^2;           % a)
% L = -y1^2 + 2*y1*y2 + 3*y2^2;       % b)
% L = y1^2 - 4*y1*(y2^2) + 3*y2^4;    % c)
% L = 5*y1^2 + y1*y2 - 3*y2^2;        % d)
ezcontour(L, [-1,1]); figure;
ezmeshc(L, [-1,1]);
    
```

برای محاسبه مقادیر ویژه ماتریس هسین از دستور زیر استفاده شود:

```

close all; clear all; clc;
syms y1 y2;
L = y1^2 - 2* y1*y2 + 4*y2^2;
Ly1 = diff(L, 'y1'); Ly1y1 = diff(Ly1, 'y1'); Ly1y2 = diff(Ly1, 'y2');
Ly2 = diff(L, 'y2'); Ly2y1 = diff(Ly2, 'y1'); Ly2y2 = diff(Ly2, 'y2');
Lyy=[Ly1y1 Ly1y2; Ly2y1 Ly2y2]
eig(Lyy)
    
```

**ب)** در شاخص عملکرد زیر وجود کمینه را بررسی نموده و شکل آنرا برای مقادیر مختلف  $L$  ترسیم کرده و

مشخص نمایید که جزو کدام دسته  $a$  یا  $b$  یا  $c$  در مثال (۱) می باشد.

$$L = [y_1 \quad y_2] \begin{bmatrix} 5 & 2 \\ -1 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = 5y_1^2 + y_1y_2 - 3y_2^2$$

**ج)** شاخص عملکردی را بصورت دلخواه در نظر بگیرید که در آن یک مقدار ویژه هسین منفی و یک مقدار

ویژه صفر باشد شکل این تابع  $L$  را برای مقادیر مختلف ترسیم نموده مشخص نمایید که جزو کدام دسته  $a$

یا  $b$  یا  $c$  در مثال (۱) می باشد.

## تکلیف T5: مسائل بهینه‌سازی استاتیکی با قیود تساوی

**الف) مسئله ۱.۲.۱ و ۱.۲.۲ را به همراه یک مسئله اختیاری از مسائل باقیمانده یعنی ۱.۲.۶ تا ۱.۲.۲۰ (صفحات ۲۸-۱۱ کتاب برایسون) حل نموده و تحویل دهید.**

**ب) مسئله ۱.۴.۱: فاصله کمینه و بیشینه یک دایره از یک بیضی<sup>۱</sup>:** با استفاده از ضرائب لاگرانژی و انجام مشتق مرتبه دوم نشان دهید که با فرض  $a > b > 1$  کوچکترین فاصله بین دایره  $x^2 + y^2 = 1$  و بیضی  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$  در نقاط  $(x, y) = (0, \pm 1)$  روی دایره و  $(x, y) = (0, \pm b)$  روی بیضی و بزرگترین فاصله در نقاط  $(x, y) = (\pm 1, 0)$  روی دایره و  $(x, y) = (\pm a, 0)$  روی بیضی رخ می‌دهند (صورت مسئله در کتاب اشکال تایی دارد اصلاح شود).

**مسئله ۱.۲.۱: تعیین بزرگترین محیط مستطیلی که در داخل یک بیضی محاط می‌شود.**

مطلوبست یافتن  $x$  و  $y$  که  $P = 4(x + y)$  را تحت قید زیر حداکثر نماید:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (1)$$

مقادیر  $x$  و  $y$  را برای حالتی که  $a = 1$ ,  $b = 2$  باشد بیابید.

**مسئله ۱.۲.۲: تعیین مستطیل متوازی السطوح که دارای بیشترین حجم بوده و در یک بیضی محاط شده باشد.**

مطلوبست یافتن  $x, y, z$  که تابع  $V = 8xyz$  را با قید  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$  بیشینه نماید: مقادیر  $x, y, z$  را

برای حالتی که  $a = 1, b = 2, c = 3$  باشد بیابید.

### تکلیف T6: حل عددی مسائل بهینه‌سازی استاتیکی

الف) مسئله ۱.۲.۲ را به صورت عددی با دستور FMINCON در Matlab حل کنید.

ب) یک مسئله اختیاری از مسائل ۱.۲.۳ تا ۱.۲.۱۸ از فصل اول کتاب برایسون به روش عددی حل شود.

ج) مسئله ۱.۳.۲۰: مطلوب است پیدا نمودن کوتاهترین فاصله بین دو بیضی<sup>۱</sup> بطوری که در بیضی اول داریم:

$$\begin{bmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}, \theta = 30^\circ \text{ که در آن } \frac{\bar{x}^2}{2^2} + \frac{\bar{y}^2}{1} = 1$$

$$\frac{x^2}{4^2} + \frac{y^2}{2^2} = 1 \quad \text{و در بیضی دوم داریم:}$$

ترسیم منحنی بیضی‌ها و نمایش محل کمترین فاصله به همراه برنامه‌های کامپیوتری Matlab از طریق ایمیل

ارسال گردد.

---

1. Minimum Distance between Two Ellipses

## فصل سوم: بهینه‌سازی دینامیکی

### ۳-۱- سیستم‌های دینامیکی گسسته<sup>۱</sup>

یک سیستم دینامیکی گسسته (ناپیوسته) توسط بردار حالت  $n$  بعدی  $x(i)$  در مرحله  $i$ ام توصیف می‌شود.

انتخاب یک بردار کنترل  $m$  بعدی  $u(i)$  انتقال سیستم به حالت  $x(i+1)$  را از طریق رابطه زیر تعیین می‌نماید:

$$x(i+1) = f[x(i), u(i), i] \quad (۱)$$

که در آن:

$$x(0) = x_0 \quad (۲)$$

یک مسئله بهینه‌سازی نسبتاً کلی برای چنین سیستمی عبارت است از یافتن دنباله بردارهای کنترل  $u(i)$  برای

$i = 0, \dots, N-1$  که شاخص عملکرد به شکل زیر را:

$$J = \phi[x(N)] + \sum_{i=0}^{N-1} L[x(i), u(i), i] \quad (۳)$$

تحت روابط (۱) و (۲) در صورتی که  $x_0$  و  $N$  و تابع  $f$  در ابتدا مشخص شوند بهینه نماید. این یک مسئله

بهینه‌سازی پارامتری با قیود تساوی می‌باشد بطوری که می‌توان آنرا با استفاده از روش فصل قبل با فرض اینکه

تاریخچه  $u(i)$  بعنوان پارامترهای مجهول باشند حل نمود. یک حدس اولیه‌ای از  $u(i)$  در نظر گرفته سپس

تاریخچه  $x(i)$  محاسبه می‌گردند تا نهایتاً مقدار  $J$  تعیین گردد  $J_{u(i)}$  یعنی گرادیان  $J$  نسبت به  $u(i)$  را

می‌توان از طریق عددی با محاسبه تاریخچه حالت  $N \times m$  دفعه در حالی که صرفاً یک المان  $u(i)$  در هر بار

تغییر کند را می‌توان محاسبه نمود. کد Matlab بنام FMINU<sup>۲</sup> اینکار را انجام خواهد داد. و انجام این عمل برای

مسائل کوچک روی کامپیوترهای شخصی کاملاً سریع می‌باشد. این کد محاسبه را تا هنگام یافتن مقدار بهینه

$u(i)$  ادامه می‌دهد. در هر حال تمامی مولفه‌های  $J_{u(i)}$  را می‌توان توسط یک دنباله بازگشتی از یک مجموعه

معادلات<sup>۳</sup> که به معادلات حالت ملحق می‌شوند محاسبه نمود. در هنگام حل مسائل بزرگ، این عمل باعث

1. Discrete Dynamic Systems  
2. Function MINimization Unconstrained  
3. One Backward Sequencing of a Set of Equations

صرفه جوئی قابل ملاحظه از لحاظ زمانی خواهد شد. در ادامه توسعه این معادلات الحاقی<sup>۱</sup> که سودمندی فرم دنباله‌ای (۱) را به همراه دارد مورد بررسی قرار می‌گیرد.

### ۳-۱-۱- شرایط لازم برای یک حل ایستا<sup>۲</sup>

قیود (۱) و (۲) را به معادله شاخص عملکرد (۳) با یک دنباله‌ای از بردارهای ضرائب لاگرانژی  $\lambda(i)$  بصورت زیر ملحق (اضافه) می‌نماییم:

$$\bar{J} = \phi[x(N)] + \sum_{i=0}^{N-1} \{L(i) + \lambda^T(i+1)[f(i) - x(i+1)]\} + \lambda^T(0)[x_0 - x(0)] \quad (4)$$

تابع هامیلتون گسسته<sup>۳</sup>  $H(i) = H[x(i), u(i), \lambda(i+1), i]$  بصورت زیر تعریف می‌شود:

$$H(i) = L[x(i), u(i), i] + \lambda^T(i+1)f[x(i), u(i), i] \quad (5)$$

با استفاده از رابطه (۵) در (۴) و جابجائی اندیس‌های جمع<sup>۴</sup>  $\sum$  روی آخرین جمله (۴) نتیجه می‌دهد که:

$$\bar{J} = \phi[x(N)] - \lambda^T(N)x(N) + \lambda^T(0)x_0 + \sum_{i=0}^{N-1} [H(i) - \lambda^T(i)x(i)] \quad (6)$$

حال تغییرات دیفرانسیلی در  $\bar{J}$  مربوط به تغییرات دیفرانسیلی در  $x_0$  و  $u(i)$  را مورد ملاحظه قرار دهید:

$$d\bar{J} = [\phi_x - \lambda^T(N)]dx(N) + \lambda^T(0)dx_0 + \sum_{i=0}^{N-1} \{[H_x(i) - \lambda^T(i)]dx(i) + H_u(i)du(i)\} \quad (7)$$

برای اینکه مجبور نباشیم تغییرات دیفرانسیلی  $dx(i)$  تولید شده بوسیله دنباله<sup>۵</sup>  $du(i)$  را محاسبه نماییم ما دنباله ضرائب  $\lambda(i)$  را طوری انتخاب می‌کنیم که ضرائب  $dx(i)$  و  $dx(N)$  در معادله (۷) حذف شوند یعنی:

$$\lambda^T(i) = H_x(i) \equiv L_x(i) + \lambda^T(i+1)f_x(i) \quad (8)$$

برای  $i = 0, \dots, N-1$  با شرایط مرزی<sup>۱</sup>:

- 
1. Adjoint Equations
  2. Necessary Conditions for a Stationary Solution
  3. Discrete Hamiltonian
  4. Summation

$$\lambda(N) = \phi_x \quad (9)$$

معادلات (۷) بصورت زیر در می آیند:

$$d\bar{J} = \lambda^T(0)dx_0 + \sum_{i=0}^{N-1} H_u(i)du(i) \quad (10)$$

بنابر این  $H_u(i)$  شیب  $J$  نسبت به  $u(i)$  در حالی که  $x_0$  ثابت بوده و معادله (۱) ارضاء شود می باشد و  $\lambda^T(0)$  شیب  $J$  نسبت به  $x_0$  در صورتی که  $u(i)$  را ثابت نگهداشته و معادله (۱) ارضاء گردد می باشد. در صورتی که  $x_0$  مشخص باشد آنگاه  $dx_0 = 0$  است.

برای داشتن یک حل ایستا و برای هر  $du(i)$  لازم است  $d\bar{J} = 0$  و این هنگامی رخ می دهد که:

$$H_u(i) = 0, i = 0, \dots, N-1 \quad (11)$$

$H_u(i)$  بنام دنباله پاسخ پالسی<sup>۲</sup> نامیده می شود. از اینرو برای پیدا نمودن دنباله بردار کنترل  $u(i)$  که تولید یک مقدار ایستا برای  $J$  نماید بایستی معادلات تفاضلی زیر را به آنها معادلات گسسته اوایلر لاگرانژ<sup>۳</sup> و یا به اختصار EL گفته می شود حل نماییم:

$$x(i+1) = f[x(i), u(i), i] \quad (12)$$

$$\lambda(i) = H_x^T(i) = L_x^T(i) + f_x^T(i)\lambda(i+1) \quad (13)$$

که در آن  $H_u(i)$  از معادله (۱۱) که بصورت زیر می توان نوشت تعیین می شود:

$$H_u(i) \equiv L_u(i) + \lambda^T(i+1)f_u(i) = 0 \quad (14)$$

شرایط مرزی برای این معادلات تفاضلی بصورت مجزا<sup>۴</sup>  $n$  شرط در  $i = 0$  و  $n$  شرط در  $i = N$  می باشند.

$$x(0) = x_0 \quad (15)$$

$$\lambda(N) = \phi_x^T \quad (16)$$

1. Boundary Conditions
2. Pulse Response Sequence
3. Discrete Euler-Lagrange Equations
4. Split

این مسئله بنام مسئله شرایط مرزی در دو نقطه مجزا (TPBVP)<sup>۱</sup> نامیده می‌شود. توجه شود که معادلات (۱۲) و

(۱۳) با یکدیگر همگیر<sup>۲</sup> می‌باشند چونکه ضرائب  $u(i)$  از طریق معادله (۱۴) وابسته به  $\lambda(i+1)$  می‌باشد و

ضرائب (۱۳) نیز وابسته به  $x(i)$  و  $u(i)$  می‌باشند.

از آنجائی که هر دو  $x(i)$  و  $\lambda(i)$  دارای ابعاد  $n$  می‌باشند و  $u(i)$  دارای بعد  $m$  هست و  $i = 0, \dots, N-1$

لذا مسئله TPBVP دارای  $N(2n+m)$  مجهول و همین تعداد معادله می‌باشد و برای حل آن بایستی یک

مجموعه دستگاه معادلات جبری غیر خطی بزرگ را حل نمود(بعنوان مثال می‌توان از فرمان Fsolve در

Matlab استفاده نمود).

**مثال ۱: برنامه ریزی جهت سرعت گسسته در حضور جاذبه (DVDP): بیشترین برد در زمان معین<sup>۳</sup>**

یک مهره (دانه تسبیح) تحت نیروی جاذبه روی یک سیم بدون اصطکاک سر می‌خورد(می‌لغزد). می‌خواهیم

شکل سیم را طوری انتخاب کنیم که در زمان معین  $t_f$  برد افقی به حداکثر مقدار خود برسد. اینکار را

می‌خواهیم با برنامه ریزی روی جهت سرعت انجام دهیم یعنی می‌خواهیم زاویه زیر خط افق یعنی  $\gamma(t)$  را بعنوان

تابعی از زمان بدست آوریم(شکل ۱ را ببینید).

این مثال یک مسئله دوگانه<sup>۴</sup> یا دوقلوی مسئله براچيستو کرون یا کوتاهترین زمان به منظور پیدا نمودن شکل سیم

جهت کمینه نمودن زمان  $t_f$  برای رسیدن به برد افقی معین می‌باشد؛ این مسئله در قرن هفدهم میلادی بوسیله

برنولی مطرح و حل گردید.

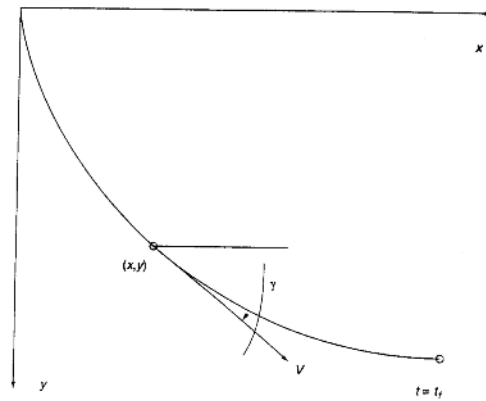
1. Two Point Boundary Value Problem

2. Coupled

3. Discrete Velocity Direction Programming (DVDP) with Gravity: Max Range in a Given Time

4. Dual Problem





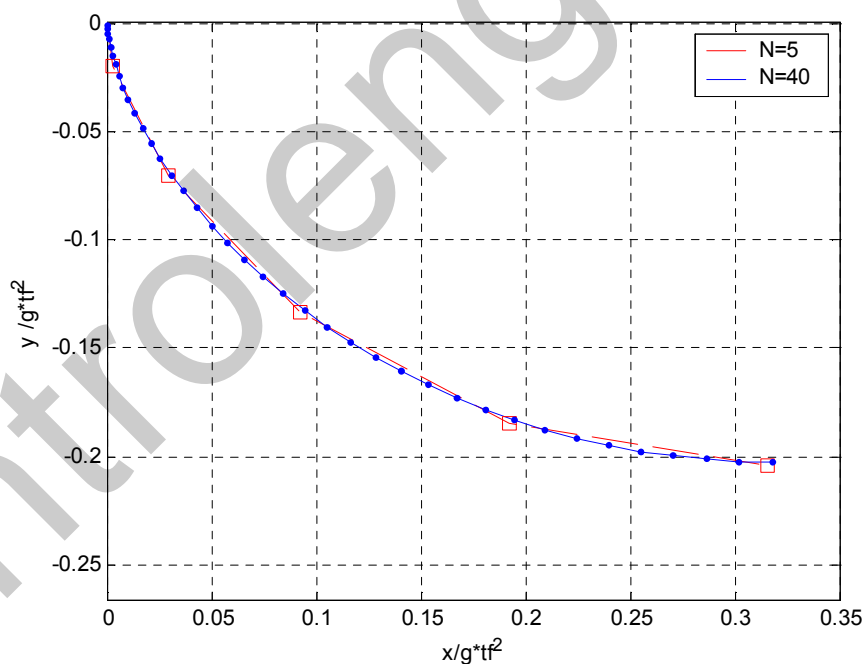
شکل ۱: مسئله برنامه ریزی جهت سرعت (مسئله براچيستوکرون)

جهت گسسته نمودن مسئله می خواهیم مقدار  $\gamma$  صرفاً در فاصله های زمانی بطول  $\Delta T$  عوض شود. بنابراین دنباله

کنترل  $\gamma(t)$  را به ازای  $i = 0, \dots, N-1$  به منظور حداکثر نمودن  $x$  در زمان  $t_f$  می یابیم که در آن:

$$\Delta T = t_f / N, \quad t = i \Delta T$$

شکل ۲ حالتی که در آن  $N = 5$ ,  $N \rightarrow \infty$  است را نشان می دهد.



شکل ۲: شکل سیم جهت دستیابی به برد حداکثر در حضور جاذبه (مسئله DVDP) برای  $N=5$  و  $N=40$

از مکانیک کلاسیک سرعت مهره در زمان  $(i+1)\Delta T$  عبارتست از:

$$v(i+1) = v(i) + g \Delta T \cdot \sin \gamma(i), \quad v(0) = 0 \quad (17)$$

از سینماتیک، مختصات  $x$  مهره در زمان  $(i+1)\Delta T$  عبارتست از:

$$x(i+1) = x(i) + \Delta \ell(i) \cos \gamma(i), \quad x(0) = 0 \quad (18)$$

که در آن:

$$\Delta \ell(i) = \Delta T v(i) + \frac{1}{2} g (\Delta T)^2 \sin \gamma(i) \quad (19)$$

$\Delta \ell(i)$  طول سیم مابین گوشه  $i$ ام و گوشه  $(i+1)$ ام می باشد. فرض کنید  $s = [v \ x]^T$  بردار حالت باشد سپس

$L = 0$  و  $\phi[s(N)] = x(N)$  و هامیلتونین عبارتست از:

$$H(i) = \lambda_v(i+1)[v(i) + g \Delta T \sin \gamma(i)] + \lambda_x(i+1)[x(i) + \Delta \ell(i) \cos \gamma(i)] \quad (20)$$

معادلات الحاقی (۱۳) بصورت زیر در می آیند:

$$\lambda_v(i) = H_v(i) = \lambda_v(i+1) + \Delta T \cos \gamma(i) \lambda_x(i+1), \quad \lambda_v(N) = 0 \quad (21)$$

$$\lambda_x(i) = H_x(i) = \lambda_x(i+1), \quad \lambda_x(N) = 1 \quad (22)$$

بطور واضح:

$$\lambda_x(i) = 1 \text{ for all } i \quad (23)$$

با استفاده از (۲۳) و  $\Delta T = \frac{t_f}{N}$ ، شرط بهینه گوی (۱۴) را می توان بصورت زیر نوشت:

$$0 = \cos \gamma(i) \frac{\lambda_v(i+1)}{t_f} - \frac{v(i)}{g t_f} \sin \gamma(i) + \frac{1}{2N} \cos[2\gamma(i)] \quad (24)$$

که  $\gamma(i)$  را با مقادیر  $v(i)$  و  $v(i+1)$  معین می نماید. با تعریف  $\alpha \in \pi/2N$  حل این مسئله TPBVP

عبارتست از:

$$\gamma(i) = \frac{\pi}{2} - \alpha(i + \frac{1}{2}), \quad i = 0, \dots, N-1 \quad (25)$$

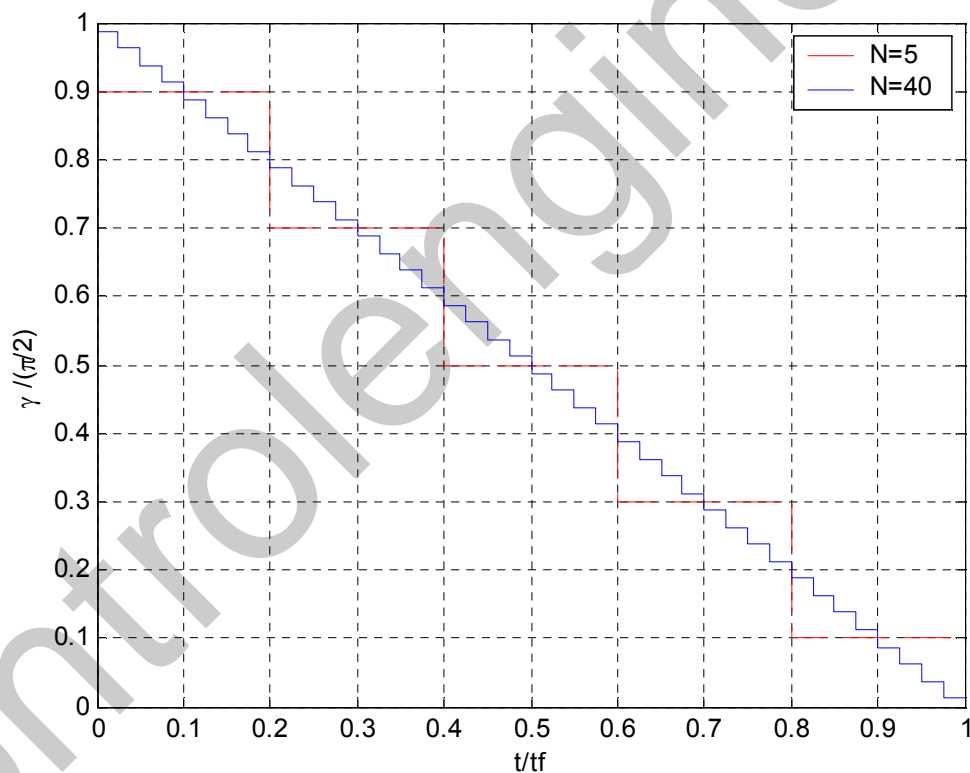
$$\frac{v(i)}{gt_f} = \frac{\sin(\alpha i)}{2N \sin(\alpha/2)}, \quad i = 0, \dots, N \quad (26)$$

$$\frac{x(i)}{gt_f^2} = \frac{\cos(\alpha/2)}{4N^2 \sin(\alpha/2)} \left[ i - \frac{\sin(2\alpha i)}{2 \sin \alpha} \right], \quad i = 0, \dots, N \quad (27)$$

$$\frac{\lambda_v(i)}{t_f} = \frac{\cos(\alpha i)}{2N \sin(\alpha/2)}, \quad i = 1, \dots, N \quad (28)$$

شکل ۳ در (صفحه ۵۱ کتاب برایسون) مقادیر  $\gamma$  را در مقابل  $\frac{t}{t_f}$  برای حالت‌های  $N=5, N=40$  نشان می‌دهد.

هنگامی که  $N \rightarrow \infty$  آنگاه  $\gamma \rightarrow (\pi/2)(1-t/t_f)$  که همان جواب حل سیستم پیوسته را تولید می‌نماید.



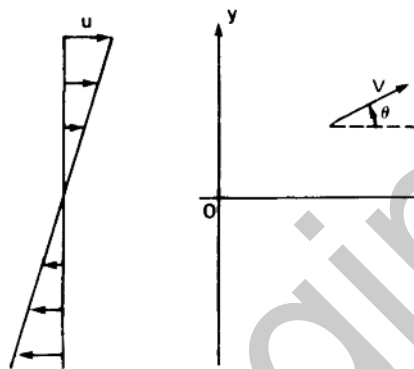
شکل ۳: مقدار  $\gamma$  جهت دستیابی به برد حداکثر در حضور جاذبه (مسئله DVD) برای  $N=5$  و  $N=40$

مثال ۲: مسئله زیمرلو<sup>۱</sup>: برنامه ریزی جهت سرعت گسسته (DVDP) برای بیشترین برد با  $u_c = \frac{Vy}{h}$

یک کشتی با سرعت ثابت  $V$  نسبت به آب که در آن سرعت جریان موازی محور  $x$  بوده ولی نسبت به  $y$  تغییر می کند در حال حرکت است چنانکه:

$$\begin{aligned}\dot{x} &= V \cos \theta + u_c(y) \\ \dot{y} &= V \sin \theta\end{aligned}$$

که در آن  $\theta$  زاویه سمت کشتی نسبت به محور  $x$  می باشد. زیمرلو نخستین کسی بود که با این مسئله روبرو شد.



شکل ۴: هندسه مسئله زیمرلو

(a) برای  $u_c = \frac{Vy}{h}$  یعنی در صورتی که جریان نسبت به  $y$  بصورت خطی تغییر نماید و  $\theta$  در فاصله زمانی  $\Delta T$

ثابت باشد، نشان دهید که مختصات  $x, y$  در انتهای این فاصله زمانی از معادلات تفاضلی زیر بدست می آیند:

$$y(i+1) = y(i) + \Delta T \sin \theta(i),$$

$$x(i+1) = x(i) + \Delta T [\cos \theta(i) + y(i)] + \frac{1}{2}(\Delta T)^2 \sin \theta(i)$$

که در آن واحد  $\Delta T$  مشابه  $\frac{h}{V}$  و  $x, y$  دارای واحد مشابه  $h$  هستند.

(b) در صورتی که  $x(0) = y(0) = 0$  و  $t_f$  داده شده باشد نشان دهید که دنباله  $\theta(i)$  که  $x(t_f)$  را در  $N$

مرحله پیشینه می نماید عبارتست از:

$$\tan \theta(i) = (N - i - \frac{1}{2})\Delta T$$

1. Zemerlo Problem: Problem 2.1.2 - DVDP for Max Range with  $u_c = Vy/h$

که در آن:

$$\Delta T = \frac{t_f}{N}, \quad i = 0, \dots, N-1$$

(c) برای  $\frac{V t_f}{h} = 2$  محاسبه و ترسیم منحنی  $x(i)$  در مقابل  $y(i)$  برای  $N = 5, N = 40$  با استفاده از شرط

بهینه گی (b) و با معادلات گسسته حرکت (a) مطلوب می باشد.

حل: معادلات حالت را روی یک نمو زمانی  $\Delta T$  با مقدار ثابت  $\theta$  انتگرال گیری می نماییم:

$$y(\Delta T) = y(0) + V \Delta T \sin \theta \quad (1)$$

$$x(\Delta T) = x(0) + V \Delta T \cos \theta + (V/h) \int_0^{\Delta T} y(\tau) d\tau. \quad (2)$$

جاگذاری (1) در (2) نتیجه می دهد:

$$x(\Delta T) = x(0) + V \Delta T \cos \theta + (V/h) [\Delta T y(0) + V (\Delta T)^2 \sin \theta / 2] \quad (3)$$

سنجش  $(x, y)$  بر حسب واحد  $h$  و  $\Delta T$  بر حسب  $h/V$  باعث می شود که اگر از صفر تا  $\Delta T$  حرکت کنیم مشابه آن است که از  $i$  به  $i+1$  رفته ایم.

$\phi = x(N)$  و تابع هامیلتونی  $H$  عبارتست از:

$$H = \lambda_y(i+1)[y(i) + \Delta T \sin \theta(i)] + \lambda_x(i+1)\{x(i) + \Delta T [\cos \theta(i) + y(i)] + (\Delta T)^2 \sin \theta(i) / 2\} \quad (4)$$

سپس معادلات گسسته اوایلر لاگرانژ بصورت زیر در می آیند:

$$\lambda_y(i) = \frac{\partial H}{\partial y(i)} = \lambda_y(i+1) + \Delta T \lambda_x(i+1), \lambda_y(N) = \frac{\partial \phi}{\partial y(N)} = 0 \quad (5)$$

$$\lambda_x(i) = \frac{\partial H}{\partial x(i)} = \lambda_x(i+1), \lambda_x(N) = \frac{\partial \phi}{\partial x(N)} = 1 \quad (6)$$

$$0 = \frac{\partial H}{\partial \theta(i)} = \lambda_y(i+1) \Delta T \cos \theta(i) + \lambda_x(i+1) \Delta T [-\sin \theta(i) + \Delta T \cos \theta(i) / 2] \quad (7)$$

معادلات تفاضلی (5) و (6) با شرایط مرزی خود بسادگی حل می شوند:

$$\lambda_x(i) = 1, \quad \lambda_y(i) = (N-i) \Delta T \quad (8)$$

جاگذاری (۸) در (۷) و حذف  $\Delta T$  نتیجه می‌دهد که:

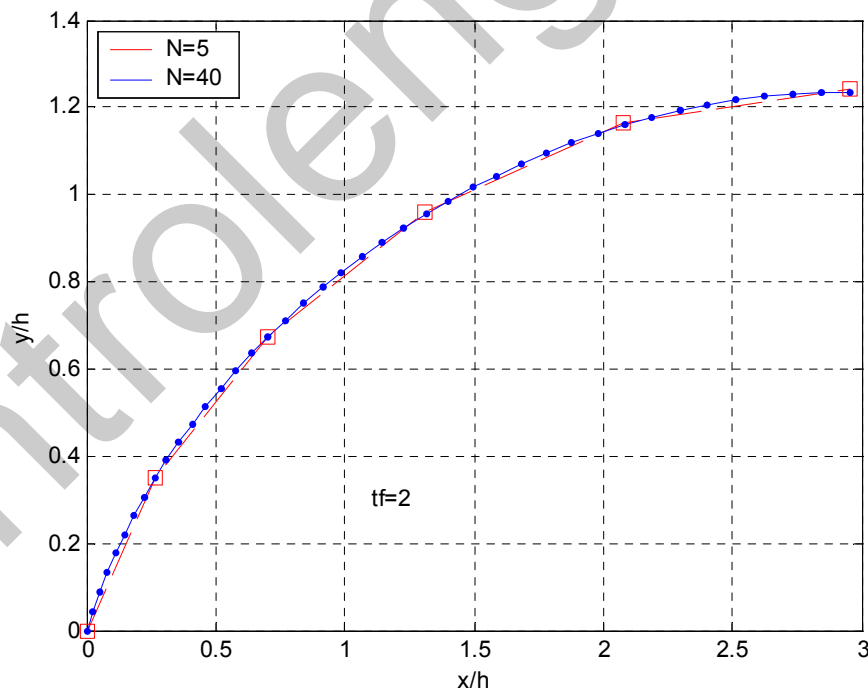
$$0 = (N - i - 1)\Delta T \cos \theta(i) - \sin \theta(i) + \Delta T \cos \theta(i) / 2$$

و یا:

$$\tan \theta(i) = (N - i - \frac{1}{2})\Delta T \quad (9)$$

فهرست برنامه Matlab برای ترسیم مسئله زیمرلو بصورت زیر می‌باشد

```
% DVDP for max range with uc=Vy/h; optimal paths for Pb. 2.1.2(c);
N=5; tf=2; dT=tf/N; x(1)=0; y(1)=0;
for i=1:N,
    th(i)=atan(dT*(N-i+.5)); y(i+1)=y(i)+dT*sin(th(i));
    x(i+1)=x(i)+dT*(y(i)+cos(th(i)))+dT^2*sin(th(i))/2;
end;
N=40; dT=tf/N; x1(1)=0; y1(1)=0;
for i=1:N,
    th1(i)=atan(dT*(N-i+.5)); y1(i+1)=y1(i)+dT*sin(th1(i));
    x1(i+1)=x1(i)+dT*(y1(i)+cos(th1(i)))+dT^2*sin(th1(i))/2;
end;
figure(1); plot(x,y,'r--',x1,y1,'b'); hold on; text(1.1,.3,'tf=2');
legend('N=5','N=40',2); plot(x,y,'rs',x1,y1,'b. '); hold off; grid;
xlabel('x/h'); ylabel('y/h');
```



شکل ۵: ترسیم منحنی‌های بدست آمده جهت مسئله زیمرلو

### ۳-۱-۲- حل عددی مسائل بهینه‌سازی دینامیکی گسسته با استفاده از روش گرادیان

صرفاً تعداد اندکی از مسائل ساده وجود دارند که می‌توان آنها را با استفاده از توابع جدولی حل نمود. ما در

اینجا می‌خواهیم از الگوریتم عددی برای حل مسائل گسسته معرفی شده در این فصل استفاده نماییم.

قبل از ادامه مبحث یادآوری می‌کنیم که معادلات (۱) تا (۳) که قبلاً به آنها اشاره شد از روش بولزا<sup>۱</sup> جهت

فرموله نمودن استفاده نموده بودند:

$$x(i+1) = f[x(i), u(i), i] \quad (۱)$$

$$x(0) = x_0 \quad (۲)$$

$$J = \phi[x(N)] + \sum_{i=0}^{N-1} L[x(i), u(i), i] \quad (۳)$$

در این فصل بجای روش بولزا از روش فرموله نمودن مایر<sup>۲</sup> استفاده می‌نماییم. در روش جدید یک حالت

$x_{n+1}(i)$  به بردار حالت معادلات (۱) و (۲) اضافه می‌شود که مجموع اضافه شده  $L$  به مرحله  $i$  می‌باشد یعنی:

$$x_{n+1}(i+1) = x_{n+1}(i) + L[x(i), u(i), i], \quad x_{n+1}(0) = 0$$

بنابراین شاخص عملکرد (۳) بصورت زیر در می‌آید:

$$J = \phi[x(N)] + x_{n+1}(N) \triangleq \bar{\phi}[\bar{x}(N)]$$

که در آن:

$$\bar{x} \triangleq \begin{bmatrix} x \\ x_{n+1} \end{bmatrix}$$

این دو روش فرمول نویسی دقیقاً معادل یکدیگرند ولی از شکل مایر عبارت ساده تری بدست آمده و کد نوشتن

در حل عددی را آسانتر می‌سازد.

1. Bolza Formulation  
 2. Mayer Formulation

فرمان FMINU در جعبه ابزار بهینه سازی Matlab کمینه تابع  $f$  را نسبت به یک بردار پارامتری  $u$  با گرادینان تحلیلی  $f_u$  (یا بدون آن) بدست می آورد (در نسخه های جدید Matlab این دستور به FMINUNC<sup>۱</sup> تغییر یافته است). آنچه مورد نیاز است این است که یک m فایل Matlab تابع  $f(u)$  را به کمک مقدار  $u$  محاسبه نماید. این بدان معنی است که دنباله  $x(i+1) = f[x(i), u(i)]$  را به صورت پیشخور<sup>۲</sup> برای محاسبه  $\phi$  استفاده می کند. این کد نیازی به انتخاب پارامتر اندازه نمو ندارد. همچنین این فرمان نیازی به گرادینان های تحلیلی  $\phi_x, f_x, f_u$  ندارد چون آنها را بصورت عددی محاسبه می نماید. در هر صورت اگر این گرادینان ها به برنامه داده شود در مسائل با ابعاد بزرگ برنامه با سرعت بیشتری اجرا خواهد شد.

### مثال ۳: حل عددی مسئله برنامه ریزی جهت سرعت گسسته در حضور جاذبه (DVDP): بیشترین

#### برد در زمان معین با استفاده از دستور FMINU

این مسئله همان مثال یک می باشد که در اینجا آنرا از طریق عددی با دستور FMINU حل می کنیم. لیست برنامه کامپیوتری این مسئله در ادامه آمده است. اجرای برنامه در حالت استفاده از گرادینان ها با ۱۳ تکرار و در حالت بدون استفاده از گرادینانها با ۲۱۶ تکرار به جواب می رسد.

فایل اصلی برنامه:

```

% Script e02_2_2.m; DVDP for max range w. gravity using MATLAB code
% FMINU with (flg=2) or without (flg=1) analytical gradient;
s=[v,x]';
flg=2; N=40; optn(1)=1; s0=[0 0]'; tf=1; ga=[1:-1/(N-1):0];
if flg==1,
    optn(14)=34; ga=fminu('dvdp_f',ga,optn,[],s0,tf,N);
elseif flg==2,
    optn(14)=14; ga=fminu('dvdp_f',ga,optn,'dvdp_gr',s0,tf,N);
end
[f,v,x]=dvdp_f(ga,s0,tf,N); t=[0:1/N:1]; gah=[ga ga(N)];
figure(1); clf; subplot(211), zohplot(t,2*gah/pi); grid;
axis([0 1 0 1]); ylabel('2*gah/pi');
subplot(212), plot(t,v,t,x,'r--');
    
```

1. Function MINimization Unconstrained, FMINUNC finds the minimum of a function of several variables. X=FMINUNC(FUN,X0) starts at X0 and finds a minimum X of the function
2. Forward



```
grid; xlabel('t/tf'); legend('v/g*tf','x/g*tf^2',2);
```

فایل دوم معرفی توابع:

```
function [f,v,x]=dvdp_f(u,s0,tf,N)
% Subroutine for e02_2_2.m; DVDP with gravity using FMINU; u=estimate
% of optimal u; s0=initial state; tf=final time; N=no. steps;
dt=tf/N; v(1)=s0(1); x(1)=s0(2);
for i=1:N,
    x(i+1)=x(i)+dt*v(i)*cos(u(i))+dt^2*sin(2*u(i))/4;
    v(i+1)=v(i)+dt*sin(u(i));
end
f=-x(N+1);
```

فایل سوم حاوی گرادیانها:

```
function df=dvdp_gr(u,s0,tf,N)
% Subroutine for e02_2_2; DVDP for maxrange with gravity using FMINU;
% u=estimate of u; s0=initial state; tf=final time; N=no. steps;
Hu=zeros(1,N); dt=tf/N; v(1)=s0(1); x(1)=s0(2);
% Forward sequencing & store v(i) & x(i):
for i=1:N, v(i+1)=v(i)+dt*sin(u(i));
    x(i+1)=x(i)+dt*v(i)*cos(u(i))+dt^2*sin(2*u(i))/4;
end;
% Gradient phix:
phis=[0 1]; la=phis';
% Backward sequencing and store Hu(i);
for i=N:-1:1, fs=[1 0; dt*cos(u(i)) 1];
    fu=dt*[cos(u(i)); -v(i)*sin(u(i))+dt*cos(2*u(i))/2];
    Hu(i)=la'*fu; la=fs'*la;
end;
df=-Hu;
```

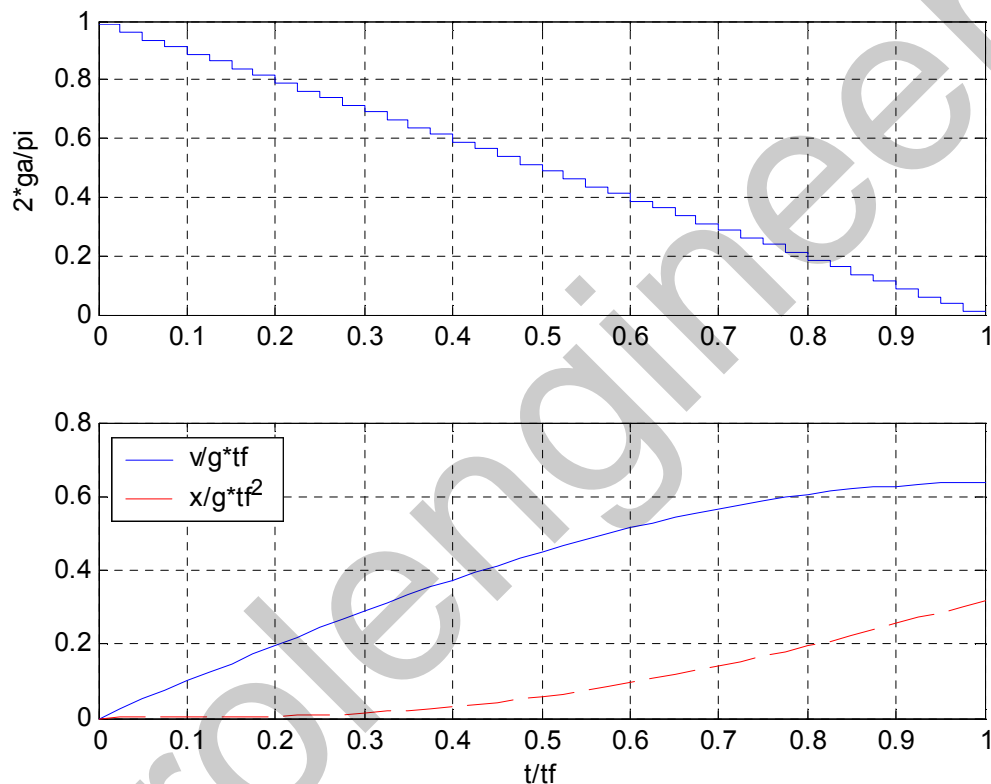
فایل چهارم ترسیم منحنی ها با نگهدار مرتبه صفر:

```
function zohplot(xord,yord,plotchar)
% ZOH PLOT Plots the zero-order hold of two columns of data.
% zohplot(xord,yord,plotchar)
% Plots the zero-order hold of two columns of data. If
% yord is a matrix then it plots each column of yord vs
% the vector xord. xord and yord must have the same row dimension.
% xord = data in the x coordinate, yord = data in the y coordinate
% plotchar = the line or point-type as in plot(x,y,'plotchar')
[xlen,xwid] = size(xord);
xlen = xlen-1;
% if xlen==0, then assume data was provided in row rather than
% column format and transpose input. these variables are local,
% so the change will not affect the users format.
if xlen==0
    xord=xord';
    [xlen,xwid] = size(xord);
    xlen = xlen-1;
    yord=yord';
end
[ylen,ywid] = size(yord);
ylen = ylen-1;
if xlen~=ylen
    disp('--ERROR-- xord and yord must have same number of rows')
    return
end
```

```

end
bigx=zeros(2*xlen,1);           % Fill these with zero;
bigy=zeros(2*ylen,ywid);
txlml = 2*xlen-1;
txl    = 2*xlen;
xlp1   = xlen+1;
bigx(1:2:txlml) = xord(1:xlen);
bigx(2:2:txl)   = xord(2:xlp1);
bigy(1:2:txlml,:) = yord(1:xlen,:);
bigy(2:2:txl,:)   = yord(1:xlen,:);
if(nargin <= 2)
    plot(bigx,bigy);
else

```



شکل ۶: منحنی بدست آمده از اجرای دستور FMINU جهت مسئله DVDLP با  $N=40$

### ۳-۲- سیستم‌های دینامیکی پیوسته<sup>۱</sup>

مسائل برنامه‌ریزی بهینه جهت سیستم‌های پیوسته همان مسائل حساب تغییرات یا حساب واریاسیون‌ها<sup>۲</sup> می‌باشند. این مسائل را می‌توان بعنوان حالت حدی مسائل برنامه‌ریزی بهینه در سیستم‌های گسسته دانست که در آنها نمو زمانی بین مراحل در مقایسه با مشخصات زمانی سیستم‌های پیوسته کوچک باشد. روش معکوس امروزه بسیار متداول می‌باشد یعنی جهت شبیه‌سازی روی کامپیوترهای دیجیتال سیستم‌های پیوسته بوسیله سیستم‌های گسسته تقریب زده می‌شوند.

یک سیستم دینامیکی با مراحل پیوسته بوسیله یک بردار حالت  $x(t)$  با ابعاد  $n$  در زمان  $t$  توصیف می‌گردد. انتخاب یک بردار کنترل  $u(t)$  با ابعاد  $m$  نرخ زمانی تغییر بردار حالت را از طریق روابط زیر تعیین می‌کند:

$$\dot{x} = f(x, u, t) \quad (1)$$

یک مسئله بهینه‌سازی نسبتاً عمومی برای چنین سیستمی این است که تاریخچه زمانی بردار کنترل  $u(t)$  در  $t_0 \leq t \leq t_f$  برای کمینه نمودن شاخص عملکرد به شکل زیر را بدست آوریم:

$$J = \phi[x(t_f)] + \int_{t_0}^{t_f} L(x, u, t) dt \quad (2)$$

شاخص عملکرد فوق تحت قیود (۱) بوده و مقادیر زیر مشخص می‌باشند:

$$t_0, t_f, x(t_0) \quad (3)$$

### ۳-۲-۱- شرایط لازم برای یک حل ایستا<sup>۳</sup>

معادلات قیود (۱) را به شاخص عملکرد (۲) با یک بردار ضریب لاگرانژی متغیر با زمان  $\lambda(t)$  بصورت زیر ملحق می‌نماییم:

- 
1. Continuous Dynamic Systems
  2. Calculus of Variations
  3. Necessary Conditions for a Stationary Solution

$$\bar{J} = \phi[x(t_f)] + \int_{t_0}^{t_f} \{L[x(t), u(t), t] + \lambda^T(t) [f[x(t), u(t), t] - \dot{x}]\} dt \quad (4)$$

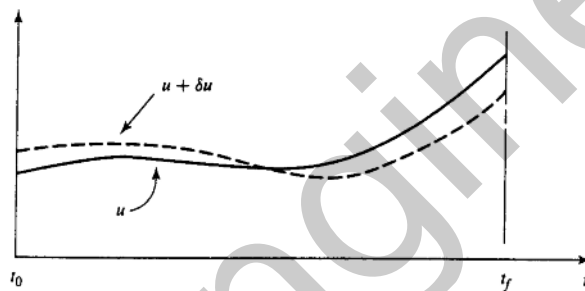
یک تابع هامیلتونین اسکالر  $H[x(t), u(t), \lambda(t), t]$  تعریف می‌نماییم طوری که:

$$H(t) \triangleq L[x(t), u(t), t] + \lambda^T(t) f[x(t), u(t), t] \quad (5)$$

همچنین جمله  $\lambda^T x$  در (۴) را بوسیله روش جزء به جزء ۱ بصورت زیر در می‌آید:

$$\bar{J} = \phi[x(t_f)] - \lambda^T(t_f)x(t_f) + \lambda^T(t_0)x(t_0) + \int_{t_0}^{t_f} \{H[x(t), u(t), \lambda(t), t] + \dot{\lambda}^T x(t)\} dt \quad (6)$$

حال یک تغییر خیلی کوچک<sup>۲</sup> در  $u(t)$  را بنام  $\delta u(t)$  همانند شکل (۷) در نظر می‌گیریم:



شکل ۷: یک تغییر کوچک در تاریخچه کنترل  $\delta u(t)$

تغییر خیلی کوچک  $\delta u(t)$  موجب تغییر در تاریخچه حالت یعنی  $\delta x(t)$  و یک تغییر در شاخص عملکرد  $\delta \bar{J}$  شده و از رابطه زیر داریم:

$$\delta \bar{J} = [(\phi_x - \lambda^T) \delta x]_{t=t_f} + [\lambda^T \delta x]_{t=t_0} + \int_{t_0}^{t_f} [(H_x + \dot{\lambda}^T) \delta x + H_u \delta u] dt \quad (7)$$

برای اجتناب از الزام به تعیین تابع  $\delta x(t)$  که بوسیله  $\delta u(t)$  بوجود می‌آید، ضرائب لاگرانژی  $\lambda(t)$  طوری

انتخاب می‌شوند که در رابطه (۷) مقادیر  $\delta x(t)$  و  $\delta u(t)$  حذف گردند یعنی داریم:

$$\dot{\lambda}^T = -H_x \equiv -L_x - \lambda^T f_x \quad (8)$$

با شرایط مرزی

$$\lambda^T(t_f) = \phi_x(t_f) \quad (9)$$

لذا معادله (۷) بصورت زیر در می آید:

$$\delta \bar{J} = \lambda^T(t_0) \delta x(t_0) + \int_{t_0}^{t_f} H_u \delta u dt \quad (10)$$

در صورتی که  $x(t_0)$  مشخص باشد  $\delta x(t_0) = 0$  است و برای یک حل ایستا داریم  $\delta \bar{J} = 0$  برای هر  $\delta u(t)$  و این اتفاق خواهد افتاد فقط اگر:

$$H_u = 0, \quad t_0 \leq t \leq t_f \quad (11)$$

معادلات (۸) و (۹) و (۱۱) معادلات EL یا اویلر لاگرانژ در حساب تغییرات می باشند. از اینرو جهت یافتن یک بردار کنترل  $u(t)$  که یک مقدار ایستا از شاخص عملکرد  $J$  ایجاد نماید ما بایستی معادلات دیفرانسیل زیر را حل نماییم:

$$\dot{x} = f(x, u, t) \quad (12) \text{ معادله حالت}$$

$$\dot{\lambda} = -H_x^T \equiv -L_x^T - f_x^T \lambda \quad (13) \text{ معادله اویلر لاگرانژ یا کمک حالت}$$

که در آن  $u(t)$  از رابطه (۱۱) بصورت زیر بدست می آید:

$$H_u \equiv L_u + \lambda^T f_u = 0 \quad (14) \text{ شرط بهینه گی}$$

شرایط مرزی برای این معادلات دیفرانسیل مجزا می باشند برخی در  $t = t_0$  و بقیه در  $t = t_f$  داده می شوند:

$$x(t_0) = \text{معلوم} \quad (15)$$

$$\lambda(t_f) = \phi_x^T \quad (16)$$

این یک مسئله با شرایط مرزی در دو نقطه مجزا (TPBVP) می‌باشد. قابل توجه است که معادلات (۱۲) و (۱۳) همگیر یا کوپل هستند چونکه  $u(t)$  وابسته به  $\lambda(t)$  در معادله (۱۴) بوده و ضرائب در (۱۳) به  $u(t)$  و  $x(t)$  وابسته هستند.

### ۳-۲-۲- یک انتگرال از مسئله با شرایط مرزی در دو نقطه مجزا<sup>۱</sup>

در صورتی که مسئله صریحاً وابسته به  $t$  نباشد یک انتگرال مسئله TPBVP یعنی معادلات (۱۲) تا (۱۶) وجود دارد و بنام انتگرال اول<sup>۲</sup> در حساب تغییرات کلاسیک نامیده می‌شود. جهت بدست آوردن این انتگرال مشتق زمانی  $H(x, \lambda, u, t)$  را در نظر می‌گیریم (قاعده زنجیری<sup>۳</sup> در مشتق استفاده شده است):

$$\begin{aligned}\dot{H} &= H_t + H_x \dot{x} + H_\lambda \dot{\lambda} + H_u \dot{u}, \\ &= L_t + \lambda^T f_t + \dot{\lambda}^T f + H_x \dot{x} + H_u \dot{u} \\ &= L_t + \lambda^T f_t + H_u \dot{u} + (H_x + \dot{\lambda}^T) f\end{aligned}$$

با استفاده از (۸) یعنی  $\dot{\lambda}^T = -H_x \equiv -L_x - \lambda^T f_x$  خواهیم داشت:

$$\dot{H} = L_t + \lambda^T f_t + H_u \dot{u}$$

در هر صورت اگر  $u(t)$  یک نقطه ایستا باشد از (۱۱) داریم  $H_u = 0$  بعلاوه  $f = f(x, u), L = L(x, u)$  سپس  $L_t + \lambda^T f_t = 0$  و لذا  $\dot{H} = 0$  یا:

$$H = \text{constant for } t_0 \leq t \leq t_f \quad (17)$$

### ۳-۲-۳- شرایط کافی مرتبه دوم<sup>۴</sup> در مسائل بهینه‌سازی دینامیکی پیوسته

1. An Integral of the TPBVP
2. First Integral
3. Chain Rule
4. Second-Order Sufficient Conditions

در فصل قبل گفته شد که شرایط کافی برای کمینه بودن  $J$  این است که اولاً روی تمام مسیر  $H_u = 0$  بوده و

ثانیاً در مرتبه دوم  $\delta J$  برای مقدار دلخواه  $\delta u(t)$  در حالی که  $\dot{x} = f$  است مثبت باشد.

در صفحه ۶۶ کتاب برایسون محاسباتی در این خصوص انجام شده و نهایتاً شرایط کافی برای کمینه بودن  $J$  بصورت زیر بدست آمده است:

$$\phi_{xx} > 0 \quad (18)$$

و در تمامی مسیر داشته باشیم:

$$\begin{bmatrix} H_{xx} & H_{xu} \\ H_{ux} & H_{uu} \end{bmatrix} > 0 \quad (19)$$

شرط اخیر بدان معنی است که ماتریسهای متقارن معرفی شده دارای مقادیر ویژه مثبت باشد (توضیح اگر  $\phi = 0$  باشد نیازی به ارضای (۱۸) نیست).

### ۳-۲-۴- چه موقع شرایط لازم، بطور همزمان شرایط کافی هم خواهند بود؟<sup>۱</sup>

فرض کنید که در مسئله بهینه سازی زیر  $f(x, u, t)$  و  $g(x, u, t)$  هر دو توابع مشتق پذیر از  $x, u$  باشند.

$$\max_u \int_{t_0}^{t_1} g(x, u, t) dt$$

تحت قیود زیر:

$$\dot{x} = f(x, u, t), \quad x(t_0) = x_0$$

اگر  $f, g$  هر دو بر حسب  $x, u$  مقعر<sup>۲</sup> باشند و برای  $\lambda \geq 0$  for all  $t$  آنگاه شرایط لازم، شرایط کافی هم

خواهند بود.<sup>۳</sup> برای کمینه شدن شاخص عملکرد بایستی توابع  $f, g$  محدب<sup>۴</sup> باشند.

برای تبدیل مسئله بهینه سازی مقید فوق از هامیلتونین استفاده می کنیم که به صورت زیر تعریف می شود:

- 
1. When are Necessary Conditions Also Sufficient?
  2. Concave
  3. Thompson, Lecture Notes on Dynamic Modeling, 2004. modeling\_chapter2, Page 47
  4. Convex

$$H(\lambda, t, x, u) = \lambda f(t, x, u) + g(t, x, u)$$

اگر  $f$  و  $g$  هر دو نسبت به متغیرهای  $x$  و  $u$  مقعر باشند، یعنی

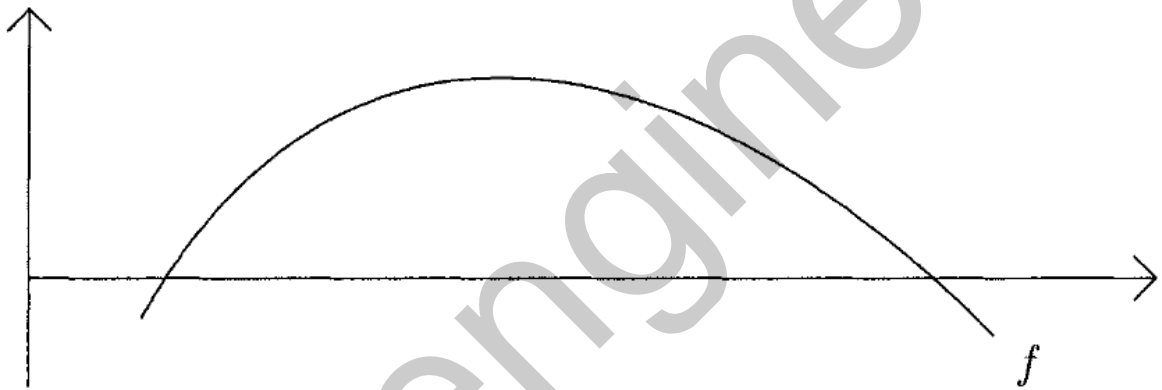
$$f(t, \alpha(x_1, u_1) + (1-\alpha)(x_2, u_2)) \geq \alpha f(t, x_1, u_1) + (1-\alpha)f(t, x_2, u_2)$$

$$g(t, \alpha(x_1, u_1) + (1-\alpha)(x_2, u_2)) \geq \alpha g(t, x_1, u_1) + (1-\alpha)g(t, x_2, u_2)$$

چون  $H$  از مجموع این دو تابع تشکیل شده،  $H$  نیز یک تابع مقعر است.

$$H(\lambda, t, \alpha(x_1, u_1) + (1-\alpha)(x_2, u_2)) \geq \alpha H(\lambda, t, x_1, u_1) + (1-\alpha)H(\lambda, t, x_2, u_2)$$

و یک تابع مقعر نقطه ماکزیمم منحصر به فرد دارد. پس اگر نقطه‌ای در شرط لازم بهینگی صدق کند، قطعاً نقطه ماکزیمم تابع خواهد بود.



شکل ۸: نمایش یک تابع مقعر

مثال ۴: اصل هامیلتون در مکانیک<sup>۱</sup>

حرکت یک سیستم مکانیکی کنسرواتیو<sup>۲</sup> (حافظ انرژی) برای  $t_0 \leq t \leq t_f$  چنان است که:

$$A \triangleq \int_{t_0}^{t_f} L(u, q, t) dt \quad (20)$$

دارای یک مقدار ایستا باشد. در رابطه فوق:

1. Hamilton's Principle in Mechanics  
 2. Conservative



$$\begin{aligned}
 L &\triangleq T(u, q, t) - V(q, t) = \text{the Lagrangian} \\
 T &= \text{kinetic energy ,} \\
 V &= \text{potential energy ,} \\
 q &= \text{generalized coordinate vector ,} \\
 u &= \dot{q} = \text{generalized velocity vector ,} \\
 q(t_0) &= q_0 .
 \end{aligned}$$

همیلتونین بصورت زیر است:

$$H = L + \lambda^T u \quad (21)$$

در مکانیک همیلتونین بصورت  $H = -L + P^T u$  تعریف می شود بطوری که برای کمینه نمودن  $L$  بایستی  $H$

بیشینه شود.  $P \equiv \lambda$  بنام بردار مومنتم تعمیم یافته<sup>۱</sup> نامیده می شود. معادلات اوایلر لاگرانژ عبارتند از:

$$\begin{aligned}
 \dot{\lambda}^T &= -H_q \equiv -L_q , \\
 0 &= H_u \equiv L_u + \lambda^T
 \end{aligned} \quad (22)$$

با حذف  $\lambda^T$  بین این دو رابطه اخیر نتیجه می شود که:

$$\frac{d}{dt}(L_q) - L_q = 0 \quad (23)$$

این معادلات بنام معادلات لاگرانژی حرکت برای سیستم می باشند. در صورتی که  $L$  تابع صریح از زمان نباشد

یک انتگرال حرکت بصورت ثابت  $H$  می باشد:

$$H = L - L_u u = T - V - T_u u = \text{constant} \quad (24)$$

اکنون  $T$  یک تابع درجه دوم بر حسب  $u$  می باشد بطوری که:

$$T_u u = 2T \quad (25)$$

از اینرو ما خواهیم داشت:

$$-H = T + V = \text{constant} \quad (26)$$

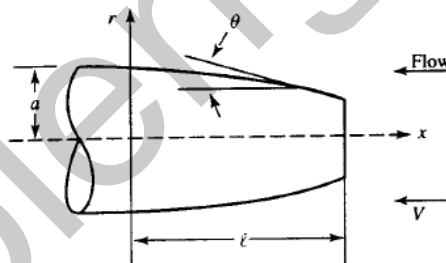
یعنی مجموع انرژی‌های جنبشی و پتانسیل در زمان حرکت ثابت می‌باشد.

### مثال ۵: کمترین پسا در شکل نیوتنی دماغه<sup>۱</sup>

این مسئله برای اولین توسط اسحاق نیوتن در سال ۱۶۸۶ بوسیله حساب تغییرات حل گردید. علی‌الظاهر وی حساب تغییرات را برای حل این مسئله بدون اینکه از روشهای جاکوب برنولی اطلاع داشته باشد، پایه‌ریزی نمود در آن زمان او فقط حل مسئله را بدون اشاره به روش آن بیان نمود.

با توجه به شکل (۹) مسئله به این صورت تعریف می‌شود که برای یک شعاع معلوم  $r(0) = a$  و طول معلوم  $\ell$  زاویه  $\theta(x)$  بین جهت سرعت و مماس موضعی دماغه را بعنوان تابعی از  $x$  طوری پیدا کنید که ضریب پسای  $C_D$  یک دماغه متقارن محوری کمینه شود.

$$C_D \triangleq \frac{D}{q\pi a^2} = -2 \int_{x=0}^{\ell} C_p(\theta) r dr \quad (27)$$



شکل ۹: معرفی علائم جهت تحلیل شکل نیوتنی دماغه در مسئله کمترین پسا

که در آن  $(x, \ell)$  دارای واحدی مشابه  $a$  می‌باشند و داریم:

$$\frac{dr}{dx} = -\tan \theta \quad (28)$$

$$C_p = \begin{cases} 2 \sin^2 \theta, & \theta \geq 0 \\ 0, & \theta \leq 0 \end{cases} \quad (29)$$

و داریم:

$$q = \rho V^2 / 2 = \text{فشار دینامیکی}$$

$$V = \text{سرعت گازهای ورودی}$$

$$\rho = \text{چگالی گازهای ورودی}$$

با فرض انتخاب بردار کنترل به صورت زیر:

$$u \triangleq \tan \theta \quad (30)$$

معادله (27) برای دماغه‌ای که سر آن پخ دارد<sup>1</sup> بصورت زیر می‌توان نوشت:

$$C_D = 2[r(\ell)]^2 + 4 \int_0^\ell \frac{ru^3}{1+u^2} dx \quad (31)$$

همیلتونین سیستم بصورت زیر در می‌آید:

$$H = \frac{4ru^3}{1+u^2} + \lambda(-u) \quad (32)$$

معادلات اوایلر لاگرانژ عبارتند از:

$$\frac{d\lambda}{dx} = -H_r \equiv -\frac{4u^3}{1+u^2} \quad (33)$$

$$0 = H_u \equiv \frac{4ru^2(3+u^2)}{(1+u^2)^2} - \lambda \quad (34)$$

شرایط مرزی عبارتند از:

$$r(0) = 1 \quad (35)$$

$$\lambda(\ell) = \phi_r(\ell) = 4r(\ell) \quad (36)$$

معادلات (33) تا (36) بایستی با کمک معادله زیر حل شوند:

$$\frac{dr}{dx} = -u \quad (37)$$

از آنجائی که هیچیک از معادلات (۳۱) و سمت راست معادله (۳۷) تابعی از متغیر مستقل  $x$  نیستند لذا سیستم دارای انتگرال اول یعنی ثابت  $H$  خواهد بود. جاگذاری  $\lambda$  از معادله (۳۴) در معادله (۳۲) نتیجه می دهد:

$$H = -\frac{8ru^3}{(1+u^2)^2} = \text{constant} \quad (38)$$

استفاده از (۳۶) در (۳۴) به ازای  $x = \ell$  نتیجه می دهد:

$$r(\ell) \left[ 1 - \frac{u^2(3+u^2)}{(1+u^2)^2} \right]_{x=\ell} = 0 \quad (39)$$

که بوسیله  $r(\ell) = 0$  ارضاء شده است یا:

$$u(\ell) = 1 \quad (40)$$

استفاده از (۴۰) در (۳۸) مقدار ثابت  $H$  را بدست می دهد:

$$H = -2r(\ell) \quad (41)$$

معادلات (۴۱) و (۳۸) شعاع  $r$  شکل دماغه را بر حسب شیب  $u$  می دهد:

$$\frac{r}{r(\ell)} = \frac{(1+u^2)^2}{4u^3} \quad (42)$$

این به ما پیشنهاد می کند معادله (۳۷) را به شکل زیر انتگرال گیری نماییم:

$$-\int_{\ell}^x dx = \int_1^u \frac{dr}{du} \frac{du}{u} \quad (43)$$

و نتیجه خواهد شد:

$$\frac{\ell - x}{r(\ell)} = \int_1^u \frac{d}{du} \left( \frac{(1+u^2)^2}{4u^3} \right) \frac{du}{u} \quad (44)$$

این انتگرال می تواند بر حسب توابع جدولی ارزیابی شود:

$$\frac{\ell - x}{r(\ell)} = \frac{1}{4} \left( \frac{3}{4u^4} + \frac{1}{u^2} - \frac{7}{4} + \log u \right) \quad (45)$$

معادلات (۴۲) و (۴۵) پارامتری برای شکل دماغه بهینه می‌باشند: انتخاب شیب  $u_0$  در  $x = 0$  تعیین

کننده نسبت  $a/\ell$  است. شکل (۱۰) منحنی‌های بهینه دماغه برای چندین مقدار  $a/\ell$  را نشان می‌دهد. کمترین

پسا را می‌توان با انتگرال گیری از معادله (۳۱) به شرطی که  $u$  تغییر مستقل باشد می‌توان بدست آورد:

$$C_D = \frac{u_0^2}{(1+u_0^2)^4} \left( 3 + 10u_0^2 + 17u_0^4 + 2u_0^6 + 4u_0^4 \log \frac{1}{u_0} \right) \quad (۴۶)$$

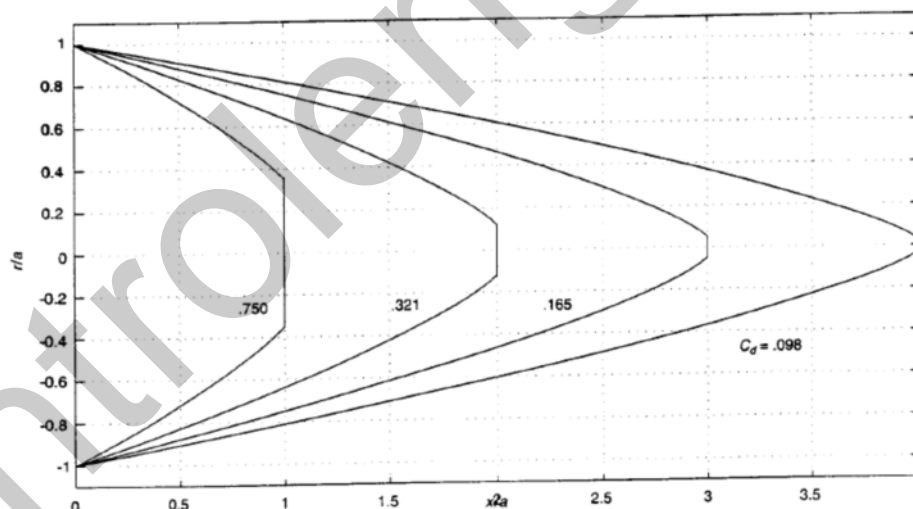
نکته تعجب آور این است که شکل بهینه دماغه در جریان هایپرسونیک یک شکل سر پخ می‌باشد. در هر حال

برای نسبت‌های لاغری کوچک<sup>۱</sup> شکل سر پخ به سختی قابل درک می‌باشد. در حقیقت برای  $a/\ell \rightarrow 0$  نشان

داده می‌شود که خواهیم داشت:

$$\frac{r}{a} \rightarrow \left( \frac{\ell - x}{\ell} \right)^{3/4} \quad (۴۷)$$

$$C_D \rightarrow \frac{27}{16} \left( \frac{a}{\ell} \right)^2 \quad (۴۸)$$



شکل ۱۰: اشکال دماغه با کمترین پسا در جریان هایپرسونیک

مثال ۶: کنترل درجه حرارت اتاق<sup>۱</sup>

در نظر است اتاقی با کمترین مقدار مصرف انرژی گرم شود. در صورتی که  $\theta(t)$  درجه حرارت اتاق،  $\theta_a$  درجه حرارت محیط بیرونی (مقدار ثابت) و  $u(t)$  نرخ تزریق حرارت به داخل اتاق باشد، معادلات دینامیکی حاکم عبارتند از<sup>۲</sup>:

$$\dot{\theta} = -a(\theta - \theta_a) + bu \quad (1)$$

ثابت‌های  $a, b$  به عایق کاری و برخی دیگر از مشخصات اتاق وابسته می‌باشند. با تعریف متغیر حالت بصورت  $x(t) = \theta(t) - \theta_a$ ،  $\theta_a = 0^\circ$  در صورتی که  $\theta_a = 0^\circ$  می‌آیند:

$$\dot{x} = -ax + bu \quad (2)$$

برای کنترل درجه حرارت در یک فاصله زمانی ثابت  $[0, T]$  با حداقل انرژی تزریق شده، شاخص عملکرد بصورت زیر انتخاب می‌شود:

$$J = \frac{1}{2} \int_0^T u^2(t) dt \quad (3)$$

در صورتی که بخواهیم دمای نهایی اتاق مقدار ثابت  $\theta(T) = 10^\circ$  باشد نشان دهید که حل بهینه برای این سیستم بصورت زیر خواهد بود:

$$u^*(t) = \frac{10ae^{at}}{b \sinh aT}, \quad x^*(t) = 10 \frac{\sinh at}{\sinh aT}, \quad 0 \leq t \leq T \quad (4)$$

**حل:** تابع هامیلتونی عبارت است از

$$H = \frac{u^2}{2} + \lambda(-ax + bu) \quad (5)$$

کنترل بهینه  $u(t)$  با حل معادلات زیر بدست می‌آید:

$$\dot{x} = -ax + bu \quad (6)$$

$$\dot{\lambda} = -H_x = a\lambda \quad (7)$$

1. Temperature Control in a Room

2. Lewis, Frank. L., & Syrmos, Vassilis, L., Optimal Control, 2ed, John Wiley & Sons Inc, 1995. Page 139

$$0 = H_u = u + b\lambda \quad (8)$$

شرط ایستا بودن (۸) بیان می کند که کنترل بهینه بوسیله رابطه زیر تعیین می شود:

$$u(t) = -b\lambda(t) \quad (9)$$

لذا برای تعیین  $u^*(t)$  بایستی  $\lambda^*(t)$  بدست آید. با جاگذاری (۹) در (۶) و استفاده از (۷) دستگاه معادلات زیر

نتیجه می شود:

$$\dot{x} = -ax - b^2\lambda \quad (10a)$$

$$\dot{\lambda} = a\lambda \quad (10b)$$

با حل معادلات فوق  $\lambda^*(t)$  و  $x^*(t)$  بدست می آیند. حل معادله دیفرانسیل (۱۰b) بصورت زیر می باشد:

$$\lambda(t) = e^{-a(T-t)}\lambda(T) \quad (11)$$

که در آن  $\lambda(T)$  مجهول می باشد. با استفاده از معادله اخیر در (۱۰a) نتیجه می شود که:

$$\dot{x} = -ax - b^2\lambda(T)e^{-a(T-t)} \quad (12)$$

با استفاده از تبدیل لاپلاس حل  $x(t)$  را می توان بصورت زیر بدست آورد:

$$\begin{aligned}
 X(s) &= \frac{x(0)}{s+a} - \frac{b^2\lambda(T)e^{-aT}}{(s+a)(s-a)} \\
 &= \frac{x(0)}{s+a} - \frac{b^2}{a}\lambda(T)e^{-aT} \left( \frac{-1/2}{s+a} + \frac{1/2}{s-a} \right)
 \end{aligned} \quad (13)$$

و نتیجتاً:

$$x(t) = x(0)e^{-at} - \frac{b^2}{a}\lambda(T)e^{-aT} \sinh at. \quad (14)$$

فرض شود که دمای اولیه اتاق  $\theta_a = 0^\circ \text{C}$  لذا:

$$x(0) = 0^\circ \quad (15)$$

حال می‌خواهیم دمای نهائی اتاق  $\theta(T)$  را در زمان  $T$  ثانیه به سمت مقدار دقیق  $\theta_a = 10^\circ \text{C}$  برسانیم لذا خواهیم داشت:

$$x(T) = 10^\circ \quad (16)$$

با استفاده از معادلات (15) و (16) می‌خواهیم مجهول  $\lambda(T)$  را تعیین کنیم. با استفاده از معادله (14) خواهیم داشت:

$$x(T) = x(0)e^{-aT} - \frac{b^2}{2a} \lambda(T)(1 - e^{-2aT}). \quad (17)$$

با استفاده از معادلات (15) و (16) خواهیم داشت:

$$\lambda(T) = \frac{20a}{b^2(1 - e^{-2aT})} \quad (18)$$

و از آنجا خواهیم داشت:

$$\lambda^*(t) = -\frac{10ae^{at}}{b^2 \sinh aT} \quad (19)$$

و نهایتاً مقدار بهینه فرمان کنترل  $u^*(t)$  بدست می‌آید:

$$u^*(t) = \frac{10ae^{at}}{b \sinh aT} \quad 0 \leq t \leq T. \quad (20)$$

برای چک نمودن درستی جواب اگر این مقدار را در معادله (3) قرار داده و معادله دیفرانسیل را حل نماییم نتیجه می‌شود که  $x(T) = 10^\circ$  و همان جواب مدنظر می‌باشد.

لازم به توضیح است که  $x(T) = 10^\circ$  یک جزء از شاخص عملکرد که بایستی کمینه شود نیست بلکه یک

شرط انتهائی است لذا در این مسئله مجاز به استفاده از آن در رابطه  $\lambda(t_f) = \Phi_x^T$  نخواهیم بود. در فصل آینده با

رابطه  $\lambda(t_f) = \Phi_x = \Phi_x + v^T \Psi_x$  آشنا شده و در آنجا از شرط انتهائی برای محاسبه  $\lambda(t_f)$  استفاده خواهد شد.



مثال ۷: مطلوبست یافتن کنترل بهینه برای سیستم زیر (مقادیر  $x, u$  اسکالر هستند):<sup>۱</sup>

$$\dot{x} = -x + u \quad \text{معادله حالت} \quad (۱)$$

$$x(0) = x_0, \quad x(T) = 0 \quad \text{شرط اولیه} \quad (۲)$$

شاخص عملکرد بصورت زیر می باشد:

$$J = \int_0^T (x^2 + u^2) dt \quad (۳)$$

حل: در مرحله اول هامیلتونین را تشکیل می دهیم:

$$H = x^2 + u^2 + \lambda(-x + u) \quad (۴)$$

شرط لازم برای بهینه بودن عبارتست از:

$$\dot{\lambda} = -\frac{\partial H}{\partial x} = -2x + \lambda \quad \text{معادله کمک حالت یا اوایلر لاگرانژ} \quad (۵)$$

$$0 = \frac{\partial H}{\partial u} = 2u + \lambda \rightarrow u = -\frac{\lambda}{2} \quad \text{شرط بهینه گی} \quad (۶)$$

$$\lambda(T) = \phi_x^T = 0 \rightarrow \lambda(T) = 0 \rightarrow u(T) = 0 \quad \text{شرط مرزی} \quad (۷)$$

با جاگذاری (۶) در معادله (۱) و استفاده از (۵) خواهیم داشت:

$$\begin{cases} \dot{x} = 2x & , & x(0) = x_0 \\ \dot{u} = x + u & , & u(T) = 0 \end{cases}$$

با حل دستگاه فوق مقادیر  $x, u$  بصورت زیر بدست می آیند:

$$x = \frac{x_0 \sinh \sqrt{2}(T-t)}{\sinh \sqrt{2}T}$$

$$u = x_0 \frac{\sinh \sqrt{2}(T-t) - \sqrt{2} \cosh \sqrt{2}(T-t)}{\sinh \sqrt{2}T}$$

1. Nguyen Tan Tien, Introduction to Control Theory Including Optimal Control, C.10 Optimal Control with Unbounded Continuous Controls, Page 50

مثال ۸: مطلوبست یافتن کنترل بهینه برای سیستم زیر (مقادیر  $x, u$  اسکالر هستند):<sup>۱</sup>

$$\dot{x} = u \quad \text{معادله حالت} \quad (۱)$$

$$x(0) = 1, \quad x(1) = \text{free} \quad \text{شرط اولیه} \quad (۲)$$

شاخص عملکرد بصورت زیر می باشد:

$$J = \int_0^1 (x^2 + u^2) dt \quad (۳)$$

حل: در مرحله اول هامیلتونین را تشکیل می دهیم:

$$H = x^2 + u^2 + \lambda u \quad (۴)$$

شرط لازم برای بهینه بودن عبارتست از:

$$\dot{\lambda} = -\frac{\partial H}{\partial x} = -2x \quad \text{معادله کمک حالت یا اوایلر لاگرانژ} \quad (۵)$$

$$0 = \frac{\partial H}{\partial u} = 2u + \lambda \rightarrow u = -\frac{\lambda}{2} \quad \text{شرط بهینه گی} \quad (۶)$$

$$\lambda(1) = \phi_x^T = 0 \rightarrow \lambda(1) = 0 \rightarrow u(1) = 0 \quad \text{شرط مرزی} \quad (۷)$$

با جاگذاری (۶) در معادله (۱) و استفاده از (۵) خواهیم داشت:

$$\begin{cases} \dot{x} = x \\ \dot{u} = x \end{cases}, \quad \begin{cases} x(0) = 1 \\ u(1) = 0 \end{cases}$$

با حل دستگاه فوق مقادیر  $x, u$  بصورت زیر بدست می آیند:

$$x = \frac{\cosh(1-t)}{\cosh 1} \quad \text{and} \quad u = -\frac{\sinh(1-t)}{\cosh 1}$$

مثال ۹: مطلوبست یافتن کنترل بهینه برای سیستم زیر (مقادیر  $x, u$  اسکالر هستند):

$$\dot{x} = x + u \quad \text{معادله حالت} \quad (۱)$$

1. Nguyen Tan Tien, Introduction to Control Theory Including Optimal Control, C.10 Optimal Control with Unbounded Continuous Controls, Page 50

$$x(0) = 2 \quad \text{شرط اولیه} \quad (2)$$

شاخص عملکرد بصورت زیر می باشد:

$$J = \int_0^T (u^2 + 2x^2) dt \quad (3)$$

حل: در مرحله اول هامیلتونین را تشکیل می دهیم:

$$H = u^2 + 2x^2 + \lambda(x + u) \quad (4)$$

شرط لازم برای بهینه بودن عبارتست از:

$$\dot{\lambda} = -\frac{\partial H}{\partial x} = -(4x + \lambda) \quad \text{معادله کمک حالت یا اوایلر لاگرانژ} \quad (5)$$

$$0 = \frac{\partial H}{\partial u} = 2u + \lambda \quad \text{شرط بهینه گی} \quad (6)$$

$$\rightarrow \lambda = -2u \quad (7)$$

$$\lambda(T) = \phi_x^T = 0 \rightarrow \lambda(T) = 0 \rightarrow u(T) = 0 \quad \text{شرط مرزی} \quad (8)$$

با جاگذاری (7) در معادله (5) خواهیم داشت:

$$\begin{cases} \dot{x} = x + u \\ \dot{u} = 2x - u \end{cases}, \quad \begin{cases} x(0) = 2 \\ u(T) = 0 \end{cases}$$

با حل دستگاه فوق مقدار  $u$  به ازای مقدار معین  $T$  بدست آمده و از رابطه (7) مقدار  $\lambda$  محاسبه می گردد. به

ازای  $T = 10\text{sec}$  مقادیر  $x, u, \lambda, J$  بصورت زیر بدست می آیند:

فهرست برنامه Matlab جهت حل مسئله فوق

```
%Solving a TPBVP using matlab dsolve
clc; clear; close all
S=dsolve('Dx=x+u','Du=2*x-u','x(0)=2','u(10)=0');
x=simple(S.x)
u=simple(S.u)
J=double(int(u^2+2*x^2,0,10))
```

نتیجه اجرای برنامه:

$$\begin{aligned}
 x &= (2 \cdot 3^{(1/2)} \cdot \cosh(t \cdot 3^{(1/2)} - 10 \cdot 3^{(1/2)}) + 2 \cdot \sinh(t \cdot 3^{(1/2)} - 10 \cdot 3^{(1/2)})) / (3^{(1/2)} \cdot \cosh(10 \cdot 3^{(1/2)}) - \sinh(10 \cdot 3^{(1/2)})) \\
 \lambda &= -8 \cdot \sinh(t \cdot 3^{(1/2)} - 10 \cdot 3^{(1/2)}) / (3^{(1/2)} \cdot \cosh(10 \cdot 3^{(1/2)}) - \sinh(10 \cdot 3^{(1/2)})) \\
 u &= 4 \cdot \sinh(3^{(1/2)} \cdot (t - 10)) / (3^{(1/2)} \cdot \cosh(10 \cdot 3^{(1/2)}) - \sinh(10 \cdot 3^{(1/2)})) \\
 J &= 10.9282
 \end{aligned}$$

مثال ۱۰: مسئله ۲.۳.۳: برنامه ریزی جهت سرعت برای پیمودن کوتاه ترین مسافت از یک نقطه به یک نصف النهار - مسئله ژئودزی<sup>۱</sup>

می خواهیم زاویه سمت حرکت  $\beta$  (جهت مثبت خلاف جهت عقربه های ساعت از شرق است) را بعنوان تابعی از طول جغرافیائی  $\phi$  طوری محاسبه نماییم که مسافت طی شده بر روی سطح کره به شعاع واحد از یک نقطه با مختصات عرضی و طولی  $(\theta_0, \phi_0)$  به نصف النهاری که در آن  $\phi = \phi_f$  است کوتاه ترین مسافت باشد. مسافت طی شده از رابطه زیر محاسبه می گردد:

$$J = \int_0^{\phi_f} \sec \beta \cos \theta d\phi$$

که در آن:

$$\frac{d\theta}{d\phi} = \tan \beta \cos \theta, \quad \theta(0) = \theta_0$$

(a) نشان دهید که مسیر کوتاه ترین مسافت از نقطه با زاویه  $\theta$  که از رابطه زیر حاصل می شود می گذرد:

$$\tan \theta = \tan \theta_0 \frac{\cos(\phi_f - \phi)}{\cos(\phi_f)}$$

و زاویه سمت حرکت بهینه از محل اولیه عبارتست از:

$$\cos \beta = \frac{\sec \theta}{\sec \theta_f}$$

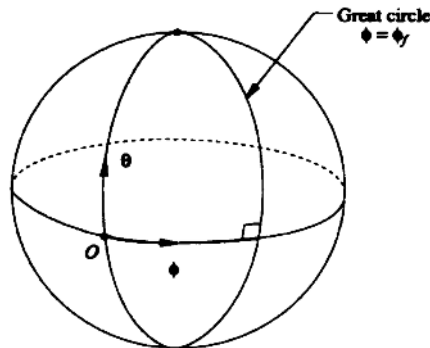
که در آن  $\theta_f$  از رابطه زیر بدست می آید:

$$\tan \theta_f = \tan \theta_0 \sec \phi_f$$

1. Velocity Direction Programming(VDP) for Min Distance to a meridian; a Geodesic Problem  
 2. Heading Angle

این دایره عظیمه‌ای است که عمود بر نصف النهار در نقطه انتهایی ( $\beta_f = 0$ ) می‌گذرد.

(b) مسیر کمترین مسافت را از  $\theta_0 = 40 \text{ deg}$  ,  $\phi_0 = 0$  به نصف النهار  $\phi_f = 50 \text{ deg}$  ترسیم نمایید.



شکل ۱۱: نمایش طول و عرض جغرافیایی روی یک کره

حل: برای این مسئله هامیلتونین بصورت زیر در می‌آید:

$$H = L + \lambda f = \sec \beta \cos \theta + \lambda \tan \beta \cos \theta \quad (1)$$

از آنجائی که  $H$  تابع صریح از متغیر مستقل  $\phi$  نیست لذا از انتگرال اول TPBVP مقدار  $H$  در طول مسیر ثابت می‌باشد. می‌خواهیم این رابطه را بجای معادله کمک حالت  $\lambda$  استفاده نماییم. شرط بهینه بودن عبارتست از:

$$0 = H_{\beta} = \sec \beta \tan \beta \cos \theta + \lambda \sec^2 \beta \cos \theta = 0 \Rightarrow \lambda = -\sin \beta \quad (2)$$

با جاگذاری (۲) در (۱) نتیجه می‌شود:

$$H = \cos \beta \cos \theta \quad (3)$$

از معادله (۱۶) یعنی  $\lambda(t_f) = \phi_x^T$  نتیجه می‌شود:

$$\lambda(\phi_f) = 0$$

از رابطه (۲) و رابطه اخیر نتیجه می‌شود:

$$\beta(\phi_f) = 0$$

چون  $H$  در طول مسیر ثابت است لذا از رابطه (۳) می‌توان به رابطه زیر رسید:

$$H = \cos \theta_f$$

و نهایتاً داریم:

$$\cos \beta \cos \theta = \cos \theta_f \Rightarrow \cos \beta = \frac{\cos \theta_f}{\cos \theta} \quad (4)$$

با جاگذاری (4) در معادله قید داریم:

$$\frac{d\theta}{d\phi} = \cos \theta \tan \beta \equiv \cos \theta \sqrt{\sec^2 \beta - 1} = \cos \theta \sqrt{\frac{\sec^2 \theta_f}{\sec^2 \theta} - 1} \quad (5)$$

از اینرو:

$$\phi_f - \phi = \int_{\theta}^{\theta_f} \frac{\sec^2 \theta}{\sqrt{\tan^2 \theta_f - \tan^2 \theta}} d\theta = \int_{\tan \theta}^{\tan \theta_f} \frac{dz}{\sqrt{\tan^2 \theta_f - z^2}} = \cos^{-1} \frac{\tan \theta}{\tan \theta_f} \quad (6)$$

استفاده از (6) در  $\phi = \phi_0$  نتیجه می دهد:

$$\tan \theta_f = \frac{\tan \theta_0}{\cos(\phi_f - \phi_0)} \quad (7)$$

با جاگذاری (7) در (6) نتیجه می شود:

$$\tan \theta = \tan \theta_0 \frac{\cos(\phi_f - \phi)}{\cos(\phi_f - \phi_0)} \quad (8)$$

از آنجائی که در مبدا  $\phi_0 = 0$  لذا:

$$\tan \theta = \tan \theta_0 \frac{\cos(\phi_f - \phi)}{\cos(\phi_f)}$$

و همچنین در مقصد  $\phi = \phi_f$  ,  $\theta = \theta_f$  است لذا نتیجه می شود:

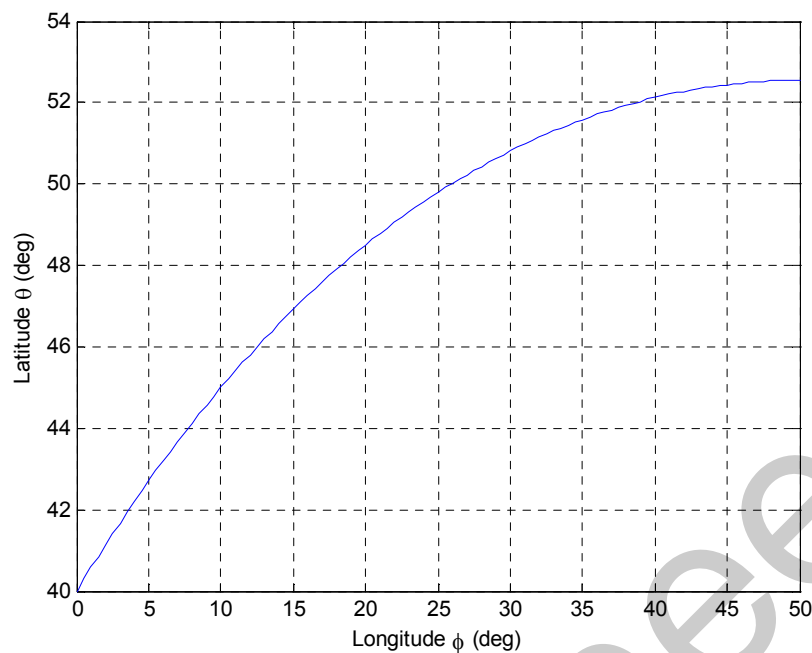
$$\tan \theta_f = \tan \theta_0 \sec \phi_f \quad (9)$$

برنامه Matlab برای حل این مسئله و منحنی حاصل از اجرای برنامه در ادامه آمده است.

```

% Problem2_3_3.m; Min Distance from a Point to Meridian on a Sphere;
phf=50*pi/180;
tho=40*pi/180;
pho=0;
N=100;
ph=phf*[0:1/N:1]; c=180/pi;
un=ones(1,N+1);
tth=tan(tho)*cos(phf*un-ph)/cos(phf-pho);
th=atan(tth);
figure(1); clf; plot(ph*c,th*c);grid;
xlabel('Longitude \phi (deg)');
  
```

```
ylabel('Latitude \theta (deg)');
```



شکل ۱۲: ترسیم مسئله کمترین مسافت از  $\theta_0 = 40 \text{ deg}$  ,  $\phi_0 = 0$  به نصف النهار  $\phi_f = 50 \text{ deg}$

### ۳-۲-۴- حل عددی مسائل بهینه‌سازی دینامیکی پیوسته با استفاده از روش گرادیان<sup>۱</sup>

فرمان FMINU در نرم افزار Matlab جهت حل مسائل بهینه سازی دینامیکی پیوسته نیز بکار می‌رود. کاربرد بایستی در این حالت یک فایل تابع Matlab آماده کند که با داشتن  $u$  مقدار  $f(u)$  را محاسبه نماید در این حالت انتگرال گیری  $\dot{\lambda} = -\lambda^T f_x$  بصورت پیشخور با نموهای زمانی مساوی برای محاسبه  $\phi$  (هنگامی که از دستور FMINU استفاده میکنید آنرا  $f$  بنامید) انجام می‌شود.

### مثال ۱۱: حل مسئله شکل دماغه با کمترین پسا با استفاده از دستور FMINU

فایل تابع Matlab زیر پسای دماغه را با تابع شیب  $u(t)$  محاسبه می‌نماید. کد ODEU شبیه ODE23 می‌باشد ولی از نموهای زمانی یکسان استفاده می‌کند. فایل Matlab زیر بنام E02\_4\_2.M یک حدس اولیه شیب دماغه

در تعداد محدودی از نقاط آماده نموده و همچنین تعدادی از اعداد انتخابی تابع FMINU را هم تعیین

می‌نماید در این مثال گرادیان‌ها با استفاده از روش تفاضل محدود در خود برنامه محاسبه می‌شوند اگر گرادیان‌ها

به برنامه داده شوند تعداد تکرار در بدست آوردن جواب کاهش می‌یابد.

```
% Script e02_4_2.m; min drag nose-shape pb. using MATLAB code FMINU;
% t-->x=distance; s=[d r]'; u=-tan(theta); lengths in a=r(0); drag in
% q*pi*a^2 where q=dynamic pressure;
tf=4; optn(1)=1; optn(14)=500;
u0=[.18 .18 .19 .19 .20 .20 .20 .21 .21 .22 .22 .23 .24 .25 .26 .28 .29
.34 .38 .68];
%u=.5*ones(1,N+1); % Rough initial guess
u=fminu('noshp_f',u0,optn,[],tf)
```

فایل معرفی تابع تحت نام NOSHP\_F.M

```
function f=noshp_f(u,tf)
% subroutine for e02_4_2; min drag nose shape; t-->x=distance; s=[d r]';
% u=-tan(theta); lengths in a=r(0);
% drag in q*pi*a^2 where q=dynamic pressure;
s0=[0 1]'; N1=length(u); [t,s]=odeu('noshp',u,s0,tf);
f=2*s(2,N1)^2+s(1,N1);
```

فایل معرفی تابع تحت نام NOSHP.M

```
function [f1,f2]=noshp(u,s,t,flg)
% Subroutine for e02_4_1; min drag nose shape using FOP0; t-->x;
% s=[d r]'; u=-tan(theta); lengths in a=r(0); drag in q*pi*a^2 where
% q=dynamic pressure;
d=s(1); r=s(2);
if flg==1, f1=[4*r*u^3/(1+u^2); -u];
elseif flg==2, f1=2*r^2+d; f2=[1 4*r];
elseif flg==3, f1=zeros(2,2); f1(1,2)=4*u^3/(1+u^2);
f2=[4*r*u^2*(3+u^2)/(1+u^2)^2; -1];
end
```

فایل معرفی تابع تحت نام ODEU.M

```
function [t,s]=odeu(name,u,s0,tf)
% Forward 4th order fixed step-size Runge-Kutta integration with
% vector forcing function u(t); sdot=f(s,u); function file
% 'name' contains the function f(s,u) for flg=1;
[nc,N1]=size(u); N=N1-1; t=tf*[0:1/N:1]; dt=tf/N; s(:,1)=s0;
for i=1:N,
if i==1, u2=(3*u(:,1)+6*u(:,2)-u(:,3))/8;
elseif i==N, u2=(3*u(:,N1)+6*u(:,N)-u(:,N-1))/8;
else u2=(-u(:,i-1)+9*u(:,i)+9*u(:,i+1)-u(:,i+2))/16;
end
t1=(i-1)*dt; t2=t1+dt/2; t3=t1+dt;
s1=s(:,i); f1=feval(name,u(:,i),s1,t1,1);
s2=s1+dt*f1/2; f2=feval(name,u2,s2,t2,1);
s3=s1+dt*f2/2; f3=feval(name,u2,s3,t2,1);
s4=s1+dt*f3; f4=feval(name,u(:,i+1),s4,t3,1);
s(:,i+1)=s1+dt*(f1+2*f2+2*f3+f4)/6;
end;
```

نتیجه حاصل از اجرای برنامه بصورت زیر است:

```
para =
Columns 1 through 10
```



```

1.0000    0.0001    0.0001    0.0000    0    0    0
0    0    0
Columns 11 through 18
0    0    0    500.0000    0    0.0000    0.1000    0

f-COUNT    FUNCTION    STEP-SIZE    GRAD/SD
23    0.0982108    1    -4.72e-005
47    0.0981971    0.568019    -1.83e-007
72    0.0981837    1.06831    -1.7e-007
97    0.0981819    2.20246    -4.09e-008
122    0.0981813    2.88468    -1.04e-008
Optimization Terminated Successfully
Search direction less than 2*options(2)
Gradient in the search direction less than 2*options(3)
NUMBER OF FUNCTION EVALUATIONS=122

u =
Columns 1 through 10
0.1826    0.1853    0.1876    0.1901    0.1932    0.1963    0.1998
0.2037    0.2077    0.2128
Columns 11 through 20
0.2175    0.2237    0.2306    0.2384    0.2486    0.2594    0.2767
0.2938    0.3381    0.3809
Column 21
0.6799

```

### تکلیف T7: مسائل بهینه‌سازی دینامیکی گسسته

الف) مسئله ۲.۱.۴ فرما در صفحه ۵۴ کتاب برایسون را حل کنید.

ب) یک مسئله از مسائل ۲.۲.۱ تا ۲.۲.۷ در صفحه ۶۲ کتاب برایسون را از طریق عددی با دستور FMINU حل

نموده و به همراه فایل کامپیوتری Matlab از طریق ایمیل ارسال نمایید.

### تکلیف T8: مسائل بهینه‌سازی دینامیکی پیوسته

الف) شاخص عملکرد زیر را در نظر بگیرید:

$$J = \frac{1}{2} \int_0^1 (x^2 + u^2) dt$$

معادله حالت یا قیود دیفرانسیلی عبارتند از:

$$\dot{x} = -x + \sqrt{3}u$$

الف) در صورتی که  $x(0) = 2$  باشد نشان دهید که:

$$x^* = \frac{2(e^{2t} + 3e^4 e^{-2t})}{3e^4 + 1}, \quad u^* = \frac{6\sqrt{3}(e^{2t} - e^4 e^{-2t})}{3e^4 + 1}$$

ب) یک مسئله بدلخواه از مسائل ۲.۳.۱ تا ۲.۳.۷ در صفحه ۷۱ الی ۷۶ کتاب برایشون را حل نمایید (مسئله ۲.۳.۳ در جزوه موجود است).

ب) یک مسئله بدلخواه از مسائل ۲.۴.۱ تا ۲.۴.۷ در صفحه ۸۱ کتاب برایشون را از طریق عددی با دستور FMINU حل نموده و به همراه فایل کامپیوتری Matlab از طریق ایمیل ارسال نمایید.

ج) شاخص عملکرد  $\int_0^1 (u^2 - x) dt$  را در نظر بگیرید. حل کمینه این شاخص تحت معادله حالت (قید دیفرانسیلی)  $\dot{x} = u$  و شرایط اولیه  $x_0 = 0$  را با استفاده از دستور FMINCON بصورت عددی بدست آورده و با حل تحلیلی زیر مقایسه کنید<sup>۱</sup>

$$x^*(t) = -\frac{t^2}{4} + \frac{t}{2}, \quad u^*(t) = -\frac{t}{2} + \frac{1}{2}$$

مقدار شاخص عملکرد را در حالت حل تحلیلی و حل عددی با هم مقایسه نمایید.

## فصل چهارم:

### بهینه سازی دینامیکی با قیود انتهائی

#### ۴-۱- سیستم‌های دینامیکی گسسته

بسیاری از مسائل بهینه‌سازی دینامیکی قیود انتهایی<sup>۱</sup> را شامل می‌شوند یعنی توابعی از حالت‌های انتهایی مشخص

شده‌اند

$$\psi[x(N)] = 0$$

که در آن  $\psi$  دارای ابعاد  $q < n$  می‌باشد. حل چنین مسائلی نیازمند بسط تئوری و الگوریتم‌های توسعه داده شده

در فصل قبل می‌باشند. مسئله به این صورت تعریف می‌شود:  $u(i)$  را چنان انتخاب نمائید که شاخص عملکرد

زیر را کمینه نماید:

$$J = \phi[x(N)] \quad (۱)$$

و داریم:

$$x(i+1) = f[x(i), u(i), i], \quad i = 0, \dots, N-1 \quad (۲)$$

$$x(0) = x_0, \quad \psi[x(N)] = 0 \quad (۳)$$

#### ۴-۱-۱- شرایط لازم برای یک حل ایستا

قیود را به شاخص عملکرد با ضرائب برداری لاگرانژی  $\lambda(i)$  و  $v$  ملحق می‌نماییم:

$$\bar{J} = \phi + v^T \psi + \sum_{i=0}^{N-1} \lambda^T(i+1) \{f[x(i), u(i), i] - x(i+1)\} + \lambda^T(0) [x_0 - x(0)] \quad (۴)$$

ادامه حل مشابه آنچه که در فصل قبل انجام شد می‌باشد فقط در اینجا  $L = 0$  بوده و  $\phi$  با رابطه زیر جایگزین

می‌شود:

$$\Phi \triangleq \phi + v^T \psi \quad (۵)$$

از اینرو:

$$H(i) \triangleq \lambda^T(i+1)f[x(i), u(i), i] \quad (6)$$

و خواهیم داشت:

$$\lambda^T(i) = H_x(i) \equiv \lambda^T(i+1)f_x \quad (7)$$

$$\lambda^T(N) = \Phi_x \equiv \phi_x + \psi^T \psi_x \quad (8)$$

$$0 = H_u(i) \equiv \lambda^T(i+1)f_u, \quad i = 0, \dots, N-1 \quad (9)$$

#### ۴-۱-۲- حل ایستای یک مسئله با شرایط مرزی در دو نقطه مجزا<sup>۱</sup>

شرط بهینه‌گی (۹) همراه با معادلات حالت (۲)، شرایط مرزی (۳)، معادلات الحاقی (۷) و شرایط مرزی الحاقی (۸) یک مسئله با شرایط مرزی در دو نقطه مجزا (TPBVP) را برای تعیین یک حل ایستای  $x(i), \lambda(i), u(i)$  تشکیل می‌دهند. تعداد  $q$  ثابت ضرائب لاگرانژی  $v$  بایستی طوری انتخاب شوند که تعداد  $q$  قید انتهائی (۳) ارضاء گردند.

کتاب برایسون در صفحه ۹۴ مثالی را در خصوص برنامه‌ریزی جهت تراست بصورت گسسته و در صفحه ۱۰۰ حل عددی سیستم‌های گسسته به روش گرادیان عنوان نموده و مطالعه آن به دانشجویان واگذار می‌شود.

#### ۴-۲- سیستم‌های دینامیکی پیوسته

معادلات (۱) تا (۳) در حالت پیوسته بصورت زیر در می‌آیند. مسئله در اینصورت انتخاب  $u(t)$  برای کمینه نمودن شاخص عملکرد

$$J = \phi[x(t_f)] \quad (10)$$

تحت معادلات زیر می‌باشد:

1. An TPBVP for a Stationary Solution

$$\dot{x} = f(x(t), u(t), t) \quad (11)$$

$$x(t_0) = x_0, \quad \psi[x(t_f)] = 0 \quad (12)$$

در معادلات بالا  $t_f$  معلوم است.

#### ۴-۲-۱- شرایط لازم برای یک حل ایستا<sup>۱</sup>

معادلات قیود را به شاخص عملکرد (۱۰) با یک بردار ضریب لاگرانژی متغیر با زمان  $\lambda(t)$  بصورت زیر ملحق می‌نماییم:

$$\bar{J} = \phi + v^T \psi + \int_0^{t_f} \lambda^T(t) \{f[x(t), u(t), t] - \dot{x}\} dt \quad (13)$$

روش شبیه فصل قبل می‌باشد به استثنای اینکه در اینجا  $L = 0$  و  $\phi$  بوسیله معادله زیر جایگزین می‌شود:

$$\Phi \equiv \phi + v^T \psi \quad (14)$$

از اینرو

$$H(t) = \lambda^T(t) f[x(t), u(t), t] \quad (15)$$

و نتیجتاً خواهیم داشت:

$$\dot{\lambda}^T = -H_x \equiv -\lambda^T f_x \quad (16)$$

معادله اوایلر لاگرانژی یا کمک حالت

$$\lambda^T(t_f) = \Phi_x \equiv \phi_x + v^T \psi_x \quad (17)$$

شرایط مرزی

$$0 = H_u \equiv \lambda^T f_u, \quad 0 \leq t \leq t_f \quad (18)$$

شرط بهینه‌گی

#### ۴-۲-۲- حل ایستای یک مسئله با شرایط مرزی در دو نقطه مجزا<sup>۱</sup>

شرط بهینه‌گی (۱۸) همراه با معادلات حالت (۱۱)، شرایط مرزی (۱۲) معادلات کمک حالت (۱۶) و شرایط مرزی (۱۷) یک مسئله با شرایط مرزی در دو نقطه مجزا (TPBVP) برای تعیین یک حل ایستای  $x(t), \lambda(t), u(t)$  تشکیل می‌دهند تعداد  $q$  ضریب لاگرانژی  $v$  می‌بایست طوری انتخاب شوند که تعداد  $q$  قید انتهائی در (۱۲) را ارضاء نمایند.

کتاب برایسون در صفحه ۱۰۷ مثالی در خصوص برنامه‌ریزی جهت تراست برای حداکثر نمودن  $u_f$  و با  $v_f, y_f$  مشخص ارائه نموده است مطالعه این مثال به دانشجویان واگذار می‌شود.

### مثال ۱:

شاخص عملکرد  $\int_{t_0}^{t_f} (u^2 - x) dt$  را در نظر بگیرید:

الف) نشان دهید که کمینه این شاخص تحت معادله حالت (قید دیفرانسیلی)  $\dot{x} = u$  و شرایط مرزی  $t_0 = 0, x_0 = 0, t_f = 1$  بصورت زیر است:

$$u(t) = -\frac{t}{2} + \frac{1}{2}, \quad x(t) = -\frac{t^2}{4} + \frac{t}{2}$$

ب) همین مسئله را با شرط مرزی انتهائی  $x_f = 1$  در نظر بگیرید. فرمان کنترل  $u(t)$  را بصورت تحلیلی بدست

آورده و نشان دهید که در این حالت  $x(t) = \frac{t}{4}(5-t)$  می‌باشد<sup>۲</sup>

حل قسمت الف به دانشجویان واگذار شده و در اینجا به حل قسمت ب می‌پردازیم:

تابع هامیلتونی عبارتست از:

$$H = L + \lambda^T f = u^2 - x + \lambda u \quad (۱)$$

$$\Phi = \phi + v^T \psi = 0 + v(x(1) - 1) \quad (۲)$$

1. An TPBVP for a Stationary Solution

2. Hull, David. G., *Optimal Control Theory for Applications*, Springer, 2003. Problem 9.5, Page 156

$$\text{معادله حالت} \quad \dot{x} = u \quad (3)$$

$$\text{کمک حالت} \quad \dot{\lambda} = -H_x = 1 \rightarrow \lambda = t + c_1 \quad (4)$$

$$\text{شرط بهینه گی} \quad H_u = 2u + \lambda = 0 \rightarrow u = -\frac{\lambda}{2} = -\frac{t}{2} - \frac{c_1}{2} \quad (5)$$

$$\text{شرط مرزی} \quad \lambda(t_f) = \Phi_{x_f} = v \rightarrow 1 + c_1 = v \quad (6)$$

$$\text{قید انتهائی} \quad x(1) - 1 = 0 \quad (7)$$

$$\text{شرط اولیه} \quad x(0) = 0 \quad (8)$$

$$\dot{x} = u \rightarrow \dot{x} = -\frac{t}{2} - \frac{c_1}{2} \rightarrow x = -\frac{t^2}{4} - \frac{c_1}{2}t + c_2 \quad (9)$$

$$x(0) = 0 \rightarrow c_2 = 0, \quad x(1) = 1 \rightarrow c_1 = -\frac{5}{2} \rightarrow \quad (10)$$

$$x(t) = -\frac{t^2}{4} + \frac{5t}{4} \quad (11)$$

از رابطه (4) و (5) و (6) خواهیم داشت

$$\lambda(t) = t - \frac{5}{2} \quad (12)$$

$$u(t) = -\frac{t}{2} + \frac{5}{4} \quad (13)$$

$$v = 1 + c_1 = -\frac{3}{2} \quad (14)$$

$$J_{\min} = 0.4792 \quad (15)$$

مثال ۲: کوتاهترین فاصله مبدا از یک سهمی (مسئله مسافت)<sup>۱</sup>

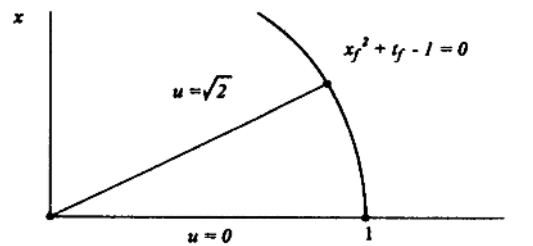
1. Minimum Distance to a Parabola (Distance Problem), Ref: Hull, David. G., Optimal Control Theory for Applications, Springer, 2003. Page 235



با توجه به شکل (۱) مطلوبست یافتن کمترین فاصله مبدا از یک سهمی، به عبارت دیگر مطلوبست یافتن فرمان

کنترل  $u(t)$  که شاخص عملکرد زیر را کمینه نماید:

$$J = \int_{t_0}^{t_f} \sqrt{1+u^2} dt \quad (۱)$$



شکل ۱: کوتاهترین فاصله مبدا از یک سهمی

قیود دیفرانسیلی یا معادله حالت عبارتند از:

$$\dot{x} = u \quad (۲)$$

شرایط اولیه عبارتند از:

$$t_0 = 0, \quad x_0 = 0 \quad (۳)$$

قید انتهائی عبارتست از:

$$x_f^2 + t_f - 1 = 0 \quad (۴)$$

حل: برای این مسئله خواهیم داشت:

$$\Phi = \phi + v^T \psi \rightarrow \phi = 0, \quad \psi = x_f^2 + t_f - 1 \rightarrow \Phi = v(x_f^2 + t_f - 1) \quad (۵)$$

همیلتونین بصورت زیر در می آید:

$$H = \sqrt{1+u^2} + \lambda u \quad (۶)$$

ادامه حل به دانشجویان واگذار شده است. دو جواب برای این مسئله بدست می آید:

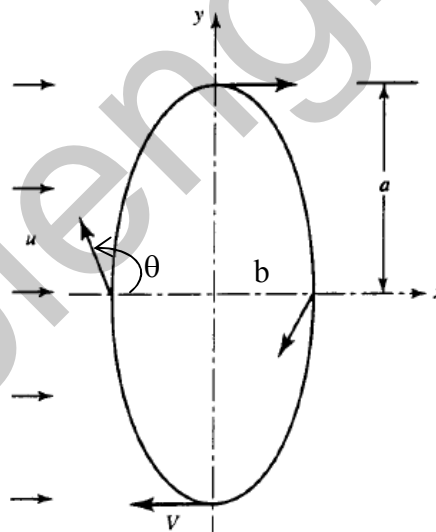
$$a) \quad u = 0, \quad x = 0, \quad t_f = 1, \quad v = 1 \quad (۷)$$

$$b) \quad u = \sqrt{2} \quad , \quad x = \sqrt{2}t \quad , \quad t_f = \frac{1}{2} \quad , \quad v = -\frac{1}{\sqrt{3}} \quad (A)$$

در فصل دوم و سوم کتاب Hull نشان داده شده است که جواب اول بیشینه محلی و جواب دوم یک کمینه محلی خواهد بود.

**مسئله ۳.۳.۱۳:** کنترل جهت سرعت در جریان باد ثابت به منظور محصور نمودن حداکثر سطح یک منحنی بسته<sup>۱</sup>

یک هواپیما با سرعت ثابت  $V$  در حال پرواز افقی در آسمان می باشد. در صورتیکه سرعت باد ثابت و برابر  $U$  باشد، مطلوبست یافتن فرمان کنترل  $\theta$  بطوری که هواپیما در زمان معین  $T$  حداکثر سطح را در حین پرواز بصورت منحنی بسته محصور نماید.



**شکل ۲:** کنترل جهت سرعت در جریان باد ثابت به منظور محصور نمودن حداکثر سطح یک منحنی بسته

**راهنمایی:** معادلات حرکت عبارتند از:

$$\dot{x} = V \cos \theta + u \quad , \quad \dot{y} = V \sin \theta$$

1. Velocity Direction Programming (VDP) to Enclose Max Area in a Constant Wind

که در آن محور  $x$  همانند شکل در راستای جهت باد انتخاب شده است. همچنین در صورتیکه هواپیما یک

منحنی بسته را طی کند سطح محصور شده از فرمول زیر بدست می آید:

$$A = \int_0^T y \dot{x} dt$$

و شرایط انتهائی عبارتند از:

$$x(T) = x_0 = -b, \quad y(T) = y_0 = 0$$

جهت سهولت در حل این مسئله فرض شود که:

$$T = 1, \quad V = 1$$

حل: هامیلتونین  $H$  و مقدار شاخص عملکرد اضافه شده  $\Phi$  عبارتست از:

$$H = y(\cos \theta + u) + \lambda_x(\cos \theta + u) + \lambda_y \sin \theta \quad (1)$$

$$\Phi = v_x[x(1) - x_0] + v_y[y(1) - y_0] \quad (2)$$

معادلات کمک حالت عبارتند از:

$$\dot{\lambda}_x = 0, \quad \dot{\lambda}_y = -(\cos \theta + u), \quad (3)$$

شرایط مرزی عبارتند از:

$$\lambda_x(1) = v_x, \quad \lambda_y(1) = v_y, \Rightarrow \lambda_x(t) = v_x. \quad (4)$$

شرط بهینه گی عبارتست از:

$$0 = -\sin \theta(\lambda_x + y) + \lambda_y \cos \theta \Rightarrow \lambda_y = \tan \theta(v_x + y) \quad (5)$$

از آنجائی که هامیلتون  $H$  تابع صریح از  $t$  نیست لذا مقدار آن در طول مسیر ثابت است و یک انتگرال

TPBVP وجود دارد از این انتگرال بجای معادله کمک حالت  $\dot{\lambda}_y$  در (3) استفاده می شود.

با جاگذاری (5) در (1) و حل برای  $y$  نتیجه می دهد:

$$y + v_x = \frac{H \cos \theta}{1 + u \cos \theta} \quad (6)$$

با مشتق گیری از (۶) نسبت به زمان و استفاده از  $\dot{y} = \sin \theta$  نتیجه می دهد:

$$H \dot{\theta} = -(1 + u \cos \theta)^2 \quad (۷)$$

تقسیم نمودن رابطه (۷) به  $\dot{x} = u + \cos \theta$  نتیجه می شود

$$\frac{\dot{x}}{\dot{\theta}} \equiv \frac{dx}{d\theta} = -\frac{H(u + \cos \theta)}{(1 + u \cos \theta)^2} \quad (۸)$$

بسادگی میتوان با انتگرال گیری نتیجه گرفت:

$$x = c - H \frac{\sin \theta}{1 + u \cos \theta}, \quad c = \text{constant} \quad (۹)$$

با استفاده از (۶) و (۹) خواهیم داشت:

$$(x - c)^2 + (y + v_x)^2 = \frac{H^2}{(1 + u \cos \theta)^2}$$

و یا:

$$r = \frac{H}{1 + u \cos \theta} \quad (۱۰)$$

معادله اخیر یک معادله قطبی برای یک بیضی با مراکز  $x = c, y = -v_x$  خروج از مرکز  $u$  می باشد. و محور

فرعی یعنی محور  $x$  موازی جهت باد خواهد بود.

زمان پرواز از (۷) بصورت زیر بدست می آید:

$$t_f \equiv 1 = H \int_0^{2\pi} \frac{d\theta}{(1 + u \cos \theta)^2} \equiv \frac{2\pi H}{(1 - u^2)^{3/2}} \quad (۱۱)$$

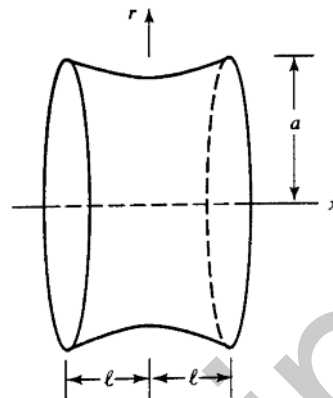
سطح بیضی عبارتست از:

$$A = \frac{(1 - u^2)^{3/2}}{4\pi} \quad (۱۲)$$

مسئله ۳.۳.۱۴: کوچکترین سطحی که دو حلقه دایروی را به هم متصل می کند:

دو دایره هم محور با شعاع‌های  $a$  به فاصله  $2\ell$  از یکدیگر قرار دارند. می‌خواهیم کوچکترین سطح دورانی را که دو حلقه را به یکدیگر متصل می‌کند بدست آوریم (این سطح همان شکل فیلم صابونی است که بین دو حلقه کشیده می‌شود). با استفاده از مختصات استوانه‌ای  $(r, x)$  همانند شکل زیر مساحت عبارتست از:

$$A = 2\pi \int_{-\ell}^{\ell} r \sqrt{1+u^2} dx$$



شکل ۳: سطحی که با کوچکترین مساحت دو حلقه دایروی را به هم متصل می‌کند.

که در آن:

$$\frac{dr}{dx} = u, \quad r(-\ell) = a, \quad r(\ell) = a$$

(a) نشان دهید که کوچکترین سطح یک منحنی زنجیروار<sup>۲</sup> بصورت زیر است:

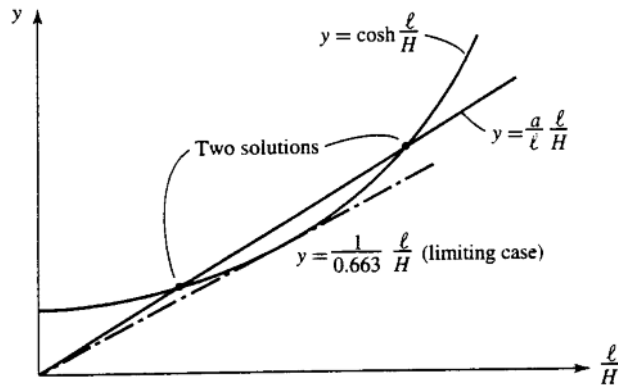
$$r = H \cosh \frac{x}{H}$$

که در آن  $H / \ell$  بوسیله رابطه  $(a / \ell)(\ell / H) = \cosh \ell / H$  تعیین می‌شود.

(b) نشان دهید که معادله دارای دو جواب برای  $0 \leq \ell / a \leq 0.663$  بوده و برای  $\ell / a > 0.663$  بدون جواب

است (شکل زیر را ملاحظه نمایید).

1. Surface of Min Area Connecting Two Circular Loops
2. Catenary



شکل ۴: نمایش وجود دو جواب برای مسئله کوچکترین سطح جهت اتصال دو حلقه دایروی به یکدیگر

(c) نشان دهید که کوچکترین مساحت بوسیله رابطه زیر بدست می آید:

$$A_{min} = \begin{cases} 2\pi a^2 [\tanh(l/H) + (l/H) \operatorname{sech}^2(l/H)] & , 0 \leq l/a \leq .528 \\ 2\pi a^2 & , l/a \geq .528 \end{cases}$$

که در آن  $2\pi a^2$  سطح صافی است که دو دایره را به یکدیگر متصل می کند.

(d) در این قسمت دو حلقه هم محور ولی دارای شعاعهای متفاوت می باشند و به فاصله  $l$  از یکدیگر قرار دارند

که در آن یک حلقه شعاع  $a$  و دیگری شعاع  $b$  دارد نشان دهید که برای مقدار مشخص  $b/a$  در این حالت

هم حالت حدی  $l/a$  وجود دارد که پس از آن کوچکترین سطح بین دو حلقه بصورت صاف<sup>۱</sup> در می آید.

**حل:** هامیلتونین را تشکیل می دهیم:

$$H = r\sqrt{1+u^2} + \lambda u \quad , \quad \Phi = v[r(\ell) - a] \quad (۱)$$

شرط بهینه گی عبارتست از:

$$0 = \frac{ru}{\sqrt{1+u^2}} + \lambda \quad (۲)$$

از آنجائی که تابع هامیلتونی  $H$  تابع صریح از  $x$  نیست لذا ثابت  $H =$  و یک انتگرال TPBVP وجود دارد. از

این انتگرال بجای معادله کمک حالت استفاده می شود. جاگذاری (۲) در (۱) و حل برای  $u$  نتیجه می شود که:

$$u = \frac{\sqrt{r^2 - H^2}}{H} \quad (۳)$$

1. Min surface is two flat discs within the circular loops

جاگذاری (۳) در  $dr/dx = u$  نتیجه می دهد:

$$\frac{dx}{H} = \frac{dr}{\sqrt{r^2 - H^2}} \quad (4)$$

انتگرالگیری از (۴) نتیجه می شود:

$$r = H \cosh \frac{x}{H} \Rightarrow u = H \sinh \frac{x}{H} \quad (5)$$

ارزیابی (۵) در  $x = \ell$  نتیجه می دهد که:

$$\frac{a}{\ell} = \frac{H}{\ell} \cosh \frac{\ell}{H} \quad (6)$$

این یک معادله غیر جبری<sup>۱</sup> است که  $H/\ell$  را به ازای  $a/\ell$  تعیین می کند حل (۶) را می توان بصورت تقاطع دو تابع  $\ell/H$  یعنی خط مستقیم  $y = (a/\ell)(\ell/H)$  و منحنی  $y = \cosh(\ell/H)$  بدست آورد. این موجب دو جواب برای  $\ell/a < 663$  و هنگامی که خط بر منحنی مماس شود یک جواب به ازای  $\ell/a = 663$  خواهد شد و به ازای  $\ell/a > 663$  مسئله جواب ندارد.

جاگذاری (۵) در عبارت کمترین سطح نتیجه می دهد:

$$A = 2\pi \int_{-\ell}^{\ell} H \cosh^2 \frac{x}{H} dx = 2\pi H \left[ \ell + \frac{H}{2} \sinh \frac{2\ell}{H} \right] \quad (7)$$

این معادله تابع پیچیده ای از  $\ell/a$  خواهد بود که از رابطه (۶) به ازای مقدار معلوم  $\ell/H$  تعیین می شود. با استفاده از (۶) در (۷) خواهیم داشت:

$$A_{min} = 2\pi a^2 [\tanh(\ell/H) + (\ell/H) \operatorname{sech}^2(\ell/H)] \quad (8)$$

$A_{min}$  یک تابع صعودی یکنواخت<sup>۲</sup> از  $\ell/a$  در محدوده تقاطع می باشد ولی بزرگتر از  $2\pi a^2$  که داخل دو حلقه برای  $\ell/H > 639$  که مربوط به  $\ell/a > 528$  است می باشد. بنابراین:

$$A_{min} = \begin{cases} 2\pi a^2 [\tanh(\ell/H) + (\ell/H) \operatorname{sech}^2(\ell/H)] & , 0 \leq \ell/a \leq .528 \\ 2\pi a^2 & , \ell/a \geq .528 \end{cases} \quad (9)$$

1. Transcendental Equation  
 2. Monotonically increasing function

(d) این قسمت مسئله در شرایط مرزی متفاوت می‌باشد با روش مشابه مستقیماً می‌توان نشان داد که هنوز هم شکل زنجیروار خواهد بود:

$$r = H \cosh \left[ \cosh^{-1} \frac{a}{H} - \frac{x}{H} \right] \quad (10)$$

که در آن  $H$  از رابطه زیر بدست می‌آید:

$$b = H \cosh \left[ \cosh^{-1} \frac{a}{H} - \frac{\ell}{H} \right] \quad (11)$$

در اینجا  $\ell$  فاصله بین دو حلقه می‌باشد در سایر قسمت‌ها این فاصله  $2\ell$  در نظر گرفته شده بود (مسئله ۱۰.۳.۱ و شکل ۱۰.۹ کتاب بحث بیشتری راجع به این مسئله مطرح نموده اند).

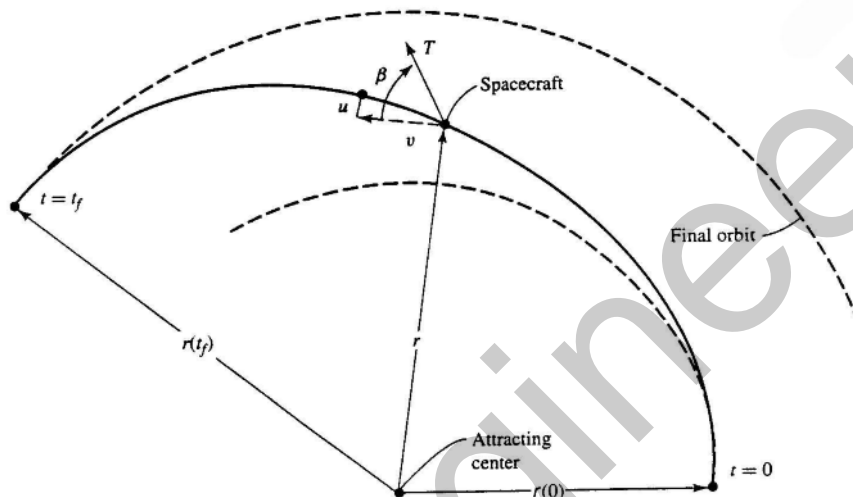
#### ۴-۲-۳- حل عددی مسائل دینامیکی پیوسته با قیود انتهایی با استفاده از روش گرادیان

همانطوری که قبلاً اشاره شد تعداد مسائلی که از راه تحلیلی حل می‌شوند محدود بوده و بایستی اغلب این مسائل را از طریق عددی حل نمود. از آنجائی که تابع کنترل  $u(t)$  در تعداد محدود  $(N + 1)$  نقطه تعیین خواهد شد. ما می‌توانیم از دستور CONSTR و یا FMINCON برای حل مسائل بهینه‌سازی دینامیکی پیوسته با قیود انتهایی استفاده کنیم. آنچه که مورد نیاز است این است که یک تابع Matlab داشته باشیم تا شاخص عملکرد و قیود انتهایی را برای یک مقدار اختیاری  $u(t)$  محاسبه نماید. این بدان معنی است که انتگرال‌گیری از معادله  $0 = H_u \equiv \lambda^T f_u$ ، بصورت پیشخور<sup>۱</sup> انجام شده و  $\phi$  و  $\psi$  محاسبه شوند. لذا در هنگام استفاده از دستور CONSTR شاخص عملکرد و قیود انتهایی بنام 'f' و 'g' نامیده می‌شوند. در انتگرال‌گیری از دستور ODEU استفاده می‌شود.



### مثال ۳: برنامه ریزی جهت نیروی رانش جهت انتقال فضاپیما به حداکثر شعاع مداری<sup>۱</sup>

موتور راکتی با نیروی رانش یا تراست  $T$  و زمان سوزش  $t_f$  در نظر بگیرید. می‌خواهیم تاریخچه جهت نیروی رانش یعنی  $\theta(t)$  را طوری بدست آوریم که یک فضاپیما را از یک مدار دایروی اولیه به بزرگترین مدار دایروی ممکن انتقال دهد. در شکل زیر علائم استفاده شده در مسئله معرفی شده‌اند.



شکل ۵: انتقال به حداکثر شعاع مداری در زمان معین

$r$  = شعاع فضاپیما از مرکز زمین و  $u$  = مولفه شعاعی سرعت فضاپیما و  $v$  = مولفه مماسی سرعت فضاپیما و  $m$  = جرم فضاپیما و  $-\dot{m}$  = نرخ مصرف سوخت فضاپیما و  $\theta$  = زاویه جهت نیروی رانش فضاپیما و  $\mu$  = شتاب جاذبه زمین می‌باشند. در این صورت مسئله به شکل زیر تعریف می‌شود:

مطلوبست تعیین  $\theta(t)$  که مقدار  $r(t_f)$  را تحت معادلات قید زیر حداکثر نماید.

$$\dot{r} = u, \quad \dot{u} = \frac{v^2}{r} - \frac{1}{r^2} + a \sin \theta, \quad \dot{v} = -\frac{uv}{r} + a \cos \theta$$

with  $r(0) = 1$ ,  $u(0) = 0$ ,  $v(0) = 1$ ,  $\psi_1 = u(t_f) = 0$ ,  $\psi_2 = v(t_f) - 1/\sqrt{r(t_f)} = 0$ , and  $a \triangleq T/(1 - |\dot{m}|t)$ .

تابع هامیلتون عبارتست از:

1. Thrust Direction Programming(TDP) for Max Radius Orbit Transfer

$$H = \lambda_r u + \lambda_u \left( \frac{v^2}{r} - \frac{1}{r^2} + a \sin \theta \right) + \lambda_v \left( \frac{-uv}{r} + a \cos \theta \right)$$

و خواهیم داشت:

$$\Phi = r(t_f) + v_1 u(t_f) + v_2 \left[ v(t_f) - \sqrt{\frac{1}{r(t_f)}} \right]$$

بنابراین شرایط لازم به صورت زیر در می آیند:

$$\begin{aligned} \dot{\lambda}_r &= -H_r = -\lambda_u \left( -\frac{v^2}{r^2} + \frac{2}{r^3} \right) - \lambda_v \left( \frac{uv}{r^2} \right), \\ \dot{\lambda}_u &= -H_u = -\lambda_r + \lambda_v \frac{v}{r}, \quad \dot{\lambda}_v = -H_v = -\lambda_u \frac{2v}{r} + \lambda_v \frac{u}{r}, \\ 0 &= H_\theta = (\lambda_u \cos \theta - \lambda_v \sin \theta) a \Rightarrow \tan \theta = \frac{\lambda_u}{\lambda_v}, \\ \lambda_r(t_f) &= \Phi_r = 1 + \frac{v_2}{2[r(t_f)]^{3/2}}, \quad \lambda_u(t_f) = \Phi_u = v_1, \quad \lambda_v(t_f) = \Phi_v = v_2 \end{aligned}$$

شش معادله دیفرانسیل را می توان با شش شرط مرزی و انتخاب  $v_1$  و  $v_2$  برای ارضای دو شرط مرزی اضافی

حل نمود. در این صورت  $\theta(t)$  بر حسب  $\lambda_u, \lambda_v$  از شرط بهینه گی تعیین خواهد شد. یک حل عددی برای این

مسئله نتیجه زیر را می دهد:

$$T = .1405, \quad |\dot{m}| = .07489, \quad t_f = 3.3155$$

در اینجا می خواهی این مسئله را از طریق عددی حل نمایم. لیست برنامه Matlab بصورت زیر است:

```
% Script e03_4_2.m; TDP for max radius from earth orbit using
% FMINCON; s=[r u v]';
be0=[0.4310 0.4663 0.5045 0.5457 0.5902 0.6380 0.6893 0.7441 ...
0.8026 0.8648 0.9306 1.0002 1.0735 1.1507 1.2324 1.3196 ...
1.4151 1.5252 1.6675 1.9044 2.5826 3.9427 4.4209 4.6081 ...
4.7222 4.8071 4.8768 4.9373 4.9913 5.0407 5.0864 5.1292 ...
5.1695 5.2077 5.2442 5.2792 5.3129 5.3456 5.3773 5.4083 5.4386];
N1=length(be0); N=N1-1; tf=3.3155; t=tf*[0:1/N:1]; z=180/pi;
optn=optimset('Display','Iter','MaxIter',0); s0=[1 0 1]';
be=fmincon('marc_f',be0,[],[],[],[],[],[],'marc_c',optn,s0,tf);
[f,s]=marc_f(be,s0,tf); r=s(1,:); u=s(2,:); v=s(3,:);
th=cumtrapz(t,v./r); rf=r(N1); x=r.*cos(th); y=r.*sin(th);
ep=ones(1,N1)*pi/2+th-be; xt=x+.2*cos(ep); yt=y+.2*sin(ep);
%-----
figure(1); clf; plot(x,y,x(N1),y(N1),'ro',0,0,'ro'); grid; hold on
for i=1:91, th1(i)=(i-1)*pi/90; end; c=cos(th1); s=sin(th1);
plot(c,s,'r--',rf*c,rf*s,'r--',1,0,'ro');
for i=1:2:N1, pltarrow([x(i);xt(i)], [y(i);yt(i)], .05, 'r', '-'); end
hold off; axis([-1.6 1.6 -.5 2.2]); ylabel('y/r_e'); xlabel('x/r_e')
```

```
text(-.6,.65,'Earth Orbit'); text(-.1,.1,'Sun')
text(.9,1.3,'Mars Orbit')
%-----
figure(2); clf; subplot(311), plot(t,r,t,v,'r--'); grid
axis([0 tf .7 1.6]); legend('r','v',2); subplot(312), plot(t,u);
grid; axis([0 tf 0 .4]); ylabel('u'); subplot(313)
plot(t,z*be,t,z*be,'b. '); grid; axis([0 tf 0 360])
ylabel('\beta (deg)'); xlabel('Time')
```

فهرست زیربرنامه اول بنام MARC.M:

```
function [f1,f2]=marc(be,s,t,flg)
% Subroutine for Exs. 3.4.1,2, 3.6.2, 4.5.1,2,
% Pbs. 3.4.20a,b, 3.4.21; 3/94, 9/13/02
%
T=.1405; mdot=.07489; a=T/(1-mdot*t); r=s(1); u=s(2);
v=s(3); co=cos(be); si=sin(be);
if flg==1
    f1=[u; v^2/r-1/r^2+a*si; -u*v/r+a*co];
elseif flg==2
    f1=[r; u; v-1/sqrt(r)];
    f2=[1 0 0; 0 1 0; 1/(2*r^1.5) 0 1];
elseif flg==3
    f1=[0 1 0; -(v/r)^2+2/r^3 0 2*v/r; u*v/r^2 -v/r -u/r];
    f2=a*[0; co; -si];
```

فهرست زیربرنامه دوم بنام MARC\_C.M:

```
function [c,ceq]=marc_c(be,s0,tf)
% Subroutine for Example 3.4.2;
[t,s]=odeu('marc',be,s0,tf); N=length(be); rf=s(1,N);
uf=s(2,N); vf=s(3,N); ceq=[uf vf-1/sqrt(rf)]; c=[];
```

فهرست زیربرنامه سوم بنام MARC\_F.M:

```
function [f,s]=marc_f(be,s0,tf)
% Subroutine for Example 3.4.2;
[t,s]=odeu('marc',be,s0,tf); N=length(be); rf=s(1,N); uf=s(2,N);
vf=s(3,N); f=-rf;
```

فهرست زیربرنامه چهارم بنام ODEU.M:

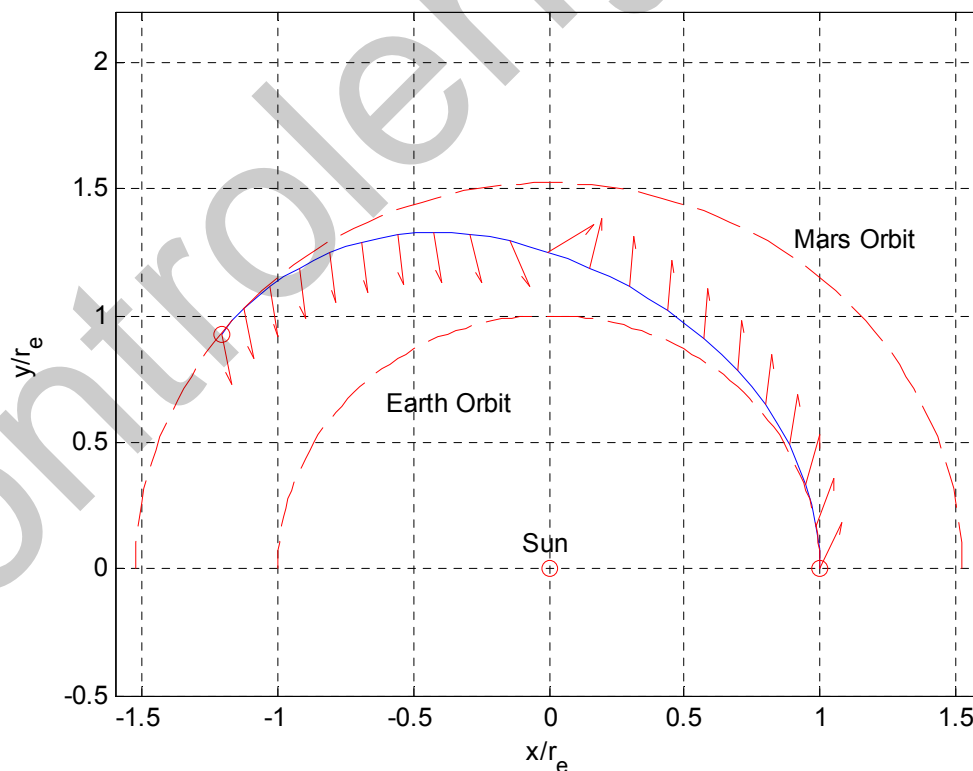
```
function [t,s]=odeu(name,u,s0,tf)
% Forward 4th order fixed step-size Runge-Kutta integration with
% vector forcing function u(t); sdot=f(s,u); function file
% 'name' contains the function f(s,u) for flg=1; 9/97
[nc,N1]=size(u); N=N1-1; t=tf*[0:1/N:1]; dt=tf/N; s(:,1)=s0;
for i=1:N,
    if i==1, u2=(3*u(:,1)+6*u(:,2)-u(:,3))/8;
    elseif i==N, u2=(3*u(:,N1)+6*u(:,N)-u(:,N-1))/8;
    else u2=(-u(:,i-1)+9*u(:,i)+9*u(:,i+1)-u(:,i+2))/16;
    end
    t1=(i-1)*dt; t2=t1+dt/2; t3=t1+dt;
    s1=s(:,i); f1=feval(name,u(:,i),s1,t1,1);
    s2=s1+dt*f1/2; f2=feval(name,u2,s2,t2,1);
    s3=s1+dt*f2/2; f3=feval(name,u2,s3,t2,1);
    s4=s1+dt*f3; f4=feval(name,u(:,i+1),s4,t3,1);
    s(:,i+1)=s1+dt*(f1+2*f2+2*f3+f4)/6;
```

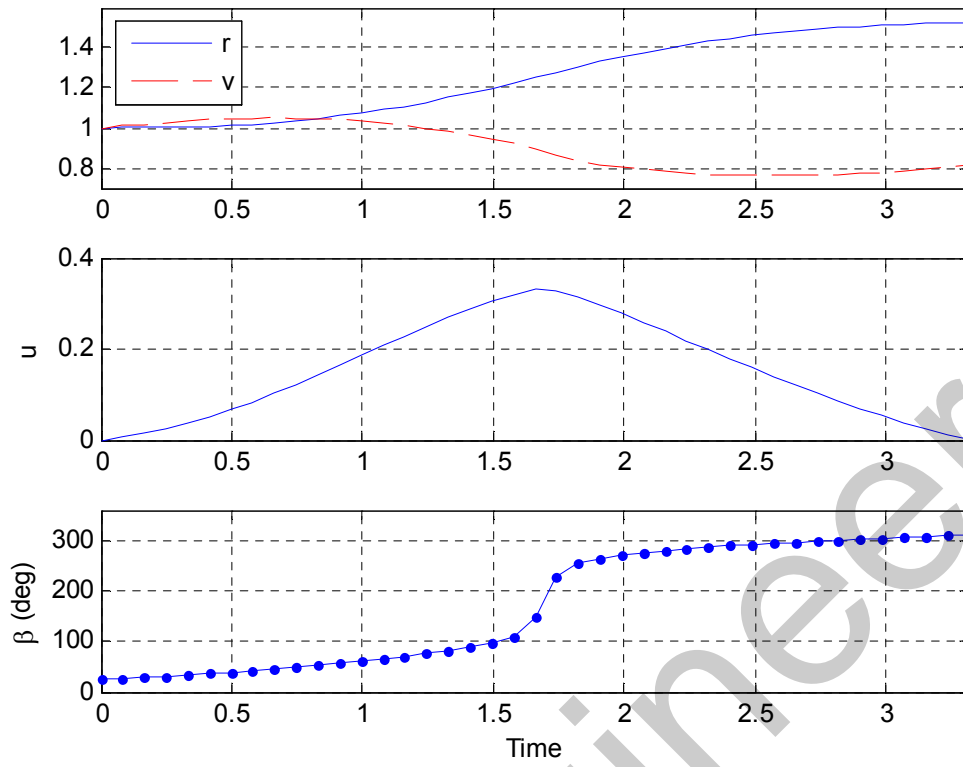
فهرست زیربرنامه پنجم بنام PLTARROW.M:

```
function dummy = pltarrow(x,y,l,lcolor,ltype)
% dummy = pltarrow(x,y,l,ltype)
% Function 'pltarrow' draws a line with an arrow head. The size is
% controlled by l.
```

```
% If x and y have more than two data points, the arrow direction is
determined based
% on the last two data points.
% Input
%   x,y       : data points
%   l         : arrow head size
%   lcolor    : line color (r,g,b,w,y)
%   ltype     : line type (-, --, -., .)
% Example : pltarrow([1 2.3],[3 -2.7],.05,'y','-')
%          draws a yellow solid line from (1,3) to (2.3,-2.7) with
%          an arrow head whose size is .2.
% Note : To prevent the distortion due to aspect ratio, the function draws
%        a one sided arrow head.
% Keeyoung Choi, 2/8/1997
ltype1 = [lcolor ltype];
ltype2 = [lcolor '-'];
n = length(x);
if (n<2),
    error('Not enough data to plot - x and y should have at least two
elements.')
end
theta = 15*pi/180;
dx = x(n)-x(n-1);
dy = y(n)-y(n-1);
direction = [dx dy]'; direction = direction/norm(direction);
ct = cos(theta); st = sin(theta);
p3 = [x(n); y(n)] - l*[ct -st; st ct]*direction;
plot(x,y,ltype1,[x(n) p3(1)],[y(n) p3(2)],ltype2)
dummy = 0;
```

اشکال حاصل از اجرای برنامه بصورت زیر بدست می آیند:





## تکلیف T9: مسائل بهینه‌سازی دینامیکی پیوسته با قیود انتهایی (حل تحلیلی و عددی)

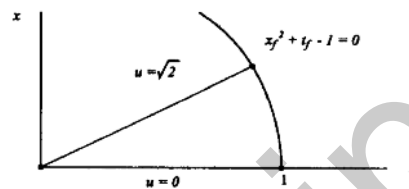
۱- یک مسئله بدله‌خواه از مسائل ۳.۳.۱ تا ۳.۳.۱۹ در صفحه ۱۰۹ الی ۱۲۴ کتاب برایسون را حل نمائید (مسئله‌های)

که توسط استاد حل آنها ارائه میشود مستثنی می‌باشند).

۲- با توجه به شکل زیر مطلوبست یافتن کمترین فاصله مبدا از یک سهمی، عبارت دیگر مطلوبست یافتن فرمان

کنترل  $u(t)$  که شاخص عملکرد زیر را کمینه نماید (مسئله مسافت):

$$J = \int_{t_0}^{t_f} \sqrt{1+u^2} dt \quad (1)$$



شکل ۱: کوتاهترین فاصله مبدا از یک سهمی

قیود دیفرانسیلی (معادله حالت) و شرایط اولیه عبارتند از:

$$\dot{x} = u, \quad t_0 = 0, \quad x_0 = 0 \quad (2)$$

قید انتهایی عبارتست از:

$$x_f^2 + t_f - 1 = 0 \quad (3)$$

الف) نشان دهید که دو جواب برای این مسئله بدست می‌آید:

$$a) \quad u = 0, \quad x = 0, \quad t_f = 1, \quad v = -1$$

$$b) \quad u = \sqrt{2}, \quad x = \sqrt{2}t, \quad t_f = \frac{1}{2}, \quad v = -\frac{1}{\sqrt{3}}$$

ب) نشان دهید که جواب اول بیشینه محلی و جواب دوم یک کمینه محلی خواهد بود.

۳- یک مسئله بدله‌خواه از مسائل ۳.۴.۱ تا ۳.۴.۲۵ در صفحه ۱۳۰ الی ۱۳۴ کتاب برایسون را از طریق عددی با

دستور FMINCON حل نموده و به همراه فایل کامپیوتری Matlab از طریق ایمیل ارسال نمایید.

۴- شاخص عملکرد  $\int_0^1 (u^2 - x) dt$  را در نظر بگیرید. حل کمینه این شاخص تحت معادله حالت (قید

دیفرانسیلی)  $\dot{x} = u$  و شرط اولیه  $x_0 = 0$  و شرط مرزی انتهایی  $x_f = 1$  را بصورت عددی با استفاده از دستور

FMINCON بدست آورده و فرمان کنترل  $x(t)$  و  $u(t)$  را با حل تحلیلی زیر مقایسه کنید<sup>۱</sup>.

$$x^*(t) = \frac{t}{4}(5-t), \quad u^*(t) = -\frac{t}{2} + \frac{5}{4}$$

مقدار شاخص عملکرد را در حالت حل تحلیلی و حل عددی با هم مقایسه نمایید.

**تکلیف T10:** مسائل بهینه‌سازی دینامیکی پیوسته با زمان انتهایی آزاد-یافتن کوتاهترین مسیر

مابین نقطه و دایره<sup>۲</sup>

الف) مطلوبست یافتن تاریخچه فرمان کنترل  $u(t)$  که مسافت یک نقطه  $(t_0, 0)$  را روی محور مثبت  $t$  به یک

دایره  $t_f^2 + x_f^2 = r^2$  که در آن  $0 \leq t_0 \leq r$  است کمینه نماید.

ب) نشان دهید که کمترین کنترل برای تمامی  $t_0 > 0$  مقدار  $u = 0$  است. همچنین در  $t_0 = 0$  یک نقطه

مزدوج<sup>۳</sup> وجود دارد. شرح دهید که اختلاف بین حالت  $t_0 > 0$  و  $t_0 = 0$  چه می‌باشد.

1. Hull, David. G., *Optimal Control Theory for Applications*, Springer, 2003. Problem 9.5, Page 156

2. Hull, David. G., *Optimal Control Theory for Applications*, Springer, 2003. Problem 13.7, Page 244

3 Conjugate

## فصل پنجم:

بهینه سازی دینامیکی با زمان انتهائی آزاد



## ۵-۱- مقدمه

در این فصل بسط مطالب فصل پیشین به حالتی که در آن زمان انتهائی آزاد<sup>۱</sup> باشد انجام می‌شود. حالت اختصاصی و مهم مربوط به مسائل کمترین زمان<sup>۲</sup> خواهد بود. این مسائل بایستی حداقل یک شرط انتهائی<sup>۳</sup> را داشته باشد در غیر این صورت معلوم نیست چه موقع بایستی ما به پایان مسیر برسیم. از اینرو راه حل دیگر برای مسائل کمترین زمان آن است که کمترین زمان یعنی  $t_f$  را حدس زده و شرایط انتهائی کلیدی را حداکثر نماییم. با تکرار این عمل برای چندین مقدار  $t_f$  می‌توان کمترین زمان را با میانبایی<sup>۴</sup> بدست آورد بطوری که شرایط مرزی کلیدی ارضاء گردند. مسئله حداکثر نمودن را می‌توان بعنوان یک مسئله دوقلو<sup>۵</sup> با مسئله کمترین زمان محسوب نمود. بسیاری از مسائل کمترین زمان با مسائل مشابه به صورت دو قلو یا مزدوج ظاهر می‌شوند. به عنوان مثال در مسئله برنامه‌ریزی جهت سرعت (VDP) دستیابی به حداکثر برد در زمان معین یک مسئله دوقلو با مسئله دستیابی به کمترین زمان در برد معین می‌باشد. همچنین در مسئله برنامه‌ریزی جهت تراست (TDP) جهت انتقال به مدار با حداکثر شعاع در زمان معین یک مسئله دوقلو با مسئله کمترین زمان با شعاع معین می‌باشد.

## ۵-۲- سیستم‌های دینامیکی ناپیوسته

در بسیاری از مسائل بهینه‌سازی دینامیکی می‌خواهیم زمان نهائی را جهت رسیدن به شرایط انتهائی مشخص کمینه نماییم و یا اینکه برخی توابع از حالت‌های انتهائی در حالت زمان انتهائی آزاد کمینه نماییم. چنین مسائلی نیازمند گسترش مختصری از تئوری و الگوریتم‌هایی است که تا کنون بسط یافته‌اند. این بسط بوسیله منظور نمودن زمان انتهائی بعنوان یک پارامتری که می‌بایست علاوه بر توابع کنترل، بهینه گردد در نظر گرفته می‌شود بطوری که مسئله ترکیبی از ریاضیات و حساب تغییرات خواهد شد.

- 
1. Dynamic Optimization with Open Final Time
  2. Min Time Problem
  3. Terminal Condition
  4. Interpolate
  5. Dual Problem

مطالعه ادامه مطالب این قسمت در خصوص شرایط لازم برای یک حل ایستا در حالت گسسته و مثال ۴.۲.۱ در صفحه ۱۵۰ تا ۱۵۸ به دانشجویان واگذار می شود.

### ۵-۳- سیستم های دینامیکی پیوسته

مسائل پیوسته با زمان انتهائی آزاد تشابه زیادی با مسائل گسسته با زمان انتهائی آزاد دارند. تنها تفاوت در این است که قیود در حالت ناپیوسته بصورت معادلات اختلاف محدود<sup>۱</sup> بوده ولی در حالت پیوسته بصورت معادلات دیفرانسیلی بیان می شوند.

### ۵-۳-۱- شرایط لازم برای حل ایستا

ما می خواهیم تابع بردار کنترل  $u(t)$  برای  $t_0 \leq t \leq t_f$  و زمان انتهائی  $t_f$  را طوری بدست آوریم که شاخص عملکرد زیر را کمینه نماید:

$$J = \phi[x(t_f), t_f] \quad (15)$$

معادلات حالت یا قیود دیفرانسیلی عبارتند از:

$$\dot{x} = f(x, u, t), \quad x(t_0) = x_0 \quad (16)$$

$$0 = \psi[x(t_f), t_f] \quad (17)$$

در مسائل کمترین زمان  $\phi = t_f$  خواهد بود.

شرایط لازم برای حل ایستا را می توان با توسعه مطالب دو فصل قبل بدست آورد. آنچه که در این فصل جدید می باشد این است که شاخص عملکرد و قیود انتهائی و معادلات دینامیکی همگی وابسته به  $t_f$  می باشند. قیود

(۱۶) و (۱۷) را با ضرائب برداری لاگرانژی  $\lambda(t)$  و به شاخص عملکرد ملحق می نماییم:

$$\bar{J} = \phi + v^T \psi + \int_{t_0}^{t_f} \lambda^T(t) \{f[x(t), u(t), t] - \dot{x}\} dt \quad (18)$$

توابع  $H(t)$  و  $\Phi$  بصورت زیر تعریف می شوند:

$$H(t) \triangleq \lambda^T(t) f[x(t), u(t), t] \quad (19)$$

$$\Phi \triangleq \phi + v^T \psi \quad (20)$$

استفاده از (۱۹) و (۲۰) در (۱۸) و انتگرالگیری آخرین ترم انتگرال به صورت جزء به جزء داریم

$$\bar{J} = \lambda^T(t_f)x(t_f) + \int_{t_0}^{t_f} [H(t) + \dot{\lambda}^T x(t)] dt + \lambda^T(t_0)x_0 \quad (21)$$

حال تغییرات دیفرانسیلی در  $\bar{J}$  مربوط به تغییر در  $u(t)$  و یک تغییر دیفرانسیلی در  $t_f$  را در نظر بگیرید:

$$d\bar{J} = [\Phi_x - \lambda^T(t_f)]dx(t_f) + \Phi dt_f + \int_{t_0}^{t_f} \{[H_x(t) + \dot{\lambda}^T]\delta x + H_u \delta u\} dt \quad (22)$$

که در آن:

$$\dot{\Phi} \triangleq \Phi_{t_f} + \Phi_x \dot{x}(t_f) \quad (23)$$

حال ما  $\lambda(t)$  را طوری انتخاب میکنیم که ضرائب  $\delta x$  در (۲۲) حذف گردند:

$$\dot{\lambda} = -H_x \equiv -\lambda^T f_x \quad (24)$$

$$\lambda^T(t_f) = \Phi_x \equiv \phi_x + v^T \psi_x \quad (25)$$

سپس معادله (۲۲) بصورت زیر در می آید:

$$d\bar{J} = \Phi dt_f + \int_{t_0}^{t_f} H_u \delta u dt \quad (26)$$

در یک حل ایستا برای هر  $\delta u$  و  $dt_f$  بایستی  $d\bar{J} = 0$  شود بنابراین شرایط لازم برای یک حل ایستا بصورت

زیر خواهند بود:

$$0 = H_u(t), \quad t_0 \leq t \leq t_f \quad (27)$$

$$0 = \dot{\Phi} \quad (28)$$

۷ بایستی طوری بدست آید که  $\psi = 0$  شود. معادله (۲۷) همان شرطی است که در حالت زمان انتهائی ثابت بدست آمد شرط لازم جدید (۲۸) بنام شرط تعامد<sup>۱</sup> نامیده می‌شود. این شرط اضافی جدید مقدار زمان انتهائی بهینه  $t_f$  را تعیین می‌کند.

$$\dot{\Phi} = \Phi_{t_f} + \Phi_x \dot{x}(t_f) = 0 \quad (29)$$

که در آن  $\Phi \triangleq \phi + \nu^T \psi$  می‌باشد. شرط تعامد (۲۸) را می‌توان بر حسب هامیلتونین  $H = \lambda^T f$  در زمان انتهائی بدست آورد. از آنجائی که  $\lambda^T(t_f) = \Phi_x$  و  $\dot{x} = f$

$$\Rightarrow \dot{\Phi} = \Phi_{t_f} + H(t_f) = 0 \quad (30)$$

در صورتی که هیچکدام از  $\phi$  و  $\psi$  تابع صریح از  $t_f$  نباشند نتیجتاً  $\Phi_{t_f} = 0$  و شرط تعامد بصورت ساده زیر در می‌آید:

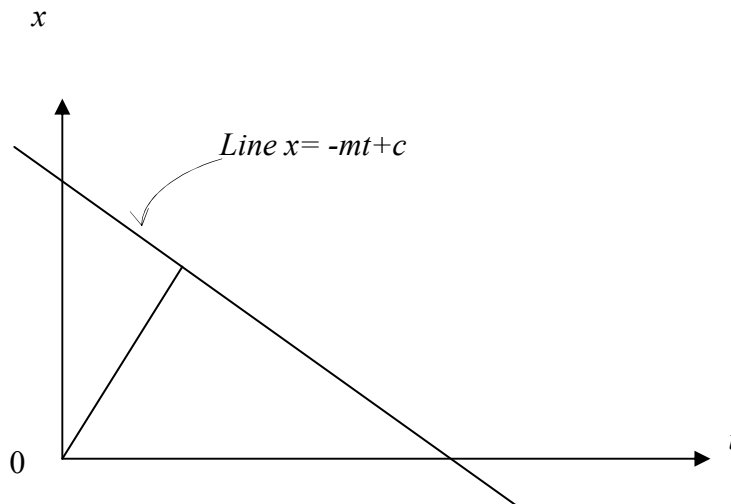
$$H(t_f) = 0 \quad (31)$$

در مسائل کمترین زمان  $\phi = t_f$  می‌باشد. در صورتی که  $\psi_{t_f} = 0$  باشد سپس شرط تعامد بصورت ساده زیر در می‌آید:

$$1 + H(t_f) = 0. \quad (32)$$

**مثال ۱- کوتاهترین فاصله مبدا از یک خط مفروض:** برای محاسبه کوتاهترین فاصله مبدا از یک خط

مفروض<sup>۱</sup> شکل (۱-۵) را ملاحظه نمائید:



شکل (۵-۱): کوتاهترین فاصله مبدا از یک خط مفروض

تعریف زیر را در نظر می گیریم:

$$\dot{x} = u \quad (۱)$$

$$J = \int_0^T \sqrt{1+u^2} dt \quad (۲)$$

که در آن  $T$  در حالت کلی آزاد خواهد بود. شرط اولیه در این مسئله  $x(0) = 0$  می باشد. در صورتی که

معادله خط مورد نظر  $x = -mt + c$  باشد نشان دهید که جهت دستیابی به کوتاهترین فاصله بایستی فرمان کنترل

بهینه به صورت  $u = \frac{1}{m}$  انتخاب شود و نتیجتاً کوتاهترین فاصله روی خط  $x = ut$  واقع و مقدار آن از رابطه

$$T = \frac{mc}{1+m^2}$$
 محاسبه می گردد.

**حل:** شرط لازم جهت کمینه بودن در این مسئله عبارتند از:

$$H = \sqrt{1+u^2} + \lambda u \quad (۳)$$

تابع هامیلتونی

$$\dot{\lambda} = -\frac{\partial H}{\partial x} = 0 \rightarrow \lambda = \text{Constant} \quad (۴)$$

$$0 = \frac{\partial H}{\partial u} = \frac{u}{\sqrt{1+u^2}} + \lambda \quad (۵)$$

شرط بهینه گی

1. Shortest Distance from a point to a Line

2. Lewis, Frank. L., & Syrmos, Vassilis, L., *Optimal Control*, 2ed, Jhon Wiley & Sons Inc, 1995. Page 275.

$$x(0) = 0 \quad \text{شرط اولیه} \quad (6)$$

از معادله (5) نتیجه می شود که:

$$\lambda = -u/\sqrt{1+u^2} \quad (7)$$

$$u = \lambda/\sqrt{1-\lambda^2}. \quad (8)$$

و معادله کمک حالت (4) نشان می دهد که  $\lambda$  ثابت می باشد از اینرو از رابطه (8) نتیجه می شود که ثابت  $u$

بنابراین از معادله حالت (1) و با فرض  $x(0) = 0$  نتیجه می شود:

$$x(t) = ut. \quad (9)$$

حال بایستی مقدار ثابت  $u$  را تعیین نماییم. ابتدا فرض می شود خط مورد نظر یا مجموعه هدف<sup>1</sup> بصورت

$x = -mt + c$  باشد و برای بدست آوردن فرمان کنترل یعنی شیب بهینه  $u$  از طریق زیر عمل می کنیم:

در زمان انتهائی  $T$  بایستی داشته باشیم:

$$\psi(x(T), T) = x(T) + mT - c = 0, \quad (10)$$

$$\lambda^T(t_f) = \Phi_x \equiv \phi_x + v^T \psi_x \rightarrow \lambda = \lambda(t_f) = v \frac{\partial \psi(T)}{\partial x} \rightarrow \frac{\partial \psi(T)}{\partial x} = 1 \rightarrow \lambda = v \quad (11)$$

در رابطه بالا  $v$  یک مجهول جدید می باشد. از شرط تعامد (30) خواهیم داشت:

$$\dot{\Phi} = \Phi_{t_f} + H(t_f) = 0 \rightarrow \frac{\partial \psi(T)}{\partial T} v + H(T) = mv + \sqrt{1+u^2} + \lambda u = 0 \quad (12)$$

جاگذاری (7) و (11) در (12) نتیجه می شود که:

$$\sqrt{1+u^2} - \frac{u^2}{\sqrt{1+u^2}} - \frac{mu}{\sqrt{1+u^2}} = 0, \quad (13)$$

و نتیجتاً فرمان کنترل بهینه بصورت زیر بدست می آید:

$$u = \frac{1}{m} \quad (14)$$

و مسیر بهینه از مبدا به خط هدف عبارت خواهد بود از:

$$x = \frac{t}{m} \quad (15)$$

این خط بر مجموعه هدف یعنی خط  $x = -mt + c$  عمود خواهد بود.

با استفاده از (۷) معادله کمک حالت  $\lambda$  عبارتست از:

$$\lambda = \nu = \frac{-1}{\sqrt{1+m^2}} \quad (16)$$

و از رابطه (۱۰) برای بدست آوردن  $T$  استفاده می کنیم:

$$T = \frac{mc}{1+m^2} \quad (17)$$

کوتاهترین فاصله مبدا از خط نیز  $d = \frac{c}{\sqrt{1+m^2}}$  بدست خواهد آمد.

**مسئله ۴.۴.۱۴:** تعیین جهت سرعت برای طی نمودن عرض یک رودخانه با جریان سهموی در

**کمترین زمان<sup>۱</sup>**

مطلوبست پیدا نمودن زاویه سمت حرکت  $\theta(t)$  جهت طی نمودن عرض یک رودخانه از نقطه

$x=0, y=+h$  به نقطه  $x=0, y=-h$  در کمترین زمان که در آن سرعت جریان در جهت  $x$  از فرمول

زیر بدست می آید:

$$u = u_c \left( 1 - \frac{y^2}{h^2} \right)$$

(a) نشان دهید که مسیرهای کمترین زمان بوسیله فیدبک غیرخطی زیر تولید می شوند:

1. VDP for Min Time to Cross a River with a Parabolic Current

$$\sec \theta = \sec \theta_0 + \frac{u_c}{V} \left(1 - \frac{y^2}{h^2}\right)$$

(b) مسیرهای کمترین زمان را برای حالتی که در آن  $\frac{u_c}{V} = 1$  باشد بیابید. جهت اینکار از دستور FSOLVE در

MATLAB برای تعیین  $\theta_0$  استفاده نمایید. همچنین از کد شبیه ODE23 در MATLAB برای انتگرال گیری از

معادلات دیفرانسیل حرکت استفاده نمایید.

**حل:** تابع هامیلتونین و  $\Phi$  عبارتند از:

$$H = \lambda_x \left[ -\cos \theta + \frac{u_c}{V} \left(1 - \frac{y^2}{h^2}\right) \right] + \lambda_y \sin \theta \quad (1)$$

$$\Phi = t_f + v_x x(t_f) + v_y [y(t_f) - 1] \quad (2)$$

از آنجائی که تابع هامیلتون  $H$  تابع صریح از زمان نیست پس ثابت است انتگرال اول مسئله TPBVP وجود

دارد. از شرط تعامد  $H = -1$  بدست می آید ما از این رابطه بجای معادله کمک حالت برای  $\lambda_y$  استفاده

می کنیم. معادله کمک حالت  $\lambda_x$  عبارتست از

$$\dot{\lambda}_x = H_x = 0, \lambda_x(t_f) = \Phi_x = v_x \Rightarrow \lambda_x(t) = v_x. \quad (3)$$

از شرط بهینه گی خواهیم داشت:

$$H_0 = 0 \rightarrow 0 = v_x \sin \theta + \lambda_y \cos \theta \Rightarrow \lambda_y = -v_x \tan \theta \quad (4)$$

جاگذاری (4) در (1) و استفاده از  $H = -1$  نتیجه می دهد که:

$$-1 = v_x \left[ -\cos \theta + \frac{u_c}{V} \left(1 - \frac{y^2}{h^2}\right) \right] - \sin^2 \theta / \cos \theta \quad (5)$$

$$\Rightarrow \sec \theta = \sec \theta_0 + \frac{u_c}{V} \left(1 - \frac{y^2}{h^2}\right) \quad (6)$$

که در آن  $\cos \theta_0 = -v_x$  می باشد

فایل اصلی برنامه Matlab بصورت زیر است:

```

% Script p4_4_14.m; VDP to cross a river w. a parabolic current
% uc=uo*(1-y^2/h^2); uo in V, (x,y) in h, t in h/V; uo=1;
p0=[.5 3]; s0=[0 -1]'; optn=optimset('Display','Iter');
p=fsolve('zrmpt_f',p0,optn); opt=odeset('reltol',1e-4); tf=p(2);
[t,s]=ode23('zrmptpar',[0 tf],s0,opt); s=real(s); x=s(:,1); y=s(:,2);
th0=p(1); N=length(t); un=ones(N,1); sechth=un/cos(th0)+un-y.^2;
th=real(acos(un./sechth)); c=180/pi;
figure(1); clf; plot(x,y,x(1),y(1),'ro',x(N),y(N),'ro'); grid;
axis([-2/3 2/3 -1 1]); xlabel('x'); ylabel('y');
    
```



```
figure(2); clf; subplot(211),plot(t,c*th); grid; xlabel('V*t/h');
ylabel('\theta (deg)');
```

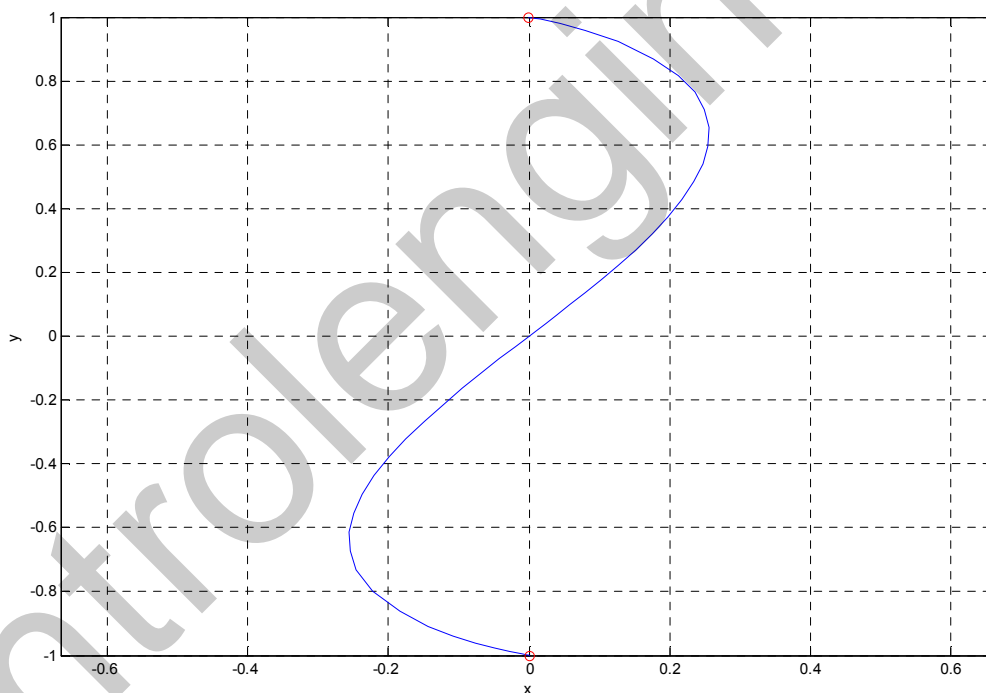
فایل بنام zrmpt\_f

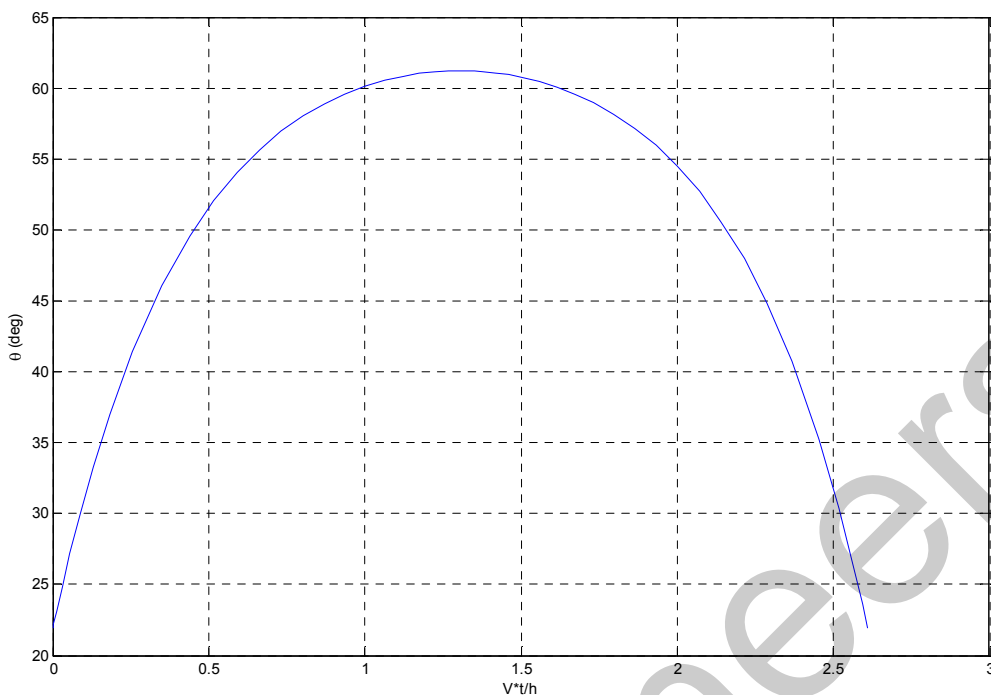
```
function f=zrmpt_f(p)
% Subroutine for Pb. 4.3.12; min time to cross a river with a
% parabolic current; uc=1-y^2; s=(x,y)
global th0; th0=p(1); tf=p(2); s0=[0 -1]';
option=odeset('reltol',1e-4);
[t,s]=ode23('zrmpar',[0 tf],s0,option);
N=length(t); xf=s(N,1); yf=s(N,2); f=[xf yf-1];
```

فایل بنام zrmpar

```
function sp=zrmpar(t,s)
% Subroutine for p4_3_14; min time to cross a river with a parabolic
% current; uc=1-y^2; s=(x,y) in h, uc in V, t in h/V;
global th0; y=s(2); uo=1; secth=uo/cos(th0)+1-y^2;
c=1/secth; s=sqrt(1-c^2); sp=[-c+1-y^2; s];
```

نتایج اجرای برنامه در اشکال زیر نشان داده شده است:





## ۵-۴- مسائل برنامه ریزی بهینه در سیستم های دینامیکی

مسائل کنترل بهینه (بهینه سازی) در سیستم های دینامیکی پیوسته شامل مسائل حساب تغییرات می باشند. فرض می شود که سیستم دینامیکی با معادلات دیفرانسیل زیر بیان شود:

$$\dot{x} = f[x(t), u(t), t] \quad , \quad t_0 \leq t \leq t_f \quad (1)$$

که در آن  $x(t)$  تابع برداری با  $n$  مؤلفه و  $u(t)$  فرمان کنترل بوده که یک تابع برداری با  $m$  مؤلفه می باشد. حال تابع معیار (اسکالر) به صورت زیر در نظر گرفته می شود:

$$J = \phi[x(t_f), t_f] + \int_{t_0}^{t_f} L[x(t), u(t), t] dt \quad (2)$$

اگر قیودی به صورت توابعی از متغیرهای حالت در زمان نهائی نامشخص (شامل مسائل کمترین زمان) به صورت زیر موجود باشند:

$$\psi[x(t_f), t_f] = 0 \quad (\psi \text{ یک تابع برداری با } q \text{ مؤلفه است}) \quad (3)$$

آنگاه قیود و معادلات دیفرانسیل حالت، با ضرائب لاگرانژی  $\lambda(t)$ ،  $v$  به تابع معیار افزوده می شوند:

$$J = [\phi + v^T \psi]_{t=t_f} + \int_{t_0}^{t_f} \{L(x, u, t) + \lambda^T [f(x, u, t) - \dot{x}]\} dt \quad (4)$$

سپس تابع هامیلتونی به صورت زیر تعریف می شود:

$$H = L(x, u, t) + \lambda^T(t) f(x, u, t) \quad (5)$$

بطور خلاصه مجموعه شرایط لازم برای ایستا بودن  $J$  به صورت زیر بیان می شوند:

$$\dot{x} = f(x, u, t) \quad (\text{معادلات حالت}) \quad (6)$$

$$\dot{\lambda} = -\left(\frac{\partial H}{\partial x}\right)^T = -\left(\frac{\partial f}{\partial x}\right)^T \lambda - \left(\frac{\partial L}{\partial x}\right)^T \quad (\text{معادلات کمک حالت یا اوایلر-لاگرانژ}) \quad (7)$$

$$0 = \left(\frac{\partial H}{\partial u}\right)^T = \left(\frac{\partial f}{\partial u}\right)^T \lambda + \left(\frac{\partial L}{\partial u}\right)^T \quad (\text{شرط بهینه بودن}) \quad (8)$$

$$x_k(t_0) = \text{معلوم} \quad \text{یا} \quad \lambda_k(t_0) = 0 \quad (\text{شرایط اولیه}) \quad (9)$$

$$\lambda(t_f) = \left(\frac{\partial \phi}{\partial x} + v^T \frac{\partial \psi}{\partial x}\right)_{t=t_f}^T \quad (\text{شرط مرزی}) \quad (10)$$

$$\Omega = \left[ \frac{\partial \phi}{\partial t} + v^T \frac{\partial \psi}{\partial t} + \left( \frac{\partial \phi}{\partial x} + v^T \frac{\partial \psi}{\partial x} \right) f + L \right]_{t=t_f} = 0 \quad (\text{شرط تعامد}) \quad (11)$$

$$\psi[x(t_f), t_f] = 0 \quad (\text{قیود انتهای}) \quad (12)$$

شرط بهینه بودن (۸)،  $m$  بردار  $u(t)$  را معین می کند. حل  $2n$  معادلات دیفرانسیل (۶) و (۷) و انتخاب  $q+1$

پارامتر  $v$  و  $t_f$  بوسیله  $2n+1+q$  شرط مرزی (۹) تا (۱۲) بدست می آید. در صورتی که معادلات حالت

غیرخطی باشند، در حالت کلی، حل تحلیلی حلقه بسته برای معادلات دیفرانسیل فوق، وجود ندارد لذا این معادلات با استفاده از روش عددی و به صورت حلقه باز حل می گردد.

## ۵-۵- کنترل بهینه حلقه باز و حلقه بسته

تا این مرحله، مسئله کنترل بهینه در سیستم دینامیکی، به صورت کنترل بهینه حلقه باز<sup>۱</sup> مطرح گردید. فرمان کنترلی در کنترل بهینه حلقه باز به صورت تابعی از زمان، یعنی  $u(t)$  بدست می آید. فرمان کنترل از یک حالت اولیه  $x(t_0)$  شروع شده و بسوی ابرسطح<sup>۲</sup> انتهائی که بوسیله قیود  $\psi(x(t_f), t_f) = 0$  تعریف می شود پیش روی می کند.

حال هر نقطه ای که مستقیماً روی مسیر بهینه مابین  $(x(t_0), t_0)$  و ابرسطح انتهائی باشد می تواند یک نقطه اولیه ممکن برای همان تابع کنترل بهینه قبلی باشد. اما اگر نقطه اولیه ای خارج از مسیر بهینه مابین  $(x(t_0), t_0)$  و ابرسطح انتهائی را در نظر گرفته شود، حل قبلی  $u(t)$  قابل استفاده نیست و مجدداً بایستی مسئله با شرط اولیه جدید حل شود. در مسائل کنترل اتوماتیک، بیشتر مواقع  $u(t)$  در تعداد زیادی از نقاط اولیه به ابرسطح انتهائی مورد نیاز می باشد. چونکه معلوم نیست سیستم چه موقع و یا از کدام شرط اولیه شروع بکار خواهد کرد. برای غلبه بر این مشکل، خانواده ای از مسیرهای بهینه مورد نیاز است تا تمامی نقاط اولیه ممکن را پوشش دهند. در حساب تغییرات، چنین خانواده ای را میدان مقادیر نهائی<sup>۳</sup> می نامند. در حالت کلی تنها یک مسیر بهینه از یک نقطه  $(x(t_0), t_0)$  به ابرسطح انتهائی وجود دارد و یک بردار کنترل بهینه منحصر بفرد  $u^o(t)$  برای این نقطه وجود خواهد داشت. از این رو می توان نوشت:

1. Open Loop
2. Hypersurface
3. Field of Externals

$$u^o = u^o(x, t) \quad (۱۳)$$

این قانون بنام قانون کنترل بهینه حلقه بسته<sup>۱</sup> نامیده می شود. یعنی بردار کنترل به صورت تابعی از حالت  $x(t)$  و زمان کنونی  $t$  داده شده است. برای سیستم های ایستا<sup>۲</sup> که در آن، شاخص عملکرد و قیود توابع صریح از زمان نباشند آنگاه توابع کنترل بهینه تابع صریح از زمان نخواهند بود یعنی:

$$u^o = u^o(x) \quad (۱۴)$$

بدست آوردن قانون کنترل حلقه بسته برای سیستم های غیر خطی بندرت امکان پذیر است. اما در سیستم هایی که بتوان با فرضیات ساده کننده معادلات حرکت آنها را به صورت خطی در آورد می توان قانون کنترل حلقه بسته را با انتخاب شاخص عملکرد و قیود مناسب بدست آورد.

برای بدست آوردن حل حلقه بسته، علاوه بر روش هامیلتونی، دو روش دیگر نیز مطرح می باشند. روش اول بنام روش همسایگی جواب بهینه<sup>۳</sup> معروف است. عیب این روش آن است که در همسایگی جواب اولیه پاسخ مناسبی دارد. اما با فاصله گرفتن از آن، جواب بدست آمده رضایت بخش نیست. روش دوم در بدست آوردن حل حلقه بسته بنام روش برنامه ریزی پویا<sup>۴</sup> شناخته می شود. بطور کلی، این روش دارای دو مشکل اساسی است. نخست آنکه استراتژی کنترل بهینه در این روش به حالت نهائی سیستم وابسته است و دوم اینکه، با افزایش ابعاد سیستم، حجم محاسبات و حافظه مورد نیاز سریعاً افزایش می یابند. در مسائلی با بیش از دو یا سه متغیر، دستیابی به حل حلقه بسته با این روش، حتی با کمک کامپیوترهای پیشرفته امروزی نیز میسر نیست. بطور مثال برای یک مسئله با حداقل سه متغیر حالت، ذخیره نمودن پاسخ (تمامی میدان مقادیر نهائی) به مقدار حافظه بسیار زیادی که عملاً در دسترس نیست نیاز خواهد بود.

- 
1. Optimal Closed-Loop or Feedback Control Law
  2. Stationary Systems
  3. Neighboring Optimal
  4. Dynamic Programming

## ۵-۶- حل عددی مسائل کنترل بهینه

در قسمت قبل، از حساب تغییرات برای بدست آوردن شرایط لازم در کنترل بهینه استفاده گردید. در حالت کلی، روش حساب تغییرات به مسئله غیرخطی با شرایط حدی در دو نقطه<sup>۱</sup> مجزا<sup>۱</sup> منتهی می شود بطوری که برای بدست آوردن کنترل بهینه حلقه بسته و یا حتی یک قانون حلقه باز به صورت تحلیلی نمی توان آنرا حل نمود. کاربرد موفقیت آمیز روش های عددی تکرارپذیر در حل مسائل پیچیده حساب تغییرات، از زمان پیدایش کامپیوترهای دیجیتال آغاز گردید. روش های عددی مختلفی برای حل مسائل غیرخطی با شرایط حدی در دو نقطه<sup>۲</sup> مجزا مورد استفاده قرار می گیرند در این میان روش های سریعترین سقوط<sup>۲</sup> و تغییرنهایتها<sup>۳</sup> و خطی کردن مجازی<sup>۴</sup> معروفتر می باشند. هر یک از این روش ها یک کنترل بهینه حلقه باز (یعنی منحنی کنترل بهینه ای که مرتبط با مجموعه ای از شرایط اولیه مشخص است) را تعیین می کنند. باید توجه نمود که در هر یک از این روش ها حدس اولیه ای برای بدست آوردن پاسخ مسئله ای که در آن یک یا چند شرط از شرایط (۱۵) تا (۲۱) برقرار نشده است بکار گرفته می شود. سپس این پاسخ برای تنظیم کردن حدس اولیه، و ارضاء نمودن تمام شرایط بکار می رود. اگر این گامها تکرار گردند و روش تکرارپذیر همگرا باشد، نهایتاً شرایط لازم (۱۵) تا (۲۱) برای بهینه بودن برقرار خواهند شد. الگوریتمی که برای حل مسائل کنترل بهینه با استفاده از روش سریعترین سقوط بکار گرفته می شود به صورت زیر است:

الف - فرض می شود در ابتدا اندیس تکرار  $i$  صفر باشد. یک تقریب منقطع<sup>۵</sup> برای منحنی کنترل نامی  $u^{(0)}(t)$  به ازاء هر  $t \in [t_0, t_f]$  انتخاب شده و در حافظه کامپیوتر ذخیره می گردد. این عمل را می توان با تقسیم کردن فاصله زمانی  $t \in [t_0, t_f]$  به  $N$  فاصله فرعی (معمولاً مساوی) و فرض ثابت بودن  $u^{(0)}$  در هر یک از این فاصله ها انجام داد. در این صورت:

1. Two-Point Boundary-Value
2. Steepest Descent
3. Variation of Externals
4. Quasilinearization
5. Discrete

$$u^{(0)}(t) = u^{(0)}(t_k), \quad t \in [t_k, t_{k+1}), \quad k = 0, 1, \dots, N-1 \quad (15)$$

ب - با استفاده از منحنی کنترل نامی  $u^{(i)}$ ، معادلات وضعیت از  $t_0$  تا  $t_f$  با شرایط اولیه  $x(t_0) = x(0)$

انتگرال گیری شده و منحنی مسیر حالت متجه  $x^{(i)}$  به صورت تابع برداری ثابت مقطعی ذخیره می گردد.

ج - مقدار  $\lambda^{(i)}(t_f)$  با جایگزینی  $x^{(i)}(t_f)$  از مرحله پیشین در معادله (۱۹) محاسبه خواهد شد. از این مقدار به

عنوان شرایط اولیه و نیز مقادیر ثابت مقطعی  $x^{(i)}$  ذخیره شده در مرحله دوم استفاده شده، معادلات کمک حالت

(۱۶) از  $t_f$  به سمت عقب تا  $t_0$  انتگرال گیری می شوند. سپس  $\frac{\partial H^{(i)}(t)}{\partial u}$  به ازاء  $t \in [t_0, t_f]$  برآورد گردیده و

به طریق ثابت مقطعی ذخیره می شود. لازم نیست که منحنی مسیر کمک حالت ذخیره گردد.

د - اگر رابطه زیر تعریف شود:

$$\left\| \frac{\partial H^{(i)}}{\partial u} \right\|^2 \equiv \int_{t_0}^{t_f} \left[ \frac{\partial H^{(i)}}{\partial u}(t) \right]^T \left[ \frac{\partial H^{(i)}}{\partial u}(t) \right] dt \quad (16)$$

شرط توقف<sup>۱</sup> هنگامی است که معادله  $\left\| \frac{\partial H^{(i)}}{\partial u} \right\| \leq \gamma$  برقرار گردد (  $\gamma$  ثابت مثبت از پیش انتخاب شده است). در

این صورت روش تکرارپذیر پایان یافته است و مقادیر نهائی متغیرهای حالت و کنترل بدست می آیند. در غیر

این صورت، کنترل مقطعی جدید که توسط رابطه زیر داده می شود تولید می گردد:

$$u^{(i+1)}(t_k) = u^{(i)}(t_k) - \mu \frac{\partial H^{(i)}}{\partial u}(t_k), \quad k = 0, \dots, N-1 \quad (17)$$

که در آن:

$$u^{(i)}(t) = u^{(i)}(t_k) \quad \text{به ازاء} \quad t \in [t_k, t_{k+1}), \quad k = 0, \dots, N-1. \quad (18)$$

حال  $u^{(i)}(t_k)$  را با  $u^{(i+1)}(t_k)$  جایگزین نموده و به مرحله (ب) بازمی گردیم. مقدار

استفاده شده برای ثابت خاتمه دهنده  $\gamma$  به مسئله مورد حل و دقت مطلوب پاسخ، بستگی دارد. بهتر است قبل از

انتخاب  $\gamma$  چندین مرحله محاسبه آزمایشی انجام شود.

یک روش برای انتخاب  $\mu$ ، استفاده از جستجوی تک متغیره<sup>۱</sup> می‌باشد. یک مقدار اختیاری برای  $\mu$  به عنوان

شروع انتخاب می‌شود سپس  $\frac{\partial H^{(i)}(t)}{\partial u}$  محاسبه شده و  $u^{(i+1)}$  با استفاده از رابطه (۲۶) بدست می‌آید. آنگاه

جستجو در میان مقادیر مختلف  $\mu > 0$  برای یافتن کوچکترین مقدار  $J$  ادامه می‌یابد. به عبارت دیگر در جهت سریعترین سقوط حرکت کرده تا اینکه کاهش دیگری در  $J$  بدست نیاید.

در مسائلی که زمان انتهائی نامشخص است (شامل مسائل کمترین زمان و مسائل تعقیب) ابتدا مقدار اختیاری برای زمان  $t_f$  در نظر گرفته شده و اصلاح آن پس از هر مرحله با کمک رابطه (۲۰) و به صورت زیر انجام می‌پذیرد:

$$t_f^{new} = t_f^{old} - \varepsilon \Omega \quad (19)$$

انتخاب  $\varepsilon$  نیز به روشی مشابه  $\mu$  انجام می‌پذیرد. در ارتباط با ارضاء نمودن قیود انتهائی (۲۱) یا مسائلی که تمام یا بعضی از حالت‌های نهائی ثابت هستند روش دیگری که در حل عددی سهولت ایجاد می‌نماید استفاده می‌گردد. بدین منظور از مفهوم تابع جریمه<sup>۲</sup> کمک گرفته می‌شود. در این حالت معادلات (۲۱) صرفنظر شده و بجای آن جمله‌ای به صورت  $(\psi^T Q \psi)$  به  $\phi$  اضافه می‌گردد. در این روش معادلات (۲۱) بجای اینکه دقیقاً ارضاء شوند به صورت تقریبی ارضاء می‌گردند. در عبارت اخیر  $Q$  ماتریس قطری با عناصر مثبت بزرگ می‌باشد.

در حقیقت، کاربرد موفقیت‌آمیز روش‌های تغییراتی در مسائل پیچیده فیزیکی فقط از زمان اختراع کامپیوترهای دیجیتال انجام گرفت. در این زمینه فعالیت‌های پژوهشی وسیعی به منظور دستیابی به الگوریتم‌های عددی که بتوان این مسائل را با کمک نرم‌افزارهای کامپیوتری حل نمود انجام پذیرفته است.

1. Single Variable Search
2. Penalty Function



## ۷-۵- کنترل بهینه در موشک‌های آشیانه‌یاب<sup>۱</sup>

### ۷-۵-۱- معادلات حرکت در تعقیب صفحه‌ای و بدست آوردن پاسخ حلقه‌باز

هندسه استفاده شده در مسئله تعقیب صفحه‌ای در شکل (۷-۵) نمایش داده شده است مختصات  $XY$  نشانگر یک مرجع اینرسی است. اندازه سرعت موشک ثابت بوده و با زاویه اولیه  $\theta_0$  نسبت به محور  $X$  شلیک می‌شود. جهت سرعت  $\theta(t)$  به وسیله شتاب  $a_n(t)$  که عمود بر جهت سرعت است تغییر می‌کند. هدف بدون شتاب بوده و لذا اندازه سرعت و زاویه آن در طول مسیر ثابت باقی می‌ماند. با فرض  $x = x_T - x_M$  ,  $y = y_T - y_M$  معادلات حرکت در صفحه (معادلات حالت) عبارتند از:

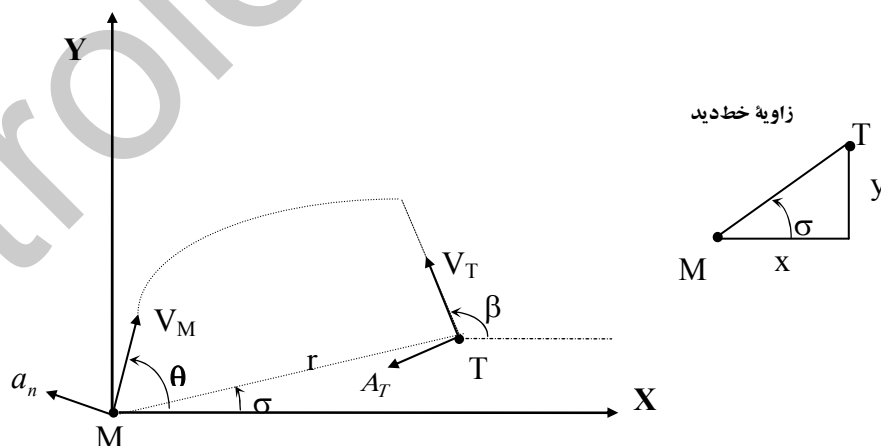
$$\dot{x} = V_T \cos \beta - V_M \cos \theta \quad (\text{معادلات غیر خطی حالت}) \quad (۱)$$

$$\dot{y} = V_T \sin \beta - V_M \sin \theta \quad (۲)$$

$$\dot{\theta} = \frac{a_n}{V_M} \quad (۳)$$

شرایط اولیه عبارتند از:

$$t_0 = 0, \quad \theta(t_0) = \theta_0, \quad x_T(t_0) = X_0, \quad x_M(t_0) = 0, \quad y_T(t_0) = Y_0, \quad y_M(t_0) = 0 \quad (۴)$$



شکل (۷-۵): هندسه موشک و هدف در تعقیب صفحه‌ای

اصابت در زمان انتهائی  $t_f$  به صورت زیر تعریف می‌شود:

1. Optimal Control in Homing Missiles
2. Off-Boresight Angle

$$x(t_f) = 0, \quad y(t_f) = 0 \quad (5)$$

شاخص عملکرد به صورت زیر در نظر گرفته می شود:

$$J = \frac{1}{2} \int_{t_0}^{t_f} a_n^2 dt \quad (6)$$

شاخص عملکرد شامل انتگرال مجذور شتاب (فرمان کنترل) می باشد که بایستی حداقل گردد. در این صورت

تابع هامیلتونی به صورت زیر تشکیل می شود:

$$H = \frac{1}{2} a_n^2 + \lambda_x (V_T \cos \beta - V_M \cos \theta) + \lambda_y (V_T \sin \beta - V_M \sin \theta) + \lambda_\theta \left( \frac{a_n}{V_M} \right) \quad (7)$$

که در آن  $\lambda_x, \lambda_y, \lambda_\theta$  ضرایب لاگرانژی هستند. معادلات اوایلر-لاگرانژ به صورت زیر در می آیند:

$$\dot{\lambda}_x = -\frac{\partial H}{\partial x} = 0 \rightarrow \lambda_x = \text{ثابت} \quad (\text{معادلات اوایلر-لاگرانژ}) \quad (8)$$

$$\dot{\lambda}_y = -\frac{\partial H}{\partial y} = 0 \rightarrow \lambda_y = \text{ثابت} \quad (9)$$

$$\dot{\lambda}_\theta = -\frac{\partial H}{\partial \theta} = -\lambda_x V_M \sin \theta + \lambda_y V_M \cos \theta \quad (10)$$

معادلات (8) و (9) بیان می کنند که  $\lambda_x, \lambda_y$  در طول مسیر بهینه ثابت هستند. شرط بهینه بودن آن است که:

$$0 = \frac{\partial H}{\partial a_n} = a_n + \frac{\lambda_\theta}{V_M} \rightarrow a_n = -\frac{\lambda_\theta}{V_M} \quad (11)$$

با فرض  $\phi = (v_x x_f + v_y y_f)$ ، مقادیر مرزی ضرایب لاگرانژی از شرایط تعامد، بدست می آیند:

$$\lambda_x(t_f) = \frac{\partial \phi}{\partial x_f} = v_x \quad (12)$$

$$\lambda_y(t_f) = \frac{\partial \phi}{\partial y_f} = v_y \quad (13)$$

$$\lambda_\theta(t_f) = \frac{\partial \phi}{\partial \theta_f} = 0 \quad (14)$$

$$H_f = \frac{\partial \phi}{\partial t_f} = 0 \quad (15)$$

معادلات (۱۱) و (۱۴) دلالت دارند که:

$$a_n(t_f) = 0 \quad (۱۶)$$

از آنجائی که هامیلتون تابع صریح زمان نیست پس ثابت است و از (۱۵) نتیجه می شود:

$$H = 0 \quad (۱۷)$$

در صورتی که (۷) در معادله (۱۷) جایگزین شود عبارت زیر برای کنترل بهینه بدست می آید:

$$a_n = \pm \sqrt{2(a + b \sin \theta + c \cos \theta)} \quad (۱۸)$$

$$\text{sign}(a_n) = \text{sign}(-\lambda_\theta) \quad (۱۹)$$

که در آن:

$$a = V_T(\lambda_x \cos \beta + \lambda_y \sin \beta) \quad (۲۰)$$

$$b = -V_M \lambda_y \quad (۲۱)$$

$$c = -V_M \lambda_x \quad (۲۲)$$

با توجه به اینکه  $\lambda_x, \lambda_y$  در طول مسیر ثابت هستند، با کمک (۱۶) و (۱۸) رابطه ای بین آنها بدست می آید:

$$\lambda_y = \frac{\lambda_x (V_M \cos \theta_f - V_T \cos \beta)}{V_T \sin \beta - V_M \sin \theta_f} \quad (۲۳)$$

کمترین فرمان کنترل به صورت  $a_n = 0$  بدست می آید. در این حالت موشک مستقیماً در مسیر برخورد شلیک

می شود و مسیر بهینه به صورت خط راست (ثابت  $\theta = \theta_{\text{Straight Line}} = \theta_{SL}$ ) در می آید. در صورتی که

$\theta_0 < \theta_{SL}$  باشد، در معادله (۱۸) علامت مثبت و اگر  $\theta_0 > \theta_{SL}$  باشد، علامت منفی استفاده می شود. مقدار  $\theta_{SL}$  از

قانون سینوس ها به صورت زیر بدست می آید:

$$\theta_{SL} = \sin^{-1} \left( \frac{V_T}{V_M} \sin \beta \right) \quad (۲۴)$$

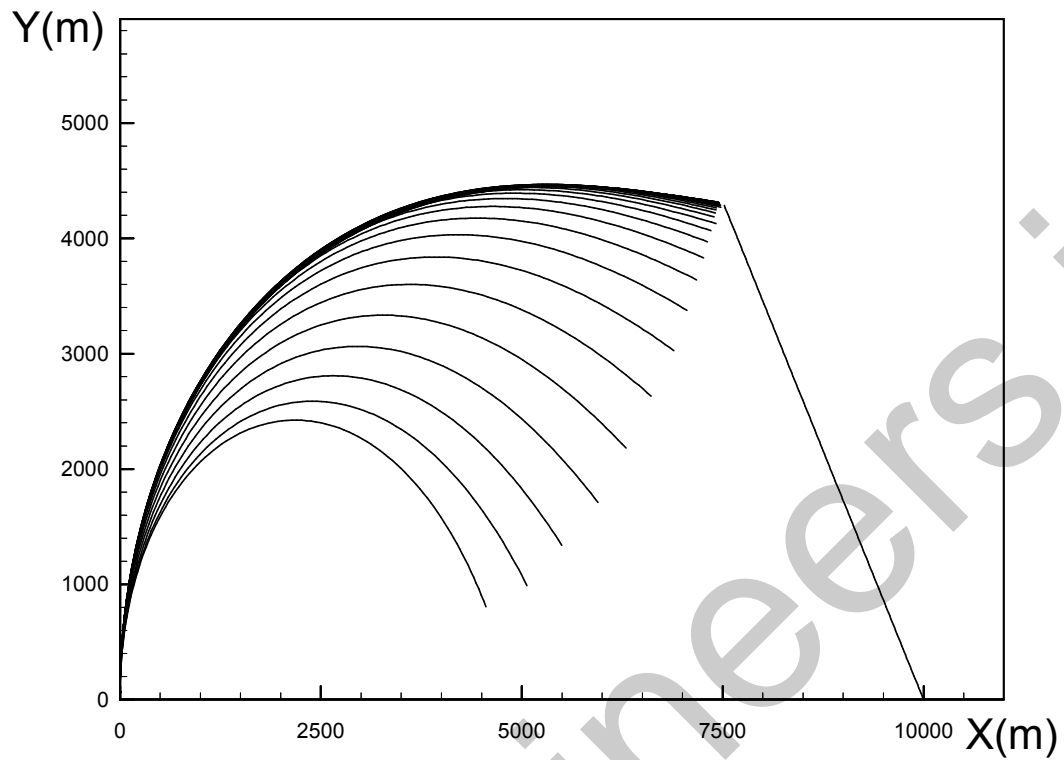
همانگونه که از معادله (۱۸) مشاهده می گردد، فرمان کنترل، تابعی از متغیرهای  $\lambda_x, \lambda_y$  می باشد و در آخرین مرحله می بایست این متغیرها، طوری انتخاب شوند که شرایط اولیه (۴) و (۵) ارضا گردند. از آنجائی که معادلات حالت غیر خطی هستند حل تحلیلی برای این مسئله وجود ندارد و می بایست جواب را با تکرار متوالی و از طریق عددی، بدست آورد. بدین منظور، مقدار اولیه ای برای  $\lambda_x, \lambda_y$  اختیار می شود در انتخاب این مقادیر بایستی دقت نمود تا عبارت زیر رادیکال (۱۸) منفی نشود. آنگاه معادلات (۱) تا (۳) به روش عددی انتگرال گیری می شوند و انتگرال گیری هنگامی پایان می پذیرد که سرعت نسبی موشک و هدف تغییر علامت دهد ( $V_c < 0$ ) سپس مقدار  $\lambda_x$  با استفاده از (۸) و (۱۲) به صورت زیر اصلاح می گردد:

$$\lambda_x^{new} = \lambda_x^{old} + \mu x_f \quad (25)$$

که در آن  $0 < \mu < 1$  می باشد. مقدار جدید  $\lambda_y$  از رابطه (۲۳) بدست می آید. پس از تعیین مقادیر جدید برای  $\lambda_x, \lambda_y$  دوباره عمل انتگرال گیری تکرار می گردد. پایان کار هنگامی است که فاصله نسبی در  $t_f$  کمتر از یک متر شود ( $r_f < 1.0 \text{ m}$ ) این فاصله به معنی اصابت موشک به هدف در نظر گرفته شده است. مراحل فوق بر روی یک سناریوی تعقیب با ورودی های زیر انجام شده است

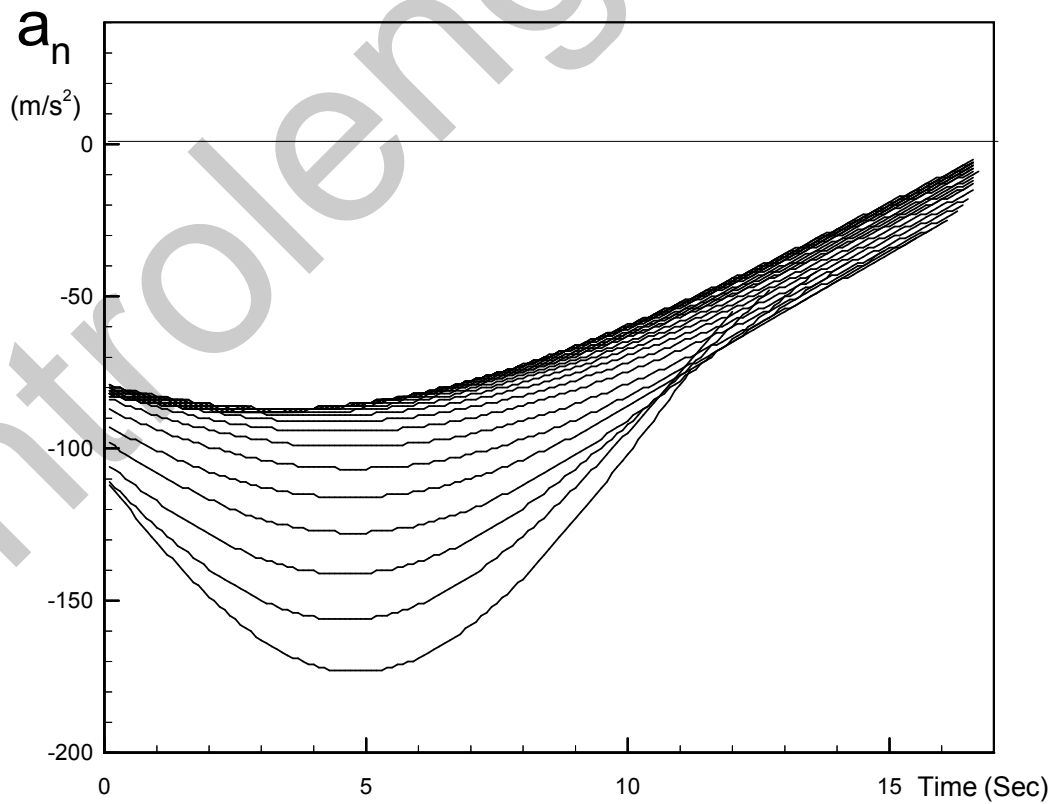
$$\theta_0 = 90^\circ, \beta_0 = 120^\circ, V_M = 600, V_T = 300, X_0 = 10000 \text{ m}$$

شکل (۳-۵) منحنی مسیر و شکل (۴-۵) منحنی شتاب را در تکرارهای متوالی نشان می دهد. همان گونه که از شکل ها مشاهده می شود پس از هر تکرار حل به مقدار بهینه نزدیک تر می شود البته شدت همگرایی در نزدیک جواب بهینه بسیار کند خواهد شد.



شکل (۳-۵): منحنی مسیر در حل تکرارپذیر

$$\theta_0 = 90^\circ, \beta_0 = 120^\circ, V_M = 600, V_T = 300, X_0 = 10000m$$



شکل (۴-۵): منحنی شتاب در حل تکرارپذیر

$$\theta_0 = 90^\circ, \beta_0 = 120^\circ, V_M = 600, V_T = 300, X_0 = 10000m$$

## ۵-۷-۲- بدست آوردن قانون هدایت و ناوبری متناسب از قوانین کنترل بهینه

قانون هدایت و ناوبری متناسب با فرض کوچک بودن زاویه  $\theta$  یعنی  $(\sin \theta \approx \theta, \cos \theta = 1)$  بدست می آید. با

این فرض معادلات (۱) تا (۳) در مختصات دو بعدی به صورت زیر خطی می شوند:

$$\dot{x} = V_T \cos \beta - V_M \quad (\text{معادلات خطی حالت}) \quad (26)$$

$$\dot{y} = V_T \sin \beta - V_M \theta \quad (27)$$

$$\dot{\theta} = \frac{a_n}{V_M} \quad (28)$$

شاخص عملکرد به همان صورت (۶) در نظر گرفته می شود. تابع هامیلتونی به صورت زیر در می آید:

$$H = \frac{1}{2} a_n^2 + \lambda_x (V_T \cos \beta - V_M) + \lambda_y (V_T \sin \beta - V_M \theta) + \lambda_\theta \left( \frac{a_n}{V_M} \right) \quad (29)$$

معادلات اوایلر لاگرانژ (کمک حالت) به صورت زیر در می آیند:

$$\dot{\lambda}_x = -\frac{\partial H}{\partial x} = 0 \rightarrow \lambda_x = \text{ثابت} \quad (30)$$

$$\dot{\lambda}_y = -\frac{\partial H}{\partial y} = 0 \rightarrow \lambda_y = \text{ثابت} \quad (31)$$

$$\dot{\lambda}_\theta = -\frac{\partial H}{\partial \theta} = V_M \lambda_y \quad (32)$$

با انتگرال گیری از معادله (۳۲) در فاصله  $[t, t_f]$  نتیجه می شود که:

$$\lambda_\theta(t) = \lambda_\theta(t_f) + (t - t_f) V_M \lambda_y \quad (33)$$

شرط بهینه بودن آن است که:

$$0 = \frac{\partial H}{\partial a_n} = a_n + \frac{\lambda_\theta}{V_M} \rightarrow a_n = -\frac{\lambda_\theta}{V_M} \quad (34)$$

با فرض  $\phi = (v_x x_f + v_y y_f)$  از شرط مرزی، مقادیر انتهایی ضرائب لاگرانژی بدست می آیند:

$$\lambda_x(t_f) = \frac{\partial \phi}{\partial x_f} = v_x \quad (35)$$

$$\lambda_y(t_f) = \frac{\partial \phi}{\partial y_f} = v_y \quad (36)$$

$$\lambda_\theta(t_f) = \frac{\partial \phi}{\partial \theta_f} = 0 \quad (37)$$

از (33) و (36) و (37) نتیجه می شود که:

$$\lambda_\theta(t) = (t - t_f) V_M \lambda_y = (t - t_f) V_M v_y \quad (38)$$

با استفاده از معادله (28) و (34):

$$a_n = -(t - t_f) v_y \quad (39)$$

$$\dot{\theta} = \frac{a_n}{V_M} = -\frac{\lambda_\theta}{V_M^2} = \frac{-(t - t_f) v_y}{V_M} \quad (40)$$

حال از رابطه (40) در فاصله  $[t, t_f]$  انتگرال گیری می شود:

$$\theta(t) = \theta(t_f) - \frac{v_y (t - t_f)^2}{2V_M} \quad (41)$$

با جاگذاری رابطه اخیر در (27):

$$\dot{y} = V_T \sin \beta - V_M \theta(t_f) + \frac{v_y (t - t_f)^2}{2} \quad (42)$$

و انتگرال گیری در فاصله  $[t, t_f]$  نتیجه می دهد که:

$$y - y_f = (V_T \sin \beta - V_M \theta_f)(t - t_f) + \frac{1}{6} v_y (t - t_f)^3 \quad (43)$$

در هنگام اصابت  $y_f = 0$  است. حال از (41) مقدار  $\theta_f$  حساب شده و در رابطه اخیر قرار می گیرد.

$$\theta(t_f) = \theta(t) + \frac{v_y (t - t_f)^2}{2V_M} \quad (44)$$

$$y = \left( V_T \sin \beta - V_M \left( \theta(t) + \frac{v_y (t - t_f)^2}{2V_M} \right) \right) (t - t_f) + \frac{1}{6} v_y (t - t_f)^3 \quad (45)$$

$$y = (V_T \sin \beta - V_M \theta(t)) (t - t_f) - \frac{1}{3} v_y (t - t_f)^3 \quad (46)$$

$$-v_y(t-t_f) = \frac{3y}{(t-t_f)^2} - \frac{3(V_T \sin \beta - V_M \theta(t))}{(t-t_f)} \quad (47)$$

حال با استفاده از (۳۹) و رابطه اخیر:

$$a_n = \frac{3y}{(t-t_f)^2} - \frac{3(V_T \sin \beta - V_M \theta(t))}{(t-t_f)} \quad (48)$$

اکنون بایستی رابطه‌ای برای  $1/(t-t_f)$  بدست آید لذا از (۲۶) در فاصله  $[t, t_f]$  انتگرال گرفته می‌شود:

$$x - x_f = (V_T \cos \beta - V_M)(t - t_f) \quad (49)$$

در هنگام برخورد مقدار  $x_f$  به سمت صفر میل می‌کند. از آنجا خواهیم داشت:

$$\frac{1}{(t-t_f)} = \frac{(V_T \cos \beta - V_M)}{x} \quad (50)$$

مقدار رابطه اخیر در (۴۸) جاگذاری می‌شود:

$$a_n = \frac{3y(V_T \cos \beta - V_M)^2}{x^2} - \frac{3(V_T \sin \beta - V_M \theta(t))(V_T \cos \beta - V_M)}{x} \quad (51)$$

$$a_n(x, y, \theta) = 3(V_T \cos \beta - V_M) \left( \frac{y(V_T \cos \beta - V_M)}{x^2} - \frac{(V_T \sin \beta - V_M \theta(t))}{x} \right) \quad (52)$$

در رابطه فوق، فرمان کنترل برحسب متغیرهای حالت (حل حلقه بسته) بدست آمد. با تغییراتی در این حل، فرم

مناسب‌تری که همان هدایت و ناوبری متناسب است بدست می‌آید. با استفاده از رابطه:

$$\tan \sigma = \frac{y}{x} \quad (53)$$

با فرض اینکه زاویه خط دید<sup>۱</sup> در طول مسیر کوچک باقی بماند، یعنی  $\tan \sigma \approx \sigma$  از هردو طرف رابطه فوق نسبت

به زمان مشتق گرفته می‌شود:

$$\dot{\sigma} = \frac{x\dot{y} - \dot{x}y}{x^2} \quad (54)$$

آنگاه با استفاده از معادلات (۲۶) و (۲۷) نتیجه زیر بدست می‌آید:



$$\dot{\sigma} = - \left( \frac{y(V_T \cos \beta - V_M)}{x^2} - \frac{(V_T \sin \beta - V_M \theta(t))}{x} \right) \quad (55)$$

با مقایسه این معادله و معادله (52) نتیجه می شود که:

$$a_n = K V_M \dot{\sigma} \quad (56)$$

که در آن  $K$  بنام ثابت ناوبری<sup>۱</sup> شناخته شده و به صورت زیر تعریف می گردد:

$$K = 3 \left( 1 - \frac{V_T \cos \beta}{V_M} \right) \quad (57)$$

برای هدف ثابت یعنی ( $V_T = 0$ ) مقدار  $K = 3$  می شود. در برخورد سربه سر مقدار  $K$  طبق رابطه فوق بزرگتر از سه است. در حالتی که هدف متحرک باشد یعنی ( $V_T \neq 0$ ) آنگاه مقدار  $K$  از رابطه اخیر بدست می آید. از آنجائی که سرعت های  $V_M, V_T$  در بدست آوردن قانون ناوبری متناسب ثابت فرض شده اند بنابراین مقدار  $K$  هم ثابت خواهد بود.

در قانون ناوبری تناسبی خالص، شتاب موشک عمود بر بردار سرعت و از رابطه (56) بدست می آید اما در قانون ناوبری تناسبی حقیقی، شتاب موشک، عمود بر خط دید بوده و از رابطه زیر محاسبه می شود:

$$a_n = K' V_C \dot{\sigma} \quad (58)$$

که در آن  $V_C$  سرعت نزدیک شدن هدف و موشک و  $\dot{\sigma}$  نرخ چرخش خط دید و  $K'$  ضریب ناوبری متناسب نامیده می شوند. در یک موشک، جهت اندازه گیری  $V_C$  از یک رادار دوپلر<sup>۲</sup> استفاده می شود و یک جستجوگر<sup>۳</sup> هدف را تعقیب<sup>۴</sup> نموده و  $\dot{\sigma}$  را اندازه می گیرد. مقدار  $K'$  جهت پایداری سیستم، بین سه تا پنج انتخاب میگردد.

- 
1. Navigation Constant
  2. Doppler Radar
  3. Seeker
  4. Track

## ۵-۸- قیود انتهائی نرم و سخت در مسائل کنترل بهینه انتهائی

قیود انتهائی که بایستی دقیقاً ارضاء شوند بنام قیود سخت<sup>۱</sup> نامیده می‌شوند اگر این قیود را بتوان بصورت تقریبی ارضا نمود آنگاه قیود نرم<sup>۲</sup> خوانده می‌شوند. بعنوان مثال کنترل درجه حرارت اتاق با کمترین مصرف انرژی را در نظر گرفته و قیود آنرا در دو حالت سخت و نرم بیان می‌کنیم:

در نظر است اتاقی با کمترین مقدار مصرف انرژی گرم شود. در صورتی که  $\theta(t)$  درجه حرارت اتاق،  $\theta_a$  درجه حرارت محیط بیرونی (مقدار ثابت) و  $u(t)$  نرخ تزریق حرارت به داخل اتاق باشد، معادلات دینامیکی حاکم عبارتند از:

$$\dot{\theta} = -a(\theta - \theta_a) + bu$$

ثابتهای  $a, b$  به عایق کاری و برخی دیگر از مشخصات اتاق وابسته می‌باشند. با تعریف متغیر حالت بصورت  $x(t) = \theta(t) - \theta_a, \theta_a = 0^\circ$  معادلات حالت سیستم بصورت زیر در می‌آیند:

$$\dot{x} = -ax + bu$$

برای کنترل درجه حرارت در یک فاصله زمانی ثابت  $[0, T]$  با حداقل انرژی تزریق شده، شاخص عملکرد (تابع معیار) بصورت زیر انتخاب می‌شود:

$$J = \frac{1}{2} \int_0^T u^2(t) dt$$

**الف) قیود سخت:** اگر بخواهیم دمای نهائی اتاق دقیقاً مقدار ثابت  $x(T) = \theta(T) = 10^\circ$  باشد در این حالت  $\phi = 0$  بوده و  $\psi[x(t_f)] = x(T) - 10^\circ = 0$  خواهد بود در فصل سوم (مثال ۶) نشان داده شد که حل بهینه برای این سیستم بصورت زیر در می‌آید.

$$u^*(t) = \frac{10ae^{at}}{b \sinh aT}, \quad x^*(t) = 10 \frac{\sinh at}{\sinh aT}, \quad 0 \leq t \leq T$$

1. Hard Terminal Controllers  
 2. Soft Terminal Controllers

**(ب) قیود نرم:** در صورتی که بخواهیم دمای نهائی اتاق نزدیک به  $\theta(T) = 10^\circ$  باشد در این صورت شاخص عملکرد را بصورت زیر در نظر می گیریم:

$$J = \frac{1}{2} S (x(T) - 10)^2 + \frac{1}{2} \int_0^T u^2(t) dt$$

در این حالت  $\phi = \frac{1}{2} S (x(T) - 10)^2$  بوده و قید انتهائی نخواهیم داشت. نشان داده خواهد شد که حل بهینه برای این سیستم بصورت زیر خواهد بود<sup>۱</sup>:

$$u(t) = \frac{10abSe^{at}}{ae^{aT} + Sb^2 \sinh(aT)}$$

$$x(t) = \frac{10Sb^2 \sinh(at)}{ae^{aT} + Sb^2 \sinh(aT)} \Rightarrow X(T) = \frac{10Sb^2 \sinh(aT)}{ae^{aT} + Sb^2 \sinh(aT)}$$

با افزایش مقدار  $S$  یعنی  $S \rightarrow \infty$  خواهیم داشت  $x(T) \rightarrow 10$  لذا پاسخهای دو قسمت الف و ب مسئله با یکدیگر مساوی می شوند. اما مقدار شاخص عملکرد یا تابع هزینه با افزایش  $S$  بصورت نامطلوب افزایش می یابد. بنابراین باید مصالحه ای بین رسیدن به مقدار نهائی و کمینه شدن شاخص عملکرد در حالت استفاده از قیود نرم صورت گیرد.

## ۵-۹- حل عددی کنترل بهینه در سیستم های دینامیکی غیر خطی با زمان انتهائی آزاد

نرم افزار MATLAB شامل جعبه ابزار بهینه سازی بنام OPTIM می باشد که در شاخه فرعی TOOLBOX از شاخه اصلی MATLAB قرار دارد. این جعبه ابزار دستورات مختلفی را دربر دارد. در اینجا دستور CONSTR استفاده شده این دستور برای اکثر مسائل بهینه سازی کافی می باشد. شکل این دستور به صورت زیر است:

$$X = \text{CONSTR}('FUN', X0, \text{OPTIONS})$$

$X0$  نقطه آغازین برای شروع بهینه سازی می باشد. 'FUN' تابعی است که می بایست کمینه شود این تابع به همراه قیود تساوی یا ناتساوی و شرایط مرزی انتهائی (می توان توابعی از شرایط مرزی انتهائی را نیز در نظر

1. Lewis, Frank. L., & Syrmos, Vassilis, L., Optimal Control, 2ed, John Wiley & Sons Inc, 1995. Page 139, Temperature Control in a Room Using the Least Possible Energy

گرفت) در فایل بنام FUN.M قرار می گیرد. این تابع بایستی دو آرگومان را بازگرداند یک آرگومان مربوط به تابع اسکالری است که کمینه می شود و آرگومان دوم ماتریسی از قیود می باشد. یعنی  $[F, G] = \text{FUN}(X)$  به عبارت دیگر تابع  $F$  کمینه می شود بطوری که  $G \leq 0$  برقرار باشد. OPTIONS نیز پارامترهای اختیاری بوده و برای اطلاع از جزئیات آن می توان از دستور `HELP FOPTIONS` استفاده نمود. ماتریس  $X$  مقدار کمینه تابع  $F$  تحت قیود و شرایط مرزی انتهائی می باشد. آنچه که به عنوان قیود در FUN قرار می گیرند بایستی به صورت یک معادله جبری باشند اما معادلات حالت (قیود) در سیستم های دینامیکی به صورت دیفرانسیلی ظاهر می شوند. در صورتی که این قیود دیفرانسیلی خطی باشند یعنی  $\dot{x} = Ax + Bu$  می توان از دستورات آماده ای همانند LQR در MATLAB استفاده نمود اما در اینجا معادلات حالت غیر خطی فرض می شوند یعنی:

$$\dot{x} = f[x(t), u(t), t]$$

که در آن  $f$  یک عملگر غیر خطی است. معادله اخیر به صورت فوق در FUN.M قابل استفاده نیست و بایستی به طریقی از حالت دیفرانسیلی خارج گردد. بدین منظور فضای حالت سیستم پیوسته (با روش تغییرناپذیری پله همراه با نگهدار مرتبه صفر) به سیستم گسسته تبدیل می گردد و در این حالت کمیت  $X$  از بردار به ماتریس زیر تبدیل می شود<sup>۱</sup>:

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} x(0) & u(0) \\ x(1) & u(1) \\ \dots & \dots \\ \dots & u(N-1) \\ x(N) & 0 \\ t_f & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1(0) & x_2(0) & \dots & x_{N_x}(0) & u_1(0) & \dots & u_{N_u}(0) \\ x_1(1) & x_2(1) & \dots & x_{N_x}(1) & u_1(1) & \dots & u_{N_u}(1) \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & u_1(N-1) & \dots & u_{N_u}(N-1) \\ x_1(N) & x_2(N) & \dots & x_{N_x}(N) & 0 & \dots & 0 \\ t_f & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix}$$

در رابطه اخیر  $N$  تعداد فواصل زمانی گسسته،  $N_x$  تعداد متغیرهای حالت و  $N_u$  تعداد متغیرهای کنترل می باشند. در مسائلی که زمان انتهائی نامشخص است (مانند مسائل کمترین زمان)، متغیر  $t_f$  در سطر آخر اضافه

1. Franklin, G. F., and Powell, J. D., *Digital Control of Dynamic Systems*, Reading, Massachusetts: Addison-Wesley, 1980.

می شود. این متغیر نیز در طی فرآیند بهینه سازی کمینه می شود. با استفاده از مطالب مذکور معادله حالت به صورت زیر در می آید:

$$x(k+1) - x(k) - f(x(k), u(k))(t_f / N) = 0$$

شکل گسسته شاخص عملکرد نیز به صورت زیر در می آید:

$$J = \phi(x(N), t_f) + (t_f / N) \sum_{k=1}^N L(x(k), u(k))$$

نکته مهمی که در اینجا اشاره آن مفید به نظر می رسد آن است که، بهتر است معادلات حالت به صورت بی بعد در آیند. در این صورت متغیرهای حالت از لحاظ اندازه هم ارز بوده و سرعت جواب گرفتن از برنامه بهینه سازی MATLAB افزایش قابل ملاحظه ای خواهد یافت. در برنامه حاضر روش پیشنهادی در حل مسئله هدایت موشک های آشیانه یاب در تعقیب صفحه ای با قید انتهائی و در مقابل هدف مانورپذیر بکار گرفته شده است.

## ۵-۱۰- کنترل بهینه در برخورد صفحه ای با قید انتهائی

امروزه اغلب موشک های آشیانه یاب، از قانون هدایت و ناوبری متناسب استفاده می نمایند. دلیل این امر سودمندی و سهولت بکارگیری این قانون می باشد. در برخی از کاربردها، ناوبری متناسب با اشکالاتی همراه است. یکی از اشکالات این قانون آن است که اصابت به هدف تحت زاویه خاصی صورت نمی پذیرد. در صورتی که بتوان ترتیبی داد تا موشک و هدف تحت زاویه ۱۸۰ درجه و از روبرو به یکدیگر اصابت نمایند. آنگاه علاوه بر اینکه امکان اصابت افزایش خواهد یافت موشک نیز به نوک هدف برخورد نموده و مواد منفجره که معمولاً در نوک قرار دارند کاملاً منهدم می شوند. در اینجا مسئله برخورد صفحه ای که شامل قیدی بر روی زوایای انتهائی موشک و هدف می باشد تعریف و سپس حل می شود.

## ۵-۱۰-۱- معادلات حرکت در تعقیب صفحه ای با قید انتهائی

هندسه استفاده شده در مسئله تعقیب صفحه‌ای در شکل (۵-۵) نمایش داده شده است مختصات  $XY$  نشانگر یک مرجع اینرسی است و محور  $X$  در لحظه  $t = 0$  در امتداد خط دید<sup>۱</sup> قرار دارد. در این لحظه هدف در  $X_T = X_0$  قرار داشته و با سرعت ثابت در امتداد خطی که زاویه  $\beta$  با محور  $X$  می‌سازد حرکت می‌کند. اندازه سرعت موشک ثابت بوده و با زاویه اولیه  $\theta_0$  نسبت به محور  $X$  شلیک می‌شود. جهت سرعت  $\theta(t)$  به وسیله شتاب  $a_n(t)$  که عمود بر جهت سرعت است تغییر می‌کند. بر حسب متغیرهای بی‌بعد<sup>۲</sup>:

$$\xi = [(X_T - X_M)/X_0] \quad , \quad \eta = [(Y_T - Y_M)/X_0]$$

$$\alpha_n = [(a_n X_0)/V_M^2] \quad , \quad \tau = t(V_M/X_0) \quad , \quad v = (V_T/V_M) \quad (۱)$$

مسئله کنترل بهینه بصورت زیر تعریف می‌شود:

شتاب نرمال  $\alpha_n(\tau)$  را طوری پیدا کنید که شاخص عملکرد زیر کمینه شود:

$$J = W(\tau_f - \tau_0) + \frac{1-W}{2} \int_{\tau_0}^{\tau_f} \alpha_n^2 d\tau \quad (۲)$$

شاخص عملکرد مجموع وزن دار از زمان انتهائی و انتگرال مجذور شتاب (هر دو بی‌بعد) می‌باشد. در معادله فوق  $W$  بین صفر و یک متغیر می‌باشد. در صورتی که  $W=1$  شود مسئله بصورت کمترین زمان در می‌آید.

معادلات دیفرانسیل حالت عبارتند از:

$$\dot{\xi} = v \cos \beta - \cos \theta \quad (۳)$$

$$\dot{\eta} = v \sin \beta - \sin \theta \quad (۴)$$

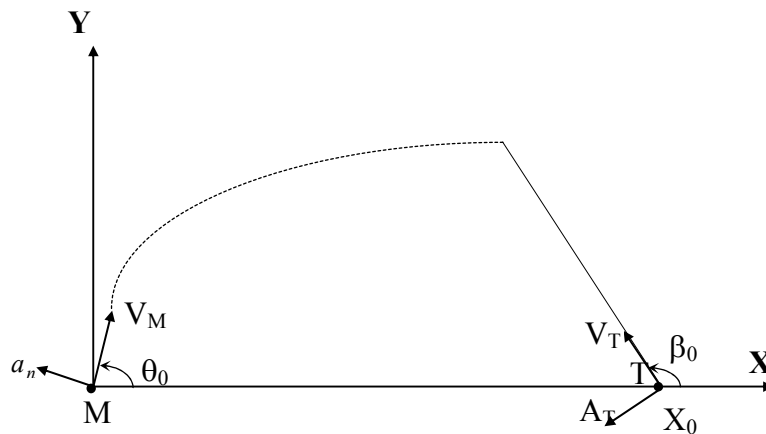
$$\dot{\theta} = \alpha_n \quad (۵)$$

شرایط اولیه عبارتند از:

$$\tau_0 = 0 \quad , \quad \xi_0 = 1, \quad \eta_0 = 0, \quad \theta(\tau_0) = \theta_0 \quad (۶)$$

1. Line of Sight

2. Hull, D. G., Radke, J. J., and Mack, R. E., "Time-to-Go Prediction for Homing Missiles Based on Minimum-Time Intercepts," *Journal of Guidance, Control and Dynamics*, Vol. 14, No. 5, 1991, pp. 865-871.



شکل (۵-۵): هندسه تعقیب موشک و هدف در صفحه

اصابت (شرایط مرزی یا انتهائی) هنگامی صورت می‌پذیرد که:

$$\xi_f = 0, \quad \eta_f = 0 \quad (۷)$$

قید زاویه انتهائی مسیر پرواز برای موشک و هدف بصورت زیر تعریف می‌شود:

$$\cos(\theta_f - \beta_f) = \cos \Gamma_f \quad (۸)$$

که در آن  $\Gamma_f$  زاویه مورد نظر می‌باشد. بعنوان مثال  $\Gamma_f = \pi$  نشانگر برخورد سربه سر<sup>۱</sup> خواهد بود. علامت

$\cos$  مشکل تقارن حول محور طولی موشک و همچنین ابهام  $2\pi$  را برطرف می‌کند. بنابراین برای هدف بدون

مانور (سرعت ثابت):

$$\cos(\theta_f - \beta) + 1 = 0 \quad (۹)$$

## ۵-۱۰-۲- حل حلقه باز با استفاده از قوانین کنترل بهینه

با استفاده از معادلات (۲) و (۳) تا (۵) تابع هامیلتونی  $H$  بصورت زیر تعریف می‌شود:

$$H = \frac{1-W}{2} \alpha_n^2 + \lambda_\xi (v \cos \beta - \cos \theta) + \lambda_\eta (v \sin \beta - \sin \theta) + \lambda_\theta (\alpha_n) \quad (۱۰)$$

که در آن  $\lambda_\xi, \lambda_\eta, \lambda_\theta$  ضرایب لاگرانژی هستند. شرایط لازم برای حل بهینه (معادلات اوایلر لاگرانژ)، عبارتند از:

<sup>1</sup> Head-on Interception

$$\dot{\lambda}_{\xi} = -H_{\xi} = 0 \quad (11)$$

$$\dot{\lambda}_{\eta} = -H_{\eta} = 0 \quad (12)$$

$$\dot{\lambda}_{\theta} = -H_{\theta} = -\lambda_{\xi} \sin \theta + \lambda_{\eta} \cos \theta \quad (13)$$

$$0 = H_{\alpha_n} = (1 - W)\alpha_n + \lambda_{\theta} \quad (14)$$

معادلات (۱۱) و (۱۲) بیان می کنند که  $\lambda_{\xi}$ ,  $\lambda_{\eta}$  در طول مسیر بهینه ثابت هستند. همچنین با فرض:

$$\phi = W(\tau_f - \tau_0) + v_{\xi} \xi_f + v_{\eta} \eta_f + v_{\theta}(\cos(\theta_f - \beta) + 1) \quad (15)$$

شرایط مرزی از (۲-۲۰) و (۲-۱۹) بصورت زیر بدست می آیند:

$$H_f = -\phi_{\tau_f} = -W \quad (16)$$

$$\lambda_{\xi_f} = \phi_{\xi_f} = v_{\xi} \quad (17)$$

$$\lambda_{\eta_f} = \phi_{\eta_f} = v_{\eta} \quad (18)$$

$$\lambda_{\theta_f} = \phi_{\theta_f} = -v_{\theta} \sin(\theta_f - \beta) \quad (19)$$

از آنجائی که هامیلتون تابع صریح زمان نیست پس ثابت است یعنی:

$$H = H_f \quad (20)$$

در صورتی که (۱۰) در معادله (۱۶) جایگزین شود عبارت زیر برای کنترل بهینه بدست می آید:

$$\alpha_n = \pm \sqrt{[2/(1 - W)](a + b \sin \theta + c \cos \theta)} \quad (21)$$

$$\text{sign}(\alpha_n) = \text{sign}(-\lambda_{\theta}) \quad (22)$$

که در آن:

$$a = W + \lambda_{\xi} v \cos \beta + \lambda_{\eta} v \sin \beta \quad (23)$$

$$b = -\lambda_{\eta} \quad (24)$$

$$c = -\lambda_{\xi} \quad (25)$$



با توجه به (۲۱)، انتخاب  $W=1$  نیازمند شتاب بینهایت می‌باشد. با انتخاب مناسب  $W$  حداکثر شتاب نرمال موشک تنظیم خواهد شد. در آخرین مرحله می‌بایست شرایط مرزی ارضا شوند. همانگونه که از معادله (۲۱) مشاهده می‌گردد، فرمان کنترل، تابعی از متغیرهای  $\lambda_\xi, \lambda_\eta$  می‌باشد و این متغیرها، بایستی طوری انتخاب شوند که (۶) و (۷) و (۸) برقرار باشند. از آنجائی که معادلات حالت غیرخطی هستند، حل تحلیلی برای این مسئله وجود ندارد و می‌بایست جواب را با تکرار متوالی و از طریق عددی، به‌دست آورد.

نمودار سناریوی فوق با مقادیر مختلف از  $W$  به صورت منحنی مسیر در شکل (۵-۶) و بصورت منحنی شتاب در شکل (۵-۷) مشاهده می‌گردد. سایر اطلاعات در جدول (۱) آورده شده است. همانطوری که ملاحظه می‌شود با افزایش  $W$  حداکثر شتاب مورد نیاز موشک افزایش یافته و با نزدیک شدن به  $W=1$  به سمت منفی بی‌نهایت میل خواهد نمود. البته بدلیل محدودیت، تامین شتاب موشک، امکان پذیر نیست. یعنی مسئله کمترین زمان در این مسئله جواب فیزیکی ندارد. در مسئله کمترین زمان ابتدا با یک شتاب بی‌نهایت موشک در مسیر برخورد (بدون قید انتهائی) قرار می‌گیرد و تا نزدیکی هدف، میسر یک خط راست خواهد بود در انتهای مسیر مجدداً شتاب بینهایت به موشک اعمال می‌شود تا زاویه آنرا در جهت تامین قید انتهائی تغییر دهد. معمولاً در مسائل تعقیب با کمترین زمان، اندازه شتاب ثابت فرض شده و جهت آن بعنوان فرمان کنترل در نظر گرفته می‌شود. در این مسئله جهت شتاب ثابت بوده (عمود بر سرعت) و اندازه آن به عنوان فرمان کنترل می‌باشد. همچنین از جدول (۱) مشاهده می‌شود که با افزایش  $W$  زمان پرواز کاهش می‌یابد اما این امر به قیمت افزایش در مقدار انتگرال مجذور شتاب تمام خواهد شد. در منحنی‌های فوق در  $W=0$  شتاب در طول مسیر بطور متوسط توزیع شده است و حداکثر آن نسبت به سایر مقادیر  $W$  کمتر می‌باشد.

جدول ۱: نتایج شبیه‌سازی برای مقادیر مختلف از  $W$

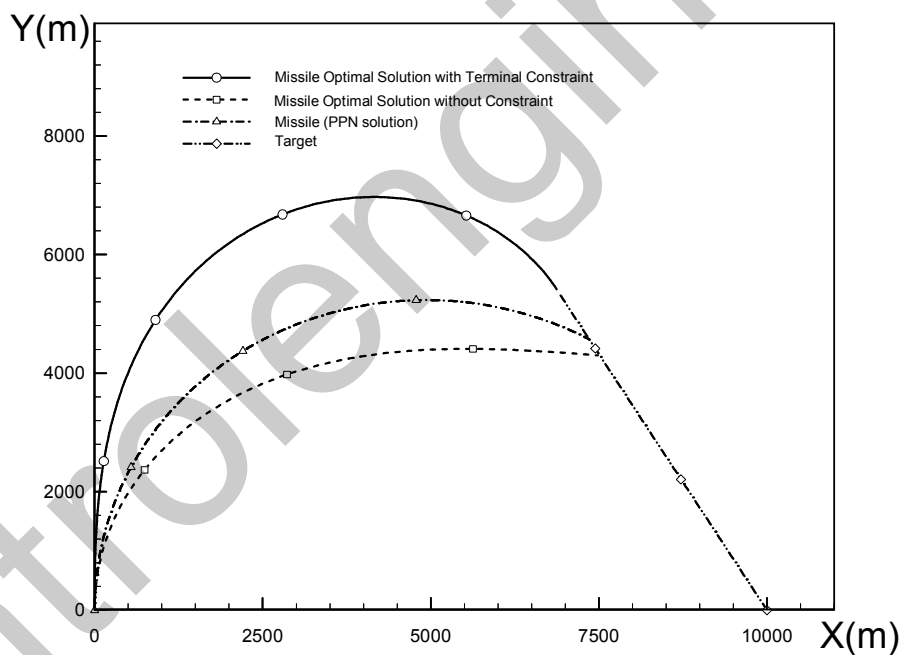
$\theta_0$ (deg)	$\beta_0$ (deg)	$W$	$v$	$\lambda_\xi$	$\lambda_\eta$	$\theta_f$ (deg)	$t_f$ (Sec)	$\int_{\tau_0}^{\tau_f} \alpha_n^2 dt$
90	120	0	0.5	-3.37821	1.46950	-59.98	20.65	6.757
90	120	0.5	0.5	-1.09621	1.22899	-59.98	20.04	6.791
90	120	0.9	0.5	0.596555	0.809688	-59.99	18.18	7.707
90	120	0.95	0.5	0.762986	0.686269	-59.98	17.35	9.043

### ۵-۱۰-۳- مقایسه مسیر پرواز در تعقیب صفحه‌ای بدون قید و با قید انتهائی

در این قسمت مسیر حرکت در تعقیب صفحه‌ای بدون قید انتهائی و مسیر با قید انتهائی با یکدیگر مقایسه شده است. بدین منظور یک سناریو با ورودی‌های زیر شبیه‌سازی می‌گردد:

$$W=0, \theta_0=90^\circ, \beta=120^\circ, X_0=10000m, V_M=600m/s, V_T=300m/s$$

شکل (۵-۸) مسیر دو روش مذکور بعلاوه مسیر ناوبری تناسبی خالص را نشان می‌دهد. همانطوری که از شکل پیداست مسیر با قید انتهائی، طولانی‌تر از مسیر بدون قید می‌باشد این موضوع قابل پیش‌بینی است. در هر صورت در حالت‌های واقعی معمولاً هدف به سمت موشک در حرکت می‌باشد. در این مواقع تفاوت مسیرها کاهش می‌یابد. سایر اطلاعات جهت مقایسه در جدول (۲) آورده شده است.



شکل (۵-۸): مقایسه مسیر پرواز موشک در تعقیب صفحه‌ای بدون قید و با قید انتهائی

## جدول (۲): مقایسه سه روش هدایتی مختلف

Scenario Inputs	Optimal Solution Method	$t_f$ (sec)	$\theta_f$ (deg)	$\frac{1}{2} \int_{t_0}^{t_f} a_n^2 dt$ ( $m^2/s^3$ )
$W=0, \theta_0=90^\circ$	With Constraint	20.65	-60	70240
$\beta_0=120^\circ, X_0=10000m$	PPN	17.57	-30.3	45304
$V_M=600, V_T=300$	No Constraint	16.55	-4.8	36240

### ۵-۱۰-۴- حل حلقه باز با استفاده از جعبه ابزار بهینه سازی نرم افزار MATLAB

در این قسمت از جعبه ابزار بهینه سازی نرم افزار MATLAB برای حل مسائل کنترل بهینه در سیستم های دینامیکی غیرخطی استفاده شده است. بدین منظور با توجه به مطالب بخش قبل تغییراتی بر روی معادلات دیفرانسیلی حالت پیشنهاد گردید تا بتوان از جعبه ابزار بهینه سازی MATLAB استفاده نمود. سپس روش پیشنهاد شده در حل کنترل بهینه موشک های آشیانه یاب در برخورد صفحه ای با قید انتهائی و در مقابل هدف مانورپذیر بکار گرفته شد مسئله فوق جزء مسائلی می باشند که زمان انتهائی در آنها نامشخص می باشد. مقادیر ورودی به شبیه سازی  $W, \theta_0, \beta_0, V_M, V_T, X_0, A_T$  می باشند. مثال نخست با مقادیر زیر حل گردید:

$$W=0, \theta_0=0^\circ, \beta_0=90^\circ, V_M=600m/s, V_T=300m/s, X_0=10000m, A_T=0.5g$$

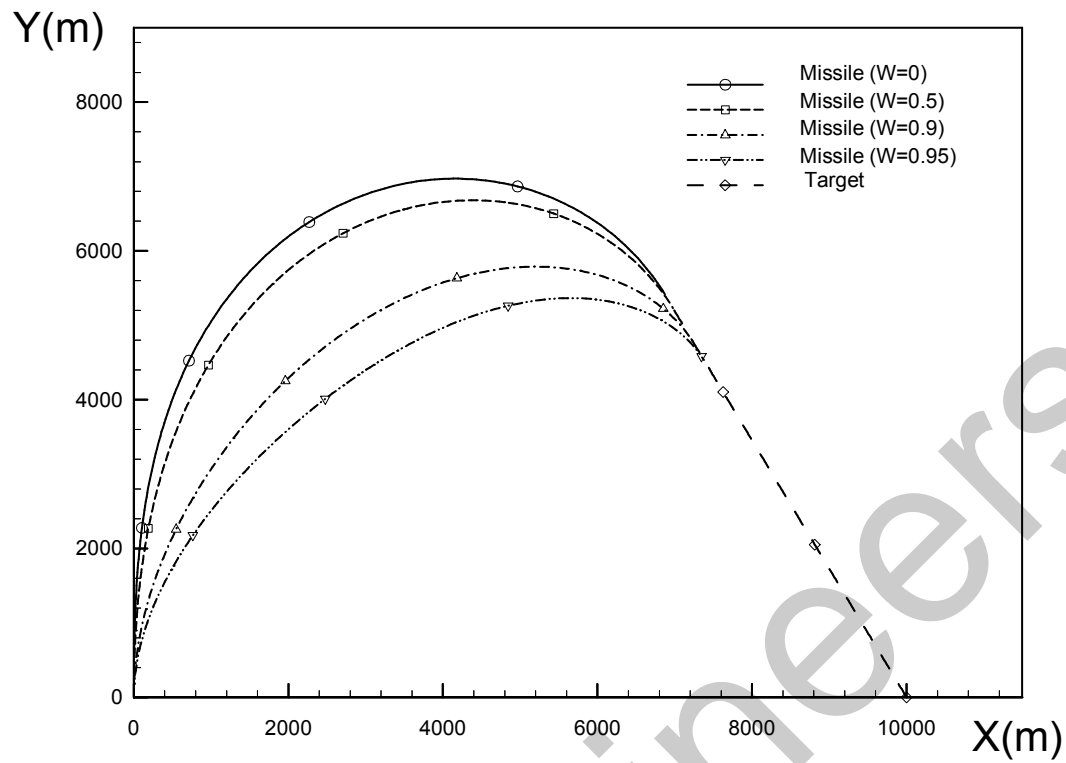
نمودار سناریوی فوق بصورت منحنی مسیر در شکل (۵-۸) و بصورت منحنی شتاب در شکل (۵-۹) نشان داده شده است. از آنجائی که با افزایش  $W$  حداکثر شتاب مورد نیاز موشک افزایش یافته و با نزدیک شدن به  $W=1$  به سمت منفی بی نهایت میل خواهد نمود (مسئله کمترین زمان). بنابراین بدلیل محدودیت در تامین شتاب، در این حالت بایستی قیدی بر روی اندازه شتاب موشک اعمال نمود. در مثال بعدی فرض شده است که  $|a_n| \leq 250(m/s^2)$  باشد لذا مثال قبل با تغییر  $W=0.99$  مجدداً حل شده و منحنی های مسیر و شتاب موشک در اشکال (۵-۱۰) و (۵-۱۱) نمایش داده شده است. مثال سوم با ورودی های زیر شبیه سازی و حل شده است:

$$W=0, \theta_0=90^\circ, \beta_0=210^\circ, V_M=600m/s, V_T=300m/s, X_0=10000m, A_T=g$$

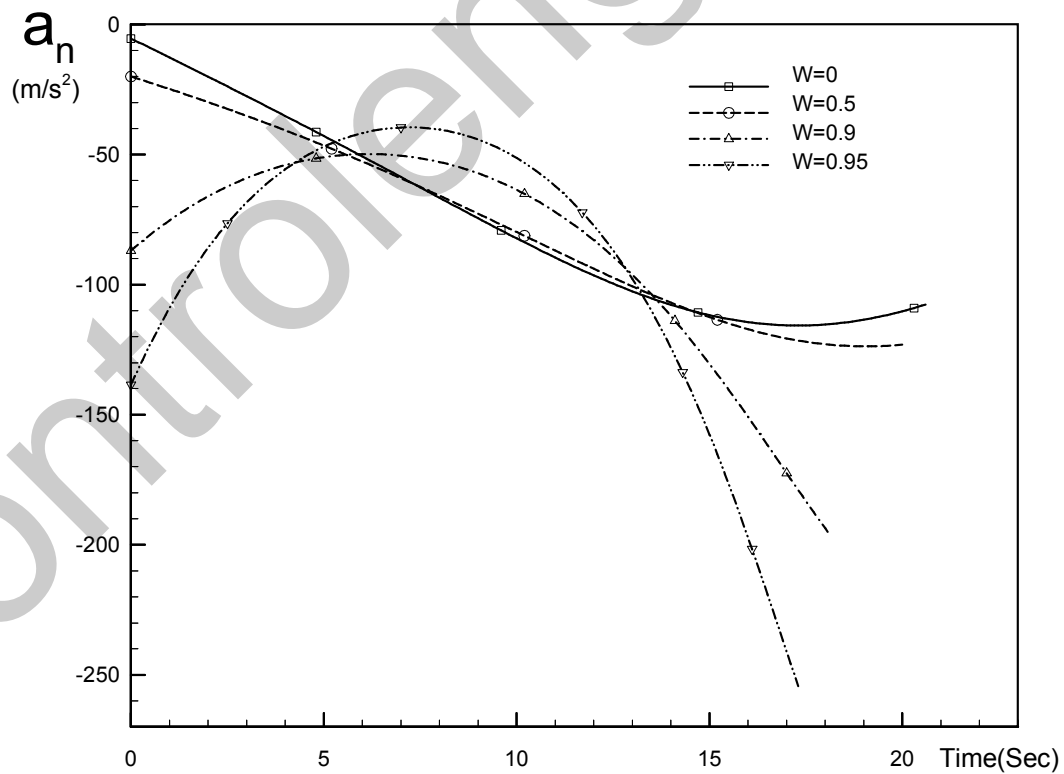
نمودارهای (۵-۱۲) و (۵-۱۳) منحنی‌های مسیر و شتاب این سناریو را نشان می‌دهند سایر اطلاعات در جدول (۳) آورده شده است. همانگونه که از نمودارها پیداست حل مسائل کنترل بهینه در سیستم‌های دینامیکی غیرخطی بسادگی با استفاده از جعبه‌ابزار بهینه‌سازی MATLAB و روش پیشنهاد شده امکان‌پذیر می‌باشد. نتایج بدست آمده کارآئی مطلوب روش پیشنهادی را در حل مسائل پیچیده در مسائل کنترل بهینه در سیستم‌های دینامیکی غیرخطی با استفاده از نرم‌افزار MATLAB را نشان می‌دهد.

**جدول (۳): مقایسه نتایج شبیه‌سازی در سناریوهای مختلف**

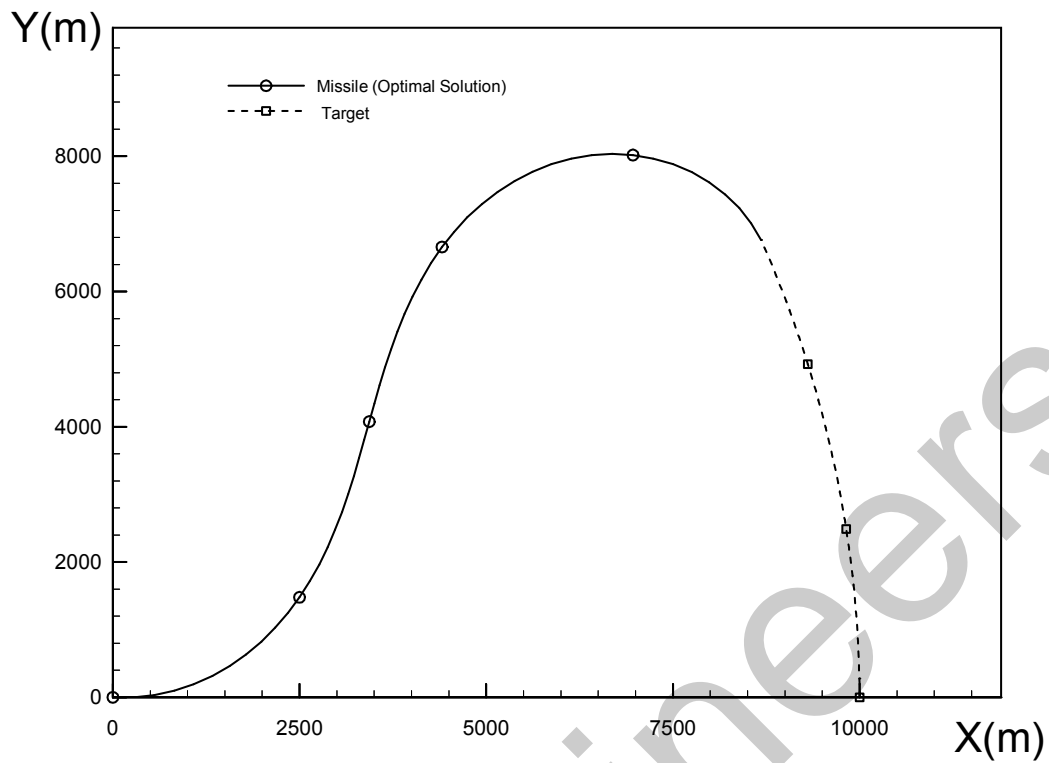
W	$v$	$\theta_0$ (deg)	$\beta_0$ (deg)	$A_T$	$\theta_f$ (deg)	$\beta_f$ (deg)	Index ( $m^2/s^3$ )	$t_f$ (sec)
0	0.5	0	90	0.5g	-68.35	111.6	147740	23.11
0.99	0.5	0	90	0.5g	-71	109	27955	20.39
0	0.5	90	210	-g	-4.96	184.9	185420	13.37



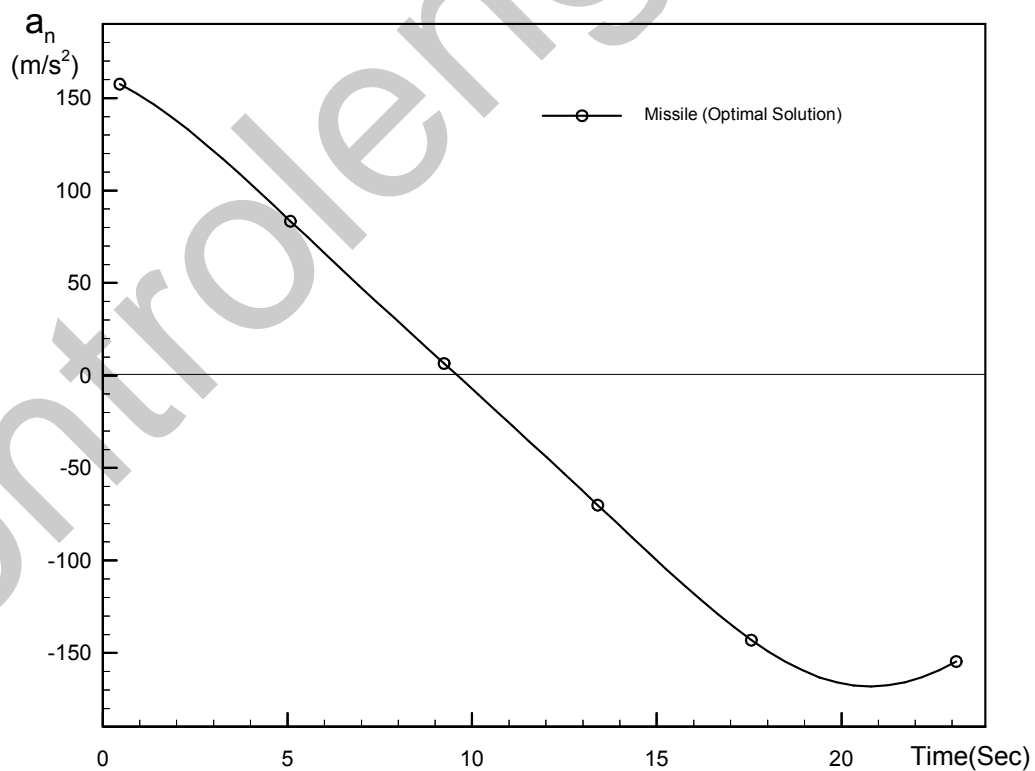
شکل (۵-۶): منحنی مسیر حرکت موشک و هدف در تعقیب صفحه‌ای با قید انتهائی برای مقادیر مختلف از  $W$



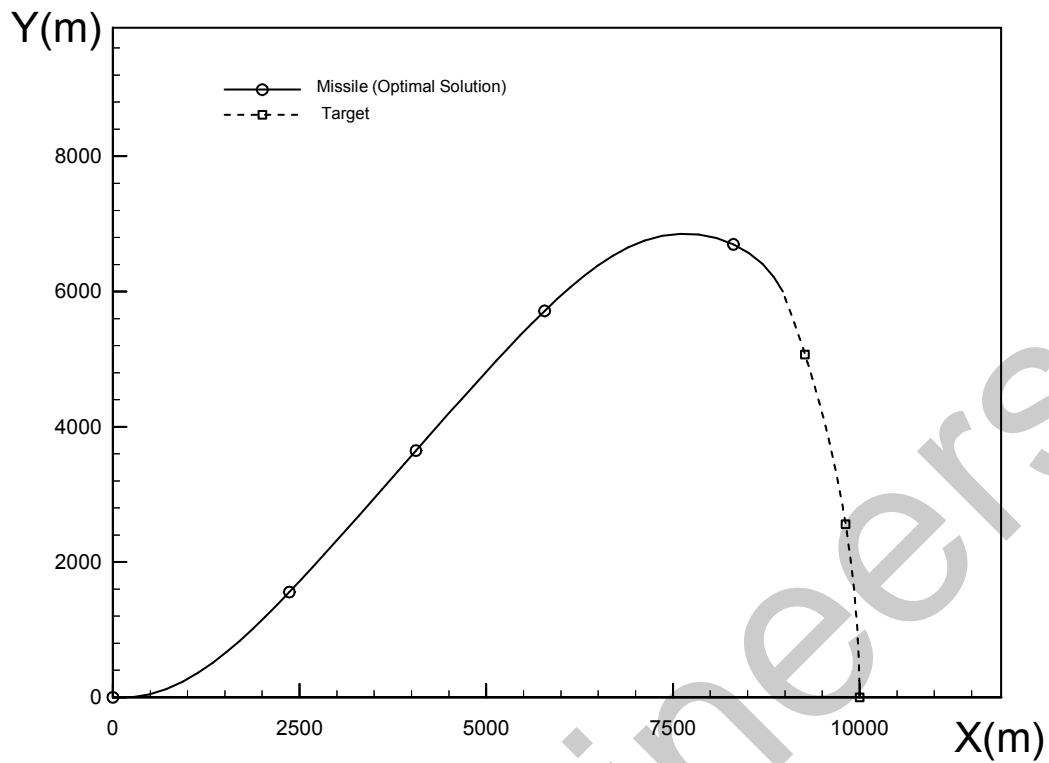
شکل (۵-۷): منحنی شتاب موشک در تعقیب صفحه‌ای با قید انتهائی برای مقادیر مختلف از  $W$



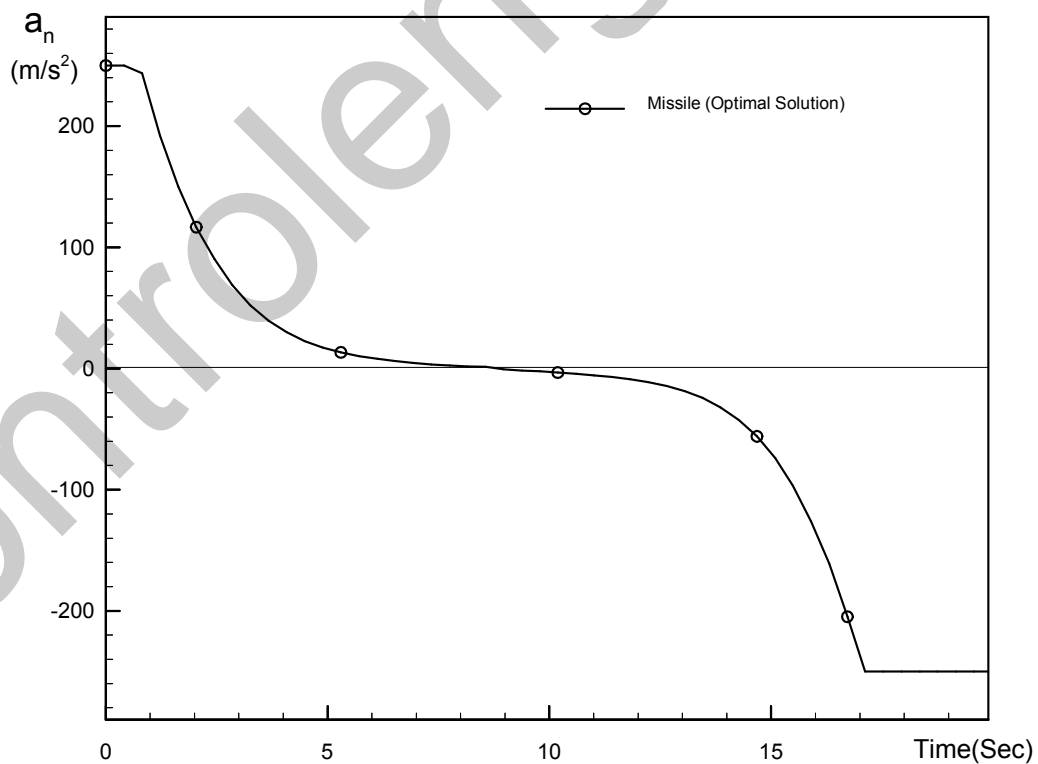
شکل (۸-۵): منحنی مسیر حرکت موشک و هدف مانور پذیر در تعقیب صفحه‌ای با قید انتهایی



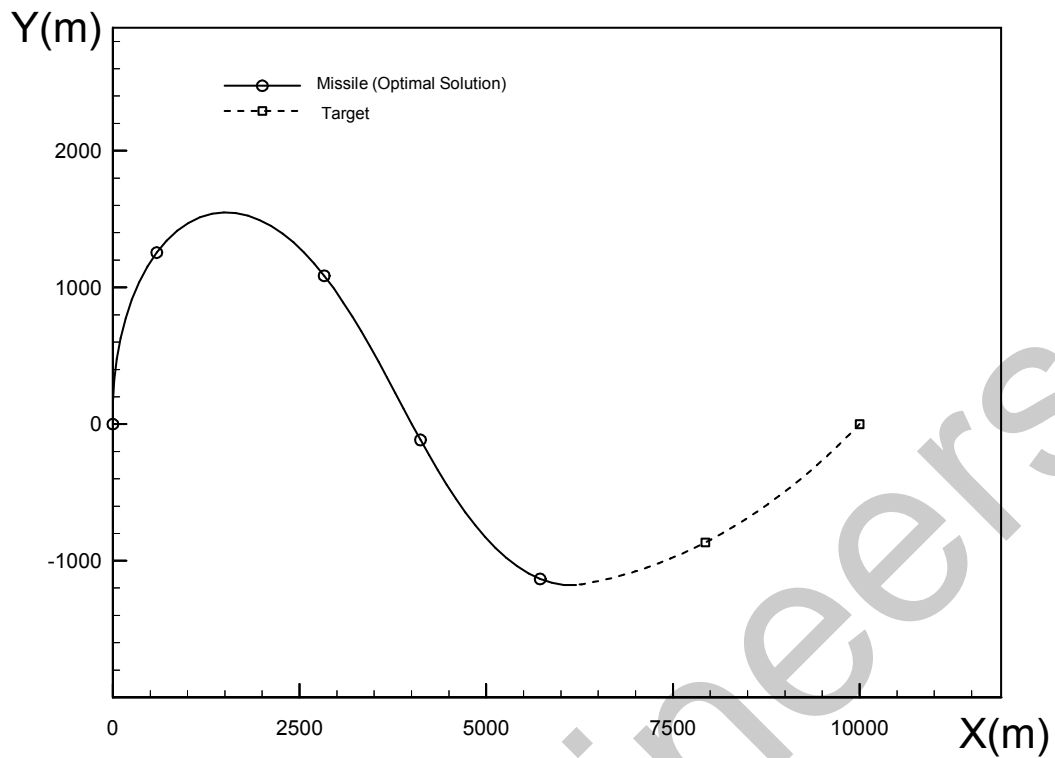
شکل (۹-۵): منحنی شتاب موشک (اندازه شتاب محدودیت ندارد)



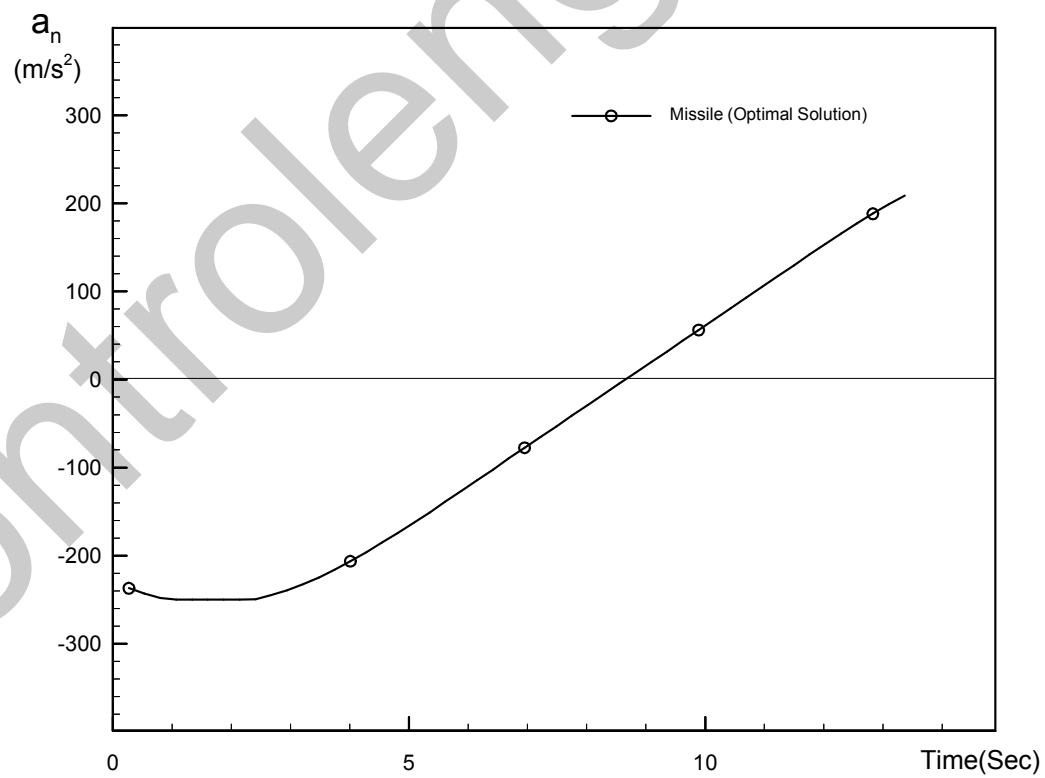
شکل (۵-۱۰): منحنی مسیر حرکت موشک و هدف مانورپذیر در تعقیب صفحه‌ای با قید انتهایی



شکل (۵-۱۱): منحنی شتاب موشک (اندازه شتاب محدودیت دارد)



شکل (۵-۱۲): منحنی مسیر حرکت موشک و هدف مانورپذیر در تعقیب صفحه‌ای با قید انتهایی



شکل (۵-۱۳): منحنی شتاب موشک (اندازه شتاب محدودیت ندارد)



## فهرست برنامه Matlab

```
% This is an Optimal Control Problem for Homing Missile
% in Terminal Guidance
% The performance index is the weighted sum of the final time and the
% integral of the normal acceleration(control effort) squared.
% The three first order ordinary non-linear differential equations
% for Interception model are:
%      dxi/dt=nu*cos(beta)-cos(theta)
%      deta/dt=nu*sin(beta)-sin(theta)
%      d(theta)/dt=alfan
% and for maneuvering target we will have
%      d(beta)/dt=At/vt
%*****
echo off; clc; clear;
global w theta0 beta0 vm vt xt0 alfan_min alfan_max At
w=0; theta0=90; beta0=120; xt0=10000; vm=600; vt=300;
% w=1; theta0=90; beta0=120; xt0=10000; vm=600; vt=300;
At=0*9.81; alfan_max=1000*xt0/(vm*vm); alfan_min=-alfan_max;
file1='xy.plt'; file2='an.plt';
%*****
sav=0; % sav=1 for saving results, other values for skip saving
N=10; Nu=1; Nx=3;
p1=[N Nx Nu]; % Few elements of C
options(1)=0; % Display parameter (Default:0). 1 displays
some results.
options(13)=Nx*(N+2); % Number of equality constraint
options(14)=10000; % Maximum number of iterations
%*****
% This section make a guess at the X0
theta0=theta0*pi/180; beta0=beta0*pi/180;
X0=zeros(N+2,Nx+Nu); X0(N+2,1)=1; X0(1,1)=1; X0(1,2)=0; X0(1,3)=theta0;
%*****
% Starting to the minimization with the MATLAB optimization toolbox
flops(0);
[X, options]=constr('fun',X0, options,[],[],[],p1);
Flops=flops
touf=X(N+2,1); Tf=touf*xt0/vm, disp(' (Sec) '),
Index=options(8)*(vm^3)/xt0, disp(' (m2/s3) ');
Theta_f=X(N+1,3)*180/pi,disp(' (deg) ')
anm=X(1:N+1,Nx+1)*(vm*vm)/xt0;
%*****
% Plot of simulation results
Xt(1)=xt0; Yt(1)=0; Xm(1)=0; Ym(1)=0; t=[0]; dt=Tf/N;
for k=2:N+1
    t(k)=(k-1)*dt;
    beta=beta0+(k-1)*dt*At/vt;
    Xt(k)=Xt(k-1)+dt*vt*cos(beta); Yt(k)=Yt(k-1)+dt*vt*sin(beta);
    Xm(k)=Xt(k)-xt0*X(k,1); Ym(k)=Yt(k)-xt0*X(k,2);
end
Beta_f=beta*180/pi,disp(' (deg) ')
subplot(2,1,1); plot(Xm',Ym',Xt',Yt');
title('Trajectories of Missile and Target');
xlabel('Down Range (m)'); ylabel('Ordinate (m)');
subplot(2,1,2); plot(t(1:N),anm(1:N)); xlabel('Time (Sec) ');
ylabel('an (m/s2) ');
%*****
% Saving of simulation results on ascii files.
if sav==1
    fid1=fopen(file1,'w');
```

```

fprintf(fid1,'Zone \r\n'); fprintf(fid1,'%8.1f %8.1f \r\n',[Xm'
Ym']');
fprintf(fid1,'Zone \r\n'); fprintf(fid1,'%8.1f %8.1f \r\n',[Xt'
Yt']');
fclose(fid1);
fid2=fopen(file2,'w');
fprintf(fid2,'Zone \r\n'); fprintf(fid2,'%6.2f %8.1f \r\n',[t'
anm]');
fclose(fid2);
end
disp('Normal Termination of GUIDANCE.M');

```

```

function [index,C]=fun(X,p1)
global w theta0 beta0 vm vt xt0 alfan_min alfan_max At
nu=vt/vm; Umin=alfan_min; Umax=alfan_max; % Umin<=u<=Umax
%*****
% Consider the following problem with additional equality and inequality
constraint
%
% Minimize index=w*touf+((1-w)/2)*int(U'*U*dtou)
%
% Subject to: dX/dtou-a(x(tou),u(tou))=0
%
% X(0)-x0=0
%
% X(touf)-xf=0
%
% Umin<=u(t)<=Umax
%*****
% X = State variable.
% Nx= Number of state variable.
% u = Control input.
% Nu= Number of control input.
% N = Number of time steps, 0 , dtou , 2dtou , ... , Ndtou(N=touf/dtou).
%*****
% X=[ X1(0) X2(0) ... XNx(0) u1(0) ... uNu(0)
% X1(1) X2(1) ... XNx(1) u1(1) ... uNu(1)
% . . . . .
% . . . . . u1(N-1) ... uNu(N-1)
% X1(N) X2(N) ... XNx(N) 0 ... 0
% touf 0 ... 0 0 ... 0 ]
%*****
N=p1(1); Nx=p1(2); Nu=p1(3); touf=X(N+2,1); dtou=touf/N;
dt=dtou*(xt0/vm);
index=w*X(N+2,1)+.5*(1-w)*X(1:N,Nx+Nu)'*X(1:N,Nx+Nu)*dtou;
% State equations or equality constraints
% dX/dt=a(X(t),u(t))
% X(1)=xi, X(2)=eta, X(3)=theta
% d(beta)/dt=(At/vt)
for k=1:N
beta=beta0+(k-1)*dt*(At/vt);
a1=nu*cos(beta)-cos(X(k,3));
a2=nu*sin(beta)-sin(X(k,3));
a3=X(k,4);
% ...
% a(Nx) = ...
%
C(k) =X(k+1,1)-X(k,1)-a1*dtou;
C(N+k) =X(k+1,2)-X(k,2)-a2*dtou;
C(2*N+k)=X(k+1,3)-X(k,3)-a3*dtou;
% ...
% C((Nx-1)*N+k)=X(k+1,Nx)-X(k,Nx)-a(Nx)*dtou;
end
% Initial value for X(0) for Nx=3 are:

```

```

X10=1; X20=0; X30=theta0;
C(Nx*N+1)=X(1,1)-X10;
C(Nx*N+2)=X(1,2)-X20;
C(Nx*N+3)=X(1,3)-X30;
% Final state value for X(f) are:
NN=Nx*N+Nx;
X1f=0;          C(NN+1)=X(N+1,1)-X1f;
X2f=0;          C(NN+2)=X(N+1,2)-X2f;
X3f=-pi+beta;  C(NN+3)=X(N+1,3)-X3f;
% Inequality Constraints  Umin<=u<=Umax
NN=Nx*(N+2);
for j=1:Nu
    for k=1:N
        C(NN+(j-1)*N+k)=X(k,Nx+j)-Umax;
    end
end
NN=NN+N*Nu;
for j=1:Nu
    for k=1:N
        C(NN+(j-1)*N+k)=Umin-X(k,Nx+j);
    end
end
% touf>=0
C(NN+N*Nu+1)=-X(N+2,1);
    
```

## تکلیف T11: مسائل کنترل بهینه با زمان انتهایی آزاد (حل تحلیلی و عددی)

۱- مطلوبست یافتن معادله منحنی ای را که فاصله بین خط  $x_0 = t_0$  و سهمی  $x_f^2 - t_f + 1 = 0$  را کمینه نماید. معادله حالت را  $\dot{x} = u$  در نظر بگیرید. نشان دهید که<sup>۱</sup>:

$$u = -1, \quad t_0 = x_0 = \frac{7}{8}, \quad t_f = \frac{5}{4}, \quad x_f = \frac{1}{2}$$

۲- حل عددی کنترل بهینه در تعقیب صفحه ای بدون قید انتهایی (پاسخ حلقه باز) را با استفاده از دستور

FMINCON بدست آورید. هندسه استفاده شده در مسئله تعقیب صفحه ای در شکل (۱) نمایش داده شده است

مختصات XY نشانگر یک مرجع اینرسی است. اندازه سرعت موشک ثابت بوده و با زاویه اولیه<sup>۲</sup>  $\theta_0$  نسبت به

محور X شلیک می شود. جهت سرعت  $\theta(t)$  به وسیله شتاب  $a_n(t)$  که عمود بر جهت سرعت است تغییر

می کند. هدف بدون شتاب بوده و لذا اندازه سرعت و زاویه آن در طول مسیر ثابت باقی می ماند. با فرض

$$X = X_T - X_M, \quad Y = Y_T - Y_M$$
 معادلات حرکت در صفحه عبارتند از:

$$\dot{x} = V_T \cos \beta - V_M \cos \theta \quad (\text{معادلات غیرخطی حالت}) \quad (۱)$$

$$\dot{y} = V_T \sin \beta - V_M \sin \theta \quad (۲)$$

$$\dot{\theta} = \frac{a_n}{V_M} \quad (۳)$$

شرایط اولیه عبارتند از:

$$t_0 = 0, \quad \theta(t_0) = \theta_0, \quad x_T(t_0) = X_0, \quad x_M(t_0) = 0, \quad y_T(t_0) = Y_0, \quad y_M(t_0) = 0 \quad (۴)$$

اصابت در زمان انتهایی  $t_f$  به صورت زیر تعریف می شود:

$$x(t_f) = 0, \quad y(t_f) = 0 \quad (۵)$$

شاخص عملکرد شامل انتگرال مجذور شتاب (فرمان کنترل) می باشد که بایستی حداقل گردد و به صورت زیر

در نظر گرفته می شود:

1. Hull, David. G., *Optimal Control Theory for Applications*, Springer, 2003. Problem 15.2, Page 273  
 2. Off-Boresight Angle

$$J = \frac{1}{2} \int_{t_0}^{t_f} a_n^2 dt \quad (6)$$

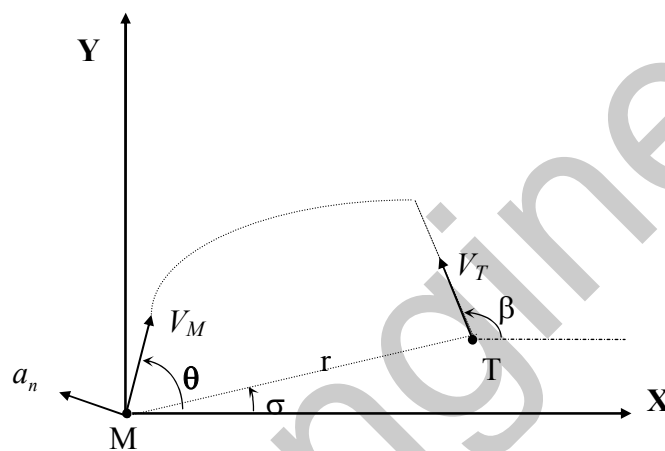
برای حل عددی یک سناریو با ورودی‌های زیر شبیه‌سازی می‌گردد:

$$\theta_0 = 90^\circ, \beta = 120^\circ, X_0 = 10000m, Y_0 = 0m, V_M = 600m/s, V_T = 300m/s$$

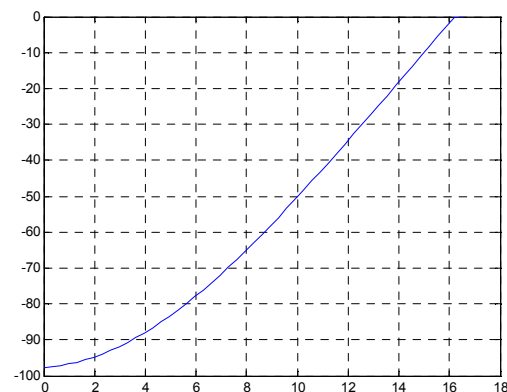
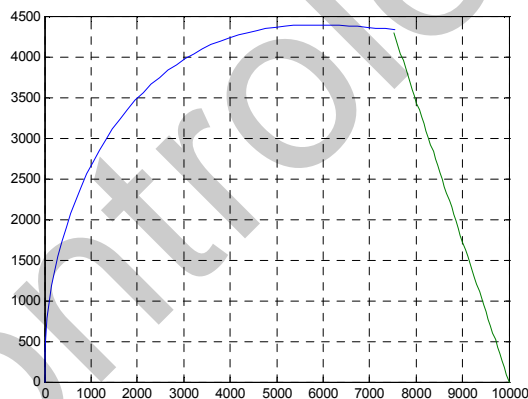
نشان دهید که در هنگام اصابت:

$$t_f = 16.55 \text{ sec}, \theta_f = -4.8^\circ, J = 36240 \frac{m^2}{s^2}$$

مسیر حرکت موشک و هدف از ابتدا تا هنگام اصابت و همچنین شتاب موشک نسبت به زمان را ترسیم نمایید.



شکل ۱: هندسه موشک و هدف در تعقیب صفحه‌ای



مسیر حرکت موشک و هدف و منحنی شتاب موشک بر حسب زمان از ابتدا تا هنگام اصابت

## تکلیف T12: بدست آوردن پاسخ حلقه بسته در مسائل کنترل بهینه

شاخص عملکرد زیر را در نظر بگیرید<sup>۱</sup>:

$$J = \int_0^{\infty} [x^2(t) + u^2(t)] dt$$

معادله حالت (قید دیفرانسیلی مرتبه اول) عبارتست از:

$$\dot{x}(t) = -3x(t) + u(t)$$

که در آن  $x(0) = 1$  و حالت نهائی  $x(\infty) = 0$  می باشد. نشان دهید که:

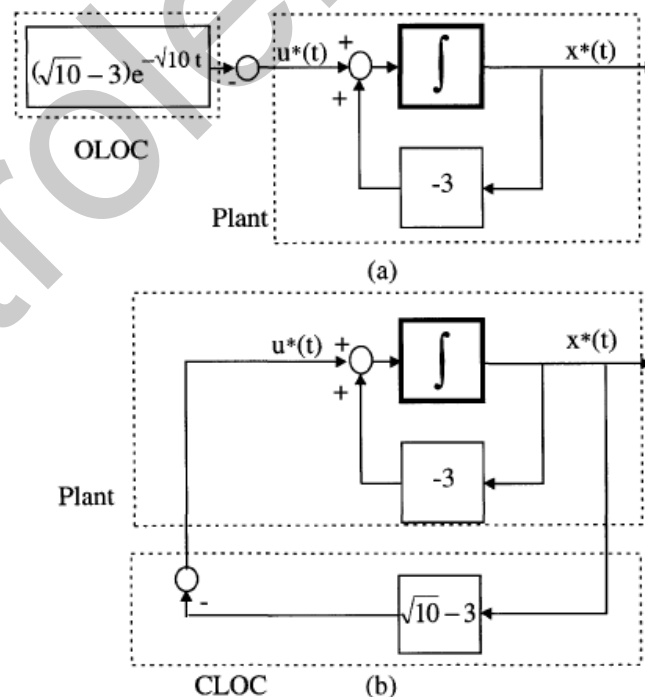
الف) حل حلقه باز برای این سیستم بصورت زیر در می آید:

$$u^*(t) = -(\sqrt{10} - 3)e^{-\sqrt{10}t}$$

ب) حل حلقه بسته عبارت است از:

$$u^*(x) = -(\sqrt{10} - 3)x$$

در شکل زیر حالت (a) بلوک دیاگرام حل حلقه باز و شکل (b) بلوک دیاگرام حل حلقه بسته را نمایش می دهند.



## تکلیف T13: حل عددی مسئله واندربیل<sup>۱</sup>

۱- مسئله‌ی واندربیل واداشته زیر را در نظر بگیرید<sup>۲</sup>. این مسئله نشانگر یک سیستم دینامیکی غیرخطی است و لذا حل تحلیلی برای این مسئله پیچیده بوده و بایستی از طریق عددی حل گردد. مسئله را با کمک جعبه ابزار بهینه‌سازی Matlab به روش عددی با استفاده از دستور FMINCON حل کرده و منحنی‌های متغیرهای حالت و فرمان کنترل را در طول زمان ترسیم و مقدار نهایی شاخص عملکرد را محاسبه نمایید دینامیک سیستم عبارت‌است از:

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = x_2 \\ \dot{x}_2 = -x_1 + (1 - x_1^2)x_2 + u \end{cases}$$

شرایط اولیه و مقدار نهایی نیز به صورت زیر تعریف می‌شوند:

$$x_1(0) = 1, \quad x_2(0) = 0 \quad \text{شرایط اولیه}$$

$$x_2(5) - x_1(5) = 1 \quad \text{مقدار نهایی}$$

مسئله کنترل بهینه، کمینه کردن شاخص عملکرد زیر به صورتی که معادلات دینامیکی بالا ارضا شوند، می‌باشد:

$$J = \frac{1}{2} \int_0^5 (x_1^2(t) + x_2^2(t) + u^2(t)) dt$$

در گزارش ارائه شده لیست برنامه کامپیوتری به همراه پرینت منحنی‌ها الزامی می‌باشد. (محور افقی منحنی‌ها بر حسب زمان ترسیم شوند)

۲- مسئله حل عددی کنترل بهینه در برخورد صفحه‌ای با قید انتهایی را مجدداً با استفاده از دستور FMINCON

حل کنید. فهرست برنامه Matlab با دستور CONSTR از طریق ایمیل ارسال خواهد شد.

1. The forced VanDerPol Oscillator

2. Milam & Mushambi & Murray., A New Computational Approach to Real-Time Trajectory, Generation for Constrained Mechanical Systems, Proceedings of the 39" IEEE. Conference on Decision and Control Sydney, Australia December, 2000, P845-851

۳- حل عددی کنترل بهینه در تعقیب صفحه‌ای بدون قید انتهائی (پاسخ حلقه‌باز) را با استفاده از دستور

fmincon بدست آورید. هندسه استفاده شده در مسئله تعقیب صفحه‌ای در شکل (۱) نمایش داده شده است

مختصات XY نشانگر یک مرجع اینرسی است. اندازه سرعت موشک ثابت بوده و با زاویه اولیه  $\theta_0$  نسبت به

محور X شلیک می‌شود. جهت سرعت  $\theta(t)$  به وسیله شتاب  $a_n(t)$  که عمود بر جهت سرعت است تغییر

می‌کند. هدف بدون شتاب بوده و لذا اندازه سرعت و زاویه آن در طول مسیر ثابت باقی می‌ماند. با فرض

معادلات حرکت در صفحه عبارتند از:

$$\dot{x} = V_T \cos \beta - V_M \cos \theta \quad (\text{معادلات غیر خطی حالت}) \quad (۱)$$

$$\dot{y} = V_T \sin \beta - V_M \sin \theta \quad (۲)$$

$$\dot{\theta} = \frac{a_n}{V_M} \quad (۳)$$

شرایط اولیه عبارتند از:

$$t_0 = 0, \theta(t_0) = \theta_0, x_T(t_0) = X_0, x_M(t_0) = 0, y_T(t_0) = Y_0, y_M(t_0) = 0 \quad (۴)$$

اصابت در زمان انتهائی  $t_f$  به صورت زیر تعریف می‌شود:

$$x(t_f) = 0, y(t_f) = 0 \quad (۵)$$

شاخص عملکرد شامل انتگرال مجذور شتاب (فرمان کنترل) می‌باشد که بایستی حداقل گردد و به صورت زیر

در نظر گرفته می‌شود:

$$J = \frac{1}{2} \int_{t_0}^{t_f} a_n^2 dt \quad (۶)$$

برای حل عددی یک سناریو با ورودی‌های زیر شبیه‌سازی می‌گردد:

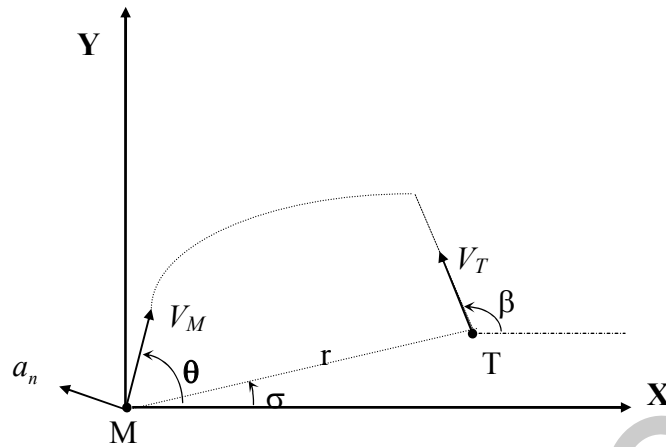
$$\theta_0 = 90^\circ, \beta = 120^\circ, X_0 = 10000m, Y_0 = 0m, V_M = 600m/s, V_T = 300m/s$$

نشان دهید که در هنگام اصابت:

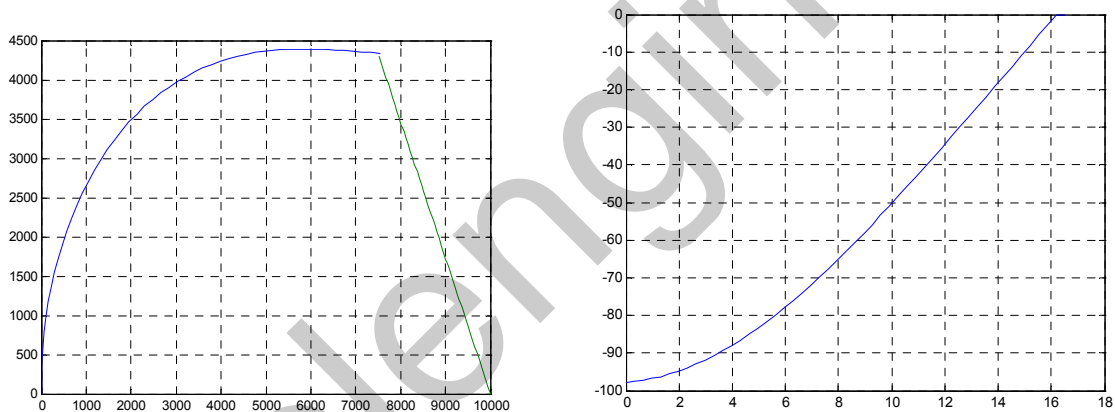


$$t_f = 16.55 \text{ sec} , \theta_f = -4.8 \text{ deg} , J = 36240 \frac{m^2}{s^2}$$

مسیر حرکت موشک و هدف از ابتدا تا هنگام اصابت و همچنین شتاب موشک نسبت به زمان را ترسیم نمایید.



شکل ۱: هندسه موشک و هدف در تعقیب صفحه‌ای



مسیر حرکت موشک و هدف و منحنی شتاب موشک بر حسب زمان از ابتدا تا هنگام اصابت

## فصل ششم:

# کنترل بهینه با قیود ناتساوی

## ۶-۱- مسائل با ورودی (فرمان کنترل) مقید

تا اینجا فرمان کنترل بعنوان یک تابع صریح از متغیرهای حالت و کمک حالت بدست آمد. در حالتی که توابع  $f(x, u, t)$  و  $L(x, u, t)$  بصورت هموار (مشتق پذیر)<sup>۱</sup> فرض شوند، آنگاه با حل مسئله با شرایط مرزی در دو نقطه مجزا (TPBVP) فرمان کنترل هم تابع هموار از زمان بدست خواهد آمد. در این فصل مطالب پیشین به حالتی که در آن متغیرهای حالت و فرمان کنترل مقید (در محدوده مجاز) باشند<sup>۲</sup> بسط داده می شود.

## ۶-۲- اصل کمینه پونتریاگین<sup>۳</sup>

معادله حالت زیر را در نظر بگیرید

$$\dot{x} = f(x, u, t) \quad (1)$$

شاخص عملکرد بصورت زیر می باشد:

$$J(t_0) = \phi(x(T), T) + \int_{t_0}^T L(x, u, t) dt \quad (2)$$

$x(t_0)$  داده شده و حالت انتهائی بایستی بصورت زیر ارضاء گردد:

$$\psi(x(T), T) = 0 \quad (3)$$

در صورتیکه فرمان کنترل نامقید باشد مسئله با کمک روابط بدست آمده در فصول قبلی قابل حل است بطوری که شرط بهینه گی از رابطه زیر بدست می آید:

$$\frac{\partial H}{\partial u} = 0 \quad (4)$$

که در آن:

$$H(x, u, \lambda, t) = L(x, u, t) + \lambda^T f(x, u, t) \quad (5)$$

1. Smoothness

2. Constrained Input Problem, Lewis, Frank. L., & Syrmos, Vassilis, L., *Optimal Control*, 2ed, John Wiley & Sons Inc, 1995. Page 281

3. Pontryagin's Minimum Principle

حال فرض شود که بایستی فرمان کنترل در محدوده مجاز<sup>۱</sup> قرار گیرد، مثلاً بدلیل برخی محدودیت‌ها اندازه آن کمتر از مقدار مشخصی مقید شود. در این حالت در سال ۱۹۶۲ توسط پونتریاگین و همکاران نشان داده شد که فرمولهای بدست آمده در فصل قبل (جدول زیر) هنوز هم برقرار می‌باشند:

Continuous Nonlinear Optimal Controller with Function of Final State Fixed		
1	System Model (State Equation)	$\dot{x} = f(x, u, t) \text{ , } t \geq t_0 \text{ , } t_0 \text{ fixed}$
2	Performance Index	$J(t_0) = \phi(x(T), T) + \int_{t_0}^T L(x, u, t) dt$
3	Final-State Constraint	$\psi(x(T), T) = 0$
4	Hamiltonian	$H(x, u, \lambda, t) = L(x, u, t) + \lambda^T f(x, u, t)$
5	Costate Equation	$\dot{\lambda} = -\frac{\partial H}{\partial x} = -\left( \frac{\partial f^T}{\partial x} \lambda + \frac{\partial L}{\partial x} \right) \text{ , } t \leq T$
6	Optimality Condition	$0 = \frac{\partial H}{\partial u} = \frac{\partial L}{\partial u} + \frac{\partial f^T}{\partial u} \lambda$
7	Initial Condition	$x(t_0) \text{ given}$
8	Boundary Condition	$\left( \phi_x + \psi_x^T v - \lambda \right)^T \Big _T dx(T) + \left( \phi_t + \psi_t^T v + H \right) \Big _T dT = 0$

لیکن معادله ایستائی  $\frac{\partial H}{\partial u} = 0$  را بایستی بوسیله شرط عمومی‌تر زیر جایگزین نمود:

$$H(x^*, u^*, \lambda^*, t) \leq H(x^*, u^* + \delta u, \lambda^*, t), \text{ all admissible } \delta u \quad (6)$$

که در آنجا علامت ستاره (\*) مربوط به مقادیر بهینه می‌باشد. یعنی هر تغییر در کنترل بهینه در زمان  $t$  در حالی

که متغیر حالت و کمک حالت مقدار بهینه خودشان را در زمان  $t$  حفظ نمایند آنگاه مقدار هامیلتونین  $H$

افزایش خواهد یافت. این شرط را می‌توان بصورت زیر نوشت:

$$H(x^*, u^*, \lambda^*, t) \leq H(x^*, u, \lambda^*, t), \text{ all admissible } u \quad (7)$$

شرط بهینه بودن (۷) بنام **اصل کمینه پونتریاگین** نامیده می‌شود. این بدان معنی است که هامیلتونین بایستی روی تمامی مقادیر مجاز  $u$  برای مقادیر بهینه متغیر حالت و کمک حالت کمینه شود. ما بزودی سودمندی اصل کمینه فوق را خواهیم دید. مخصوصاً توجه شود در حالت بهینه همچنین خواهیم داشت:

$$H(x^*, u^*, \lambda^*, t) \leq H(x, u, \lambda, t) \quad (8)$$

### مثال ۱: بهینه‌سازی با قیود:

فرض کنید که می‌خواهیم شاخص عملکرد زیر را کمینه نماییم:

$$L = \frac{1}{2}u^2 - 2u + 1 \quad (9)$$

بطوری که داریم:

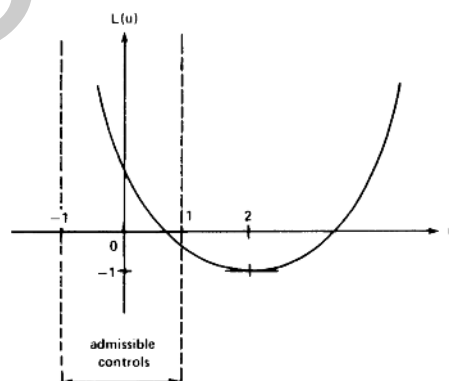
$$|u| \leq 1 \quad (10)$$

شکل (۱) را ملاحظه نمایید. اصل کمینه پونتریاگین می‌گوید:

$$L(u^*) \leq L(u), \text{ all admissible } u \quad (11)$$

لذا بطور واضح نشان می‌دهد که مقدار بهینه  $u$  عبارتست از:

$$u^* = 1 \quad (12)$$



شکل ۱: بهینه‌سازی تحت فرمان کنترل مقید

مقدار بهینه  $L$  عبارتست از:

$$L^* = L(1) = -\frac{1}{2} \quad (13)$$

مقدار کمینه نامقید از حل رابطه زیر حاصل می شود:

$$\frac{\partial L}{\partial u} = u - 2 = 0 \quad (14)$$

و از آنجا خواهیم داشت:

$$u = 2 \quad (15)$$

و:

$$L(2) = -1 \quad (16)$$

ملاحظه می شود که  $L(2) < L(1)$  ولی  $u = 2$  داخل محدوده قابل قبول جواب یعنی  $|u| \leq 1$  قرار ندارد.

### ۳-۶- کنترل بنگ-بنگ<sup>۱</sup>

در اینجا می خواهیم مسئله خطی کمترین زمان را در حالتی که فرمان کنترل از لحاظ اندازه مقید است بررسی نماییم. معادله حالت در دستگاه خطی بصورت زیر است:

$$\dot{x} = Ax + Bu \quad (17)$$

شاخص عملکرد نیز بصورت زیر تعریف می شود:

$$J = \int_0^T 1 dt \quad (18)$$

زمان نهائی  $T$  آزاد است. فرض شود که اندازه فرمان کنترل بایستی برای تمامی  $t \in [t_0, T]$  در محدوده مجاز

زیر قرار گیرد:

$$|u(t)| \leq 1 \quad (19)$$

این قید بدان معنی است که اندازه هر یک از  $m$  مولفه بردار  $u(t)$  نبایستی از یک بزرگتر شود.

مسئله کنترل بهینه بدین صورت تعریف می‌شود که فرمان کنترل  $u(t)$  برای تمامی  $t \in [t_0, T]$  در محدوده مجاز  $|u(t)| \leq 1$  طوری بدست آورید که شاخص عملکرد  $J$  را کمینه نموده و  $x(t_0)$  را به سمت  $x(T)$  رسانده و ضمناً تابع  $\psi(x(T), T) = 0$  مفروض را هم ارضاء نماید.

شرط  $|u(t)| \leq 1$  در بسیاری از مسائلی که در آن اندازه فرمان کنترل بوسیله ملاحظات فیزیکی محدود می‌شود بوجود می‌آید. بعنوان مثال نیروی رانش (تراست) یک راکت دارای یک مقدار حداکثر می‌باشد.

معمولاً مسائل کمترین زمان برای سیستم‌های غیرخطی مطرح می‌شوند دلیل آن در ادامه مشخص می‌شود. تابع هامیلتونی برای مسئله اخیر عبارتست از:

$$H = L + \lambda^T f = 1 + \lambda^T (Ax + Bu) \quad (20)$$

اگر ما بطور ساده از شرط ایستائی استفاده کنیم خواهیم داشت:

$$0 = \frac{\partial H}{\partial u} = B^T \lambda \quad (21)$$

در این رابطه  $u$  ظاهر نخواهد شد. این بدان علت است که تابع هامیلتون تابع خطی از  $u$  است. واضح است که برای کمینه نمودن  $H$  بایستی  $u(t)$  را طوری انتخاب کنیم که تا جایی که ممکن است مقدار  $\lambda^T(t)Bu(t)$  کوچک شود (مقدار کوچک بدان معنی است که در روی خط محور حقیقی تا جایی که ممکن است به سمت چپ برود بعبارت دیگر  $-\infty$  کوچکترین مقداری است که  $\lambda^T Bu$  می‌تواند اختیار کند). اگر هیچ قیدی روی  $u(t)$  نباشد آنگاه متغیر کنترل مقدار بینهایت مثبت یا منفی را اختیار خواهد نمود. به این دلیل برای مسائل کمترین زمان در سیستم‌های خطی سعی می‌شود قیدی از لحاظ اندازه روی فرمان کنترل اعمال شود. در مسائل کمترین زمان معمولاً اگر قیدی روی فرمان کنترل نباشد اندازه فرمان کنترل به سمت بی‌نهایت میل می‌کند و تامین این فرمان بدلیل محدودیت‌های موجود در سیستم، از لحاظ فیزیکی ممکن نیست. به همین دلیل در اینگونه مسائل، علی‌الخصوص مسائلی که معادلات حالت آنها خطی هستند معمولاً فرمان کنترل در مسئله

بصورت مقید بیان می‌شود. در اینجا مثال ساده‌ای را جهت احساس نمودن علت فرمان کنترل مقید را ارائه می‌دهیم:

### مثال ۱: مسئله برخورد یک بعدی<sup>۱</sup>

با توجه به شکل (۲) یک هواپیمای تعقیب‌گر از حالت سکون و به فاصله  $h$  در پشت هدف شروع به حرکت می‌کند. هدف نیز از حالت سکون شروع به حرکت نموده و دارای شتابی که بصورت رابطه زیر توصیف می‌شود می‌باشد.

$$y_T(t) = h + 0.1t^3 \quad (22)$$



### شکل ۲: یک مسئله تعقیب یک بعدی

معادلات حرکت تعقیب‌گر (معادلات حالت) طبق قوانین نیوتن عبارتند از:

$$\dot{y} = v \quad (23)$$

$$\dot{v} = u \quad (24)$$

که در آن  $v(t)$  سرعت تعقیب‌گر و  $u(t)$  شتاب آن می‌باشد. اندازه شتاب طبق رابطه زیر مقید (محدود) شده است:

$$|u(t)| \leq 1 \quad (25)$$

در مسئله کمترین زمان می‌خواهیم فرمان کنترل را طوری معین نماییم که شاخص عملکرد زیر کمینه شود.

$$J = \int_0^T 1 \, dt \quad (26)$$

1. A One-Dimensional Intercept Problem (Kirk 1970)



واضح است که این شاخص عملکرد هنگامی کمینه خواهد شد که فرمان کنترل در طول مسیر حداکثر مقدار خود را دارا باشد. بنابر این:

$$u^*(t) = 1 \quad (27)$$

با استفاده از این فرمان کنترل و حالت‌های اولیه  $v(0) = 0$ ,  $y(0) = 0$  از معادلات حالت (۲۳) و (۲۴) انتگرال‌گیری نموده و به روابط زیر می‌رسیم:

$$v(t) = t \quad (28)$$

$$y(t) = \frac{t^2}{2} \quad (29)$$

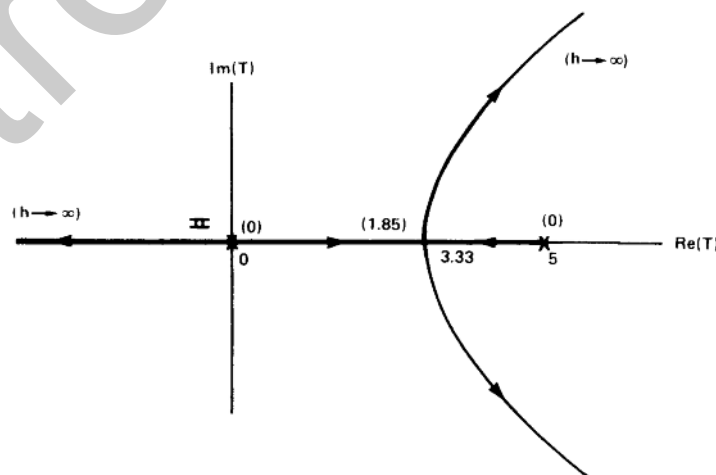
در هنگام برخورد موقعیت هدف  $y_T$  و موقعیت تعقیب‌گر  $y$  یکی خواهند شد:

$$y_T(T) = y(T) \quad (30)$$

لذا  $T$  بایستی رابطه زیر را ارضاء کند:

$$0.1T^3 - 0.5T^2 + h = 0 \quad (31)$$

مکان هندسی ریشه‌های معادله اخیر برای مقادیر  $0 \leq h < \infty$  در شکل (۳) نشان داده شده است. مقادیر  $h$  داخل پرانتز ذکر شده‌اند.



شکل ۳: مکان هندسی ریشه‌های معادله زمان نهائی

اگر بخواهیم در مسئله تعقیب اصابت رخ دهد، بایستی معادله (۲۶) ریشه حقیقی مثبت داشته باشد و این هنگامی که  $h \leq 1.85$  باشد صورت می‌پذیرد. اگر تعقیب‌گر در شروع حرکت فاصله بزرگتری نسبت به هدف داشته باشد رسیدن تعقیب‌گر به هدف و اصابت به آن امکان‌پذیر نخواهد بود. برای  $h < 1.85$  معادله (۲۶) دو ریشه حقیقی مثبت خواهد داشت. ریشه کوچکتر هنگامی است که تعقیب‌گر برای نخستین بار به هدف رسیده و از آن جلو می‌زند و ریشه بزرگتر هنگامی است که هدف مجدداً به تعقیب‌گر رسیده و از آن جلو می‌زند.

از این مثال ما دو ویژگی مهم مسائل خطی کمترین زمان را می‌آموزیم، نخست آنکه مسئله ممکن است جواب نداشته باشد و اگر جواب وجود داشته باشد فرمان کنترل بهینه حداکثر مقدار خود (با علامت مثبت یا منفی) را در تمامی طول مسیر اختیار خواهد نمود. هنگامی که کنترل مقدار مرزی محدوده مجاز خود را اختیار می‌کند گفته می‌شود که به حالت اشباع رسیده است.

حال می‌خواهیم نشان دهیم که چگونه می‌توان قانون کنترل کمترین زمان در مسائل خطی را بدست آورد. برای مسئله فرموله شده در (۱۷) تا (۱۹) تابع هامیلتونی بوسیله (۲۰) داده می‌شود. بر طبق اصل کمینه پونتریاگین  $H(x^*, u^*, \lambda^*, t) \leq H(x^*, u, \lambda^*, t)$ , all admissible  $u$  می‌باشد لذا فرمان کنترل بهینه  $u^*(t)$  بایستی رابطه زیر را ارضاء نماید:

$$1 + (\lambda^*)^T (Ax^* + Bu^*) \leq 1 + (\lambda^*)^T (Ax^* + Bu) \quad (32)$$

اکنون ما به اهمیت داشتن متغیر حالت و کمک حالت در هر دو طرف ناتساوی پی می‌بریم. به این دلیل ما می‌توانیم بگوییم که برای بهینه بودن، کنترل  $u^*(t)$  بایستی رابطه زیر را برای تمامی  $u(t)$  مجاز ارضاء نماید:

$$(\lambda^*)^T Bu^* \leq (\lambda^*)^T Bu \quad (33)$$

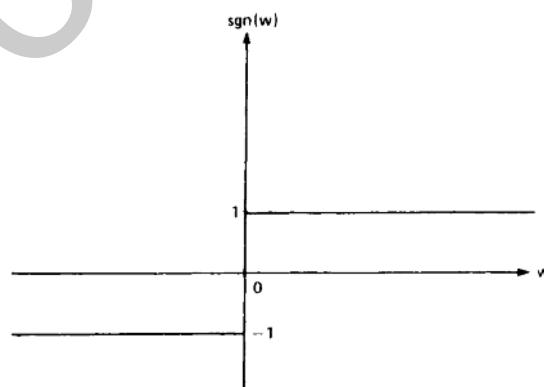
این شرط به ما اجازه می‌دهد که  $u^*(t)$  را بر حسب متغیر کمک حالت بیان نماییم. برای مشاهده این موضوع ابتدا اجازه دهید ما حالت تک ورودی را مورد بحث قرار دهیم.

فرض کنید  $u(t)$  یک اسکالر باشد و  $b$  نشانگر بردار ورودی باشد در این حالت آسان است که  $u^*(t)$  را برای کمینه نمودن مقدار  $\lambda^T(t)bu(t)$  انتخاب نماییم (توجه شود که کمینه کردن بدان معنی است که ما می‌خواهیم  $\lambda^T(t)bu(t)$  تا جایی که ممکن است مقداری نزدیک به  $-\infty$  اختیار کند). اگر  $\lambda^T(t)b$  مثبت باشد آنگاه بایستی  $u(t) = -1$  انتخاب شود تا بزرگترین مقدار منفی ممکن برای  $\lambda^T(t)bu(t)$  بدست آید. به عبارت دیگر اگر  $\lambda^T(t)b$  منفی باشد بایستی فرمان کنترل بزرگترین مقدار مجاز یعنی  $u(t) = 1$  را اختیار کند تا بزرگترین مقدار منفی ممکن برای  $\lambda^T(t)bu(t)$  بدست آید. اگر  $\lambda^T(t)b$  در لحظه‌ای از زمان صفر باشد فرمان کنترل  $u(t)$  هر مقداری از زمان را می‌تواند اختیار کند چونکه در این حالت  $\lambda^T(t)bu(t)$  برای تمامی مقادیر  $u(t)$  صفر خواهد شد.

رابطه بین کنترل بهینه و کمک حالت را می‌توان بصورت نظام‌مند با تابع علامت  $\text{sgn}(w)$  بصورت زیر تعریف نمود:

$$\text{sgn}(w) = \begin{cases} 1, & w > 0 \\ \text{indeterminate}, & w = 0 \\ -1, & w < 0 \end{cases} \quad (۳۴)$$

شکل زیر نمایشی از این تابع را نشان می‌دهد:



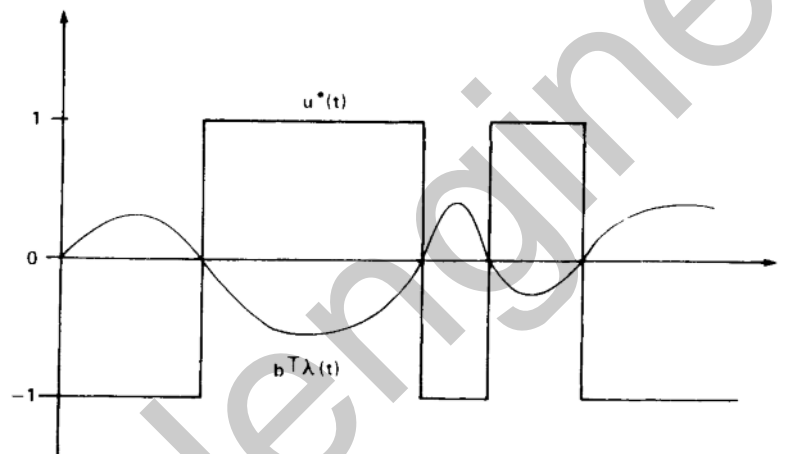
شکل ۴: نمایش تابع علامت

بنابراین فرمان کنترل بوسیله رابطه زیر داده خواهد شد:

$$u^*(t) = -\text{sgn}(b^T \lambda(t)) \quad (35)$$

در سیستم‌هایی که معادلات حالت خطی و شاخص عملکرد درجه دوم باشد نشان داده می‌شود که فرمان کنترل بهینه از رابطه  $u(t) = -R^{-1}B^T \lambda(t)$  بدست خواهد آمد<sup>۱</sup>. لذا رابطه (۳۵) را با این رابطه می‌توان مورد مقایسه قرار داد.

کمیت  $b^T \lambda(t)$  بنام تابع راهگزين یا سوئیچینگ<sup>۲</sup> نامیده می‌شود. یک تابع سوئیچینگ نمونه و فرمان کنترل که آنرا تعیین می‌کند در شکل زیر نمایش داده شده است.



شکل ۵: نمایش تابع سوئیچینگ ساده و کنترل بهینه مربوط به آن

هنگامی که تابع سوئیچینگ تغییر علامت می‌دهد کنترل نیز از یک مقدار حداکثری به مقدار حداکثری با علامت مخالف تعویض خواهد شد. در شکل (۵) چهار بار این تغییر مشاهده می‌گردد. در مسائل خطی با شاخص عملکرد کمترین زمان، فرمان کنترل بهینه همواره در حالت اشباع قرار گرفته و بین مقادیر حداکثری مثبت و منفی جابجا می‌شود. این عمل کنترل بنگ بنگ<sup>۳</sup> نامیده می‌شود.

1. Lewis, Frank. L., & Syrmos, Vassilis, L., *Optimal Control*, 2ed, John Wiley & Sons Inc, 1995. Page 162  
 2. Switching Function  
 3. Bang-Bang Control

## تکلیف T14: کنترل بهینه با قیود ناتساوی

۱- مسئله نوسان کننده هارمونیک<sup>۱</sup> زیر را در نظر بگیرید:

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -\omega_n^2 & 0 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u$$

می‌خواهیم در کمترین زمان  $T$  در صفحه فازی از نقطه  $x(0) = 5$  ،  $\dot{x}(0) = 1$  به مبدا برسیم. در صورتی که

اندازه شتاب طبق رابطه  $|u(t)| \leq 1$  مقید (محدود) شده باشد، مطلوبست:

**الف)** ترسیم منحنی فرمان کنترل  $u(t)$  نسبت به زمان  $(0 \leq t \leq T)$

**ب)** ترسیم منحنی متغیر حالت  $x(t)$  نسبت به  $\dot{x}(t)$  در صفحه فازی برای  $(0 \leq t \leq T)$

**راهنمایی:** حل مسئله به یکی از دو صورت تحلیلی و یا عددی با استفاده از دستور FMINCON قابل قبول

می‌باشد. همچنین صفحه فازی صفحه‌ای است که محور افقی آن تغییر مکان و محور عمودی آن سرعت

می‌باشد. مقدار  $\omega_n = 4$  در نظر بگیرید.

## منابع و مراجع:

- [۱] Bryson, Arthur. E., *Dynamic Optimization*, Addison Wesley, 1999.
- [۲] Bryson, A. E., Jr., and Ho, Yu-Chi., *Applied Optimal Control Optimization, Estimation and Control*, New York: Hemisphere, 1975
- [۳] Kirk, Donald E., *Optimal Control Theory: An Introduction*, Englewood Cliffs, New Jersey: Prentice-Hall, 1970.
- [۴] نیک‌روش، سید کمال‌الدین - مقدمه‌ای بر تئوری کنترل بهینه - ناشر مرکز نشر دانشگاه صنعتی امیرکبیر - ۱۳۶۹
- [۵] Hull, David. G., *Optimal Control Theory for Applications*, Springer, 2003.
- [۶] Lewis, Frank. L., & Syrmos, Vassilis, L., *Optimal Control*, 2ed, John Wiley & Sons Inc, 1995.
- [۷] Ogata, Katsuhiko, *Modern Control Engineering*, 4ed, Prentice-Hall Inc, 2002
- [۸] Naidu, D. S., *Optimal Control Systems*, Graduate Level Textbook, CRC Press, 2003.

پیوست ۱: معرفی اسامی نمادها:

$\alpha$	Alfa	$\theta$	Theta	$\sigma$	Sigma
$\beta$	Beta	$\kappa$	Kappa	$\Sigma$	Capital sigma
$\gamma$	Gamma	$\lambda$	Lambda	$\tau$	Tou
$\Gamma$	Capital gamma	$\Lambda$	Capital lambda	$\phi$	Phi
$\delta$	Delta	$\mu$	Mu	$\chi$	Chi خی
$\Delta$	Capital delta	$\nu$	Nu	$\psi$	Psi
$\varepsilon$	Epsilon	$\xi$	Xi	$\omega$	Omega
$\zeta$	Zeta	$\pi$	Pi	$\Omega$	Capital omega
$\eta$	Eta	$\rho$	Rho	$\Phi$	Capital phi